



**SVENSKA
SKYTTFÖRBUNDET**



REGLEMENTE

för

Final i Snabbpistol på papperstavl

Utgåva Januari 2026 av Jan-Olof Olsson

Postadress	Telefon	E-post	Postgiro
Box 5435	08-449 95 90	office@sportskytte.se	15 17 79-6
S -114 84 STOCKHOLM	Telefax	Hemsida	Bankgiro
SWEDEN	08-449 95 99	www.sportskytte.se	834-7718

Innehållsförteckning

1. Allmänt	2
2. Säkerhet:	3
3. Genomförande	3
4. Valörbestämning	3
5. Förberedelsestid	4
6. Final:	4
7. Särskiljning	Fel! Bokmärket är inte definierat.
8. Sena skott	Fel! Bokmärket är inte definierat.
9. Färdigställning	Fel! Bokmärket är inte definierat.
10. Funktionsfel	Fel! Bokmärket är inte definierat.
11. Protester i finaler	Fel! Bokmärket är inte definierat.
12. Checklista för skjutledare	6

1. Allmänt

Detta reglemente är ett praktiskt sätt skjuta final i snabbpistol på papperstavlor. Man kan skjuta finalen helt enligt 6.17.4 med manuell eller kikarmarkering även på papperstavlor. Denna variant bygger på att man skjuter i skjutlag utifrån banans kapacitet. Vald finalprocedur ska framgå av inbjudan.

- a. De åtta skyttarna lottas på skjutlag utifrån bankapacitet.
 - a. Så fort det finns "lediga banor" så att färre skjutlag kan användas, flyttar den skytt med lägst antal träff till tom bana.
- b. Vid Regiontävlingar och uppåt ska markering ske på papperstavlorna efter det att varje skjutlag har skjutit sin serie. Vid DM och inbjudningstävlingar kan kikarmarkering användas.
- c. Målmateriel:
 - Finalspegel med finalringning 9,7
 - Standardspegel och decimaltolk (motsv) för markering av träff (9.7).
 - Standardspegel och 10.0 eller 9.0 används som träffyta (Används ej vid RegM, SM)

Vilket tavelmaterial som används ska anges i inbjudan.

- d. För att visualisera träffen per serie förordas löpande uppdaterad datorvisning, kulram eller whiteboardtavla.
- e. Hela 60-skottsprogrammet ska skjutas som kvalificering till finalen. De åtta (8) högst placerade skyttarna i grundomgången går vidare till final.
- f. Skyttarna lottas på skjutplatser.
- g. Finalisterna börjar från noll (0).

2. Säkerhet:

- a. Samtliga skyttar i finalen ska låta sina vapen ligga på skjutbänken tills dess de blir uppropade inför sin serie.
- b. Påfyllning av ett magasin sker på ladda kommando för varje serie.
- c. Säkerhetslina ska vara anbringad när markörer befinner sig framför skjutlinjen.

3. Genomförande

- a. Skyttarna ska inställa sig på förberedelseplatsen senast 30 minuter före starttiden, med all skytteutrustning som behövs. Ett straffavdrag på två (2) träff dras från totalsumman av första tävlingsserien om skytten inte inställer sig i tid.
- b. Kortare tid än 30 minuter innan starttid får användas, så länge alla skyttar är informerade om vilken tid som gäller. Detta är tillämpligt då rapportering/ samling sker i skjuthallen.
- c. Skytt får inte starta om denne anländer efter det att förberedelsetiden startat.
- d. Finalen i 25 m snabbpistol består av fyra (4) till åtta (8) 5-skotts 4-sekundersserier räknande träff eller bom, och med utslagning av de finalister som har lägst antal träff från och med den tredje serien. Därefter elimineras en skytt efter varje serie. För plac 5-8 används kvalificeringsresultat för särskiljning, för plac 1-4 särskjutning.
 - a. Skytt med lägst poäng i grundomgången byter eventuellt bana vid särskjutning.
- e. Skytt får inte använda kikare i finalen.
- f. Utifrån skjutbanekapacitet fördelas skyttarna i skjutlag. Skyttarnas placerar sin utrustning med största hänsyn.
- g. För skjutbanor med normal bredd, lägger skytt 1 upp sin materiel på bana 2, skytt 2 på bana 4 och båda skjuter från bana 3 i respektive skjutlag.
- h. För prov- och matchserie skjuter de vänstrar skyttarna på varje tavelgrupp, markering sker. Därefter skjuter de högra skyttarna sin serie som markeras. Antalet skjutlag utifrån bankapacitet. Denna procedur fortsätter genom matchen.
- i. När bankapacitet tillåter att alla skyttar kan skjuta samtidigt eller i färre skjutlag, flyttar den i finalen lägst rankade skytten till ledig bana.
- j. Tider för växling etc får anpassas, men bör följa en rytm för tävlingen.

4. Valörbestämning

- a. Valörbestämning är träff eller miss; varje träff (träffområde 9.7, alternativt 9,0) ger en (1) poäng; varje miss ger noll poäng.
- b. Finalisterna börjar från noll (0) poäng.
- c. Poängen under finalen adderas (exklusive särskjutningar).
- d. Skott som inte träffar tavlans ringning ger -1p (Overtime).
- e. Vid avdrag kommer inte några serier under noll (0) att noteras. (Ex. 3-1p avdrag =2, 0-1p avdrag = 0).

5. Förberedelsetid

- a. Skyttarna ges tillträde till skjutplatsen 10 minuter innan starten av provserie.
- b. Skytt som skjuter i "första skjutlaget" disponerar då "rätt" skjutplats, övriga som delar ställer sig på skjutplats bredvid. Skytt kan välja att skjuta finalen på "fel" plats, ex vis skytten på bana 1, skjuter från mittenplatsen, skjutplats 3. Skytten i lag 2 kan välja att placera sin utrustning på och skjuta från skjutplats 4.
- c. **"Förberedelsetid tre minuter"**, kommenderas av skjutledaren, förberedelsetiden är gemensam för alla skjutlag.
- d. Provserien genomförs skjutlagsvis efter förberedelsetiden, de skyttar som inte ska skjuta tar ett steg tillbaka.
- e. Efter att alla skjutlag skjutit en provserie kommer speakern att presentera finalisterna genom att säga deras namn och resultat från grundomgången.
- f. Skyttarna ska under hela presentationen vara vända mot publiken och säkerhetslina vara anbringad.

6. Final:

- a. Efter presentationen kommenderas **"Lag vänster till sina skjutplatser"**.
- b. Efter 30 sekunder kommenderas **"För första tävlingsserien, Ladda"**. Skyttarna i skjutlag 1 har då en minut på sig att fylla ETT magasin.
- c. Efter kommandot "Ladda" får skyttarna i aktuellt skjutlag göra riktövningar, provlyfta, blindavfyr etc.
- d. **"Färdiga"** och tavlorna svänger bort. Skyttarna måste inta färdigställning (regel 8.7.2).
- e. Finalen i 10 m snabbpistol består av fyra (4) till åtta (8) 5-skotts 6-sekundersserier räknande träff eller bom, och med utslagning av finalist med lägst antal träff enligt nedan. Efter att alla finalister skjutit tre serier, elimineras de två tävlande med lägst resultat (7:e och 8:e plats). De lägst rankade skyttarna elimineras därefter enligt följande:
 - Efter 4 serier – 6:e plats
 - Efter 5 serier – 5:e plats
 - Efter 6 serier – 4:e plats
 - Efter 7 serier – 3:e plats (Bronsmedaljör)
 - Efter 8 serier – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)
- a. För prov- och matchserie skjuter det första skjutlaget, "vänster" först, markering genomförs. Därefter kallas det andra skjutlaget fram, "höger", de genomför sin serie som markeras, osv. Eventuellt skjuts i än fler skjutlag utifrån bankapacitet.
- b. Så fort bankapacitet så tillåter skjuts i färre skjutlag, lägst rankade skytt flyttar till ledig skjutplats.
- c. Fem minuter före start av förberedelsetiden ges alla skyttarnas tillträde till skjutplatserna och placerar sin utrustning på sin skjutplats, med största hänsyn till varandra.

1.1. Förberedelsetid

- a. **"Förberedelsetid tre minuter"**, kommenderas av skjutledaren, förberedelsetiden är gemensam för alla skyttar.
- b. Provserien genomförs skjutlagsvis efter förberedelsetiden, de skyttar som inte ska skjuta tar ett steg tillbaka.
- c. Efter att alla skjutlag skjutit en provserie kommer speakern att presentera finalisterna genom att säga deras namn och resultat från grundomgången.
- d. Skyttarna ska under hela presentationen vara vända mot publiken och säkerhetslina vara anbringad.

1.2.Final:

- a. Efter presentationen kommenderas **"Vänster till sina skjutplatser"**.
- b. Efter 30 sekunder kommenderas **"För första tävlingsserien, Ladda"**. Skyttarna i skjutlag vänster har då en minut på sig att fylla ETT magasin.
- c. Efter kommandot "Ladda" får skyttarna i aktuellt skjutlag göra riktövningar, provlyfta, blindavfyr etc.
- d. **"Färdiga"** och tavlorna svänger bort. Skyttarna måste inta färdigställning.
- e. Tavlorna svänger fram efter en fördröjning på sju (7) sekunder varefter tavlorna visas i sex (6) sekunder.
- f. **"Stopp, patron ur"**, säkerhetsflaggor anbringas följt av:
- g. **"Markera"** Markering sker för lag vänster.
- h. Markören markerar träffläge med spade (Röd för träff, vit för bom) och summerar antalet träff.
- i. När markeringen är klar/banan säkrad kommenderas:
- j. **"Höger till sina skjutplatser"**, sekvensen upprepas.
- d. Efter att alla finalister skjutit tre serier, elimineras de två tävlande med lägst resultat (7:e och 8:e plats). De lägst rankade skyttarna elimineras därefter enligt följande:
 - Efter 4 serier – 6:e plats
 - Efter 5 serier – 5:e plats
 - Efter 6 serier – 4:e plats
 - Efter 7 serier – 3:e plats (Bronsmedaljör)
 - Efter 8 serier – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)
- k. Efter att de kvarvarande två finalisterna har skjutit den 8:e serien, och om det inte är lika resultat och inga protester kommer skjutledaren att meddela **"RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA"**.

7. Checklista för skjutledare

- **"Lag n till sina skjutplatser"**
- 30 sekunder
- **"Ladda"**
- *En minut*
- **"Färdiga"** och tavlorna svängs bort.
- **"Patron ur"**, kontrollera säkerhetslina, **"Markera"**

- Provserie Lag1
- Provserie Lag2
- Serie 1 Lag1
- Serie 1 Lag 2
- Serie 2 Lag1
- Serie 2 Lag 2
- Serie 3 Lag1
- Serie 3 Lag 2 På 7:e plats och på 8:e plats
- Serie 4 Lag1
- Serie 4 Lag 2 På 6:e plats:
- *Ev flytt av skytt till ledig plats*
- Serie 5 Lag1
- Serie 5 Lag 2 På 5:e plats:
- *Ev flytt av skytt till ledig plats*
- Serie 6 Lag1
- Serie 6 Lag 2 På 4:e plats:
- *Ev flytt av skytt till ledig plats*
- Serie 7 Vinnare av brons/ 3 plac:
- Serie 8 **RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA**
- Vinnare av Guld/ 1 plac, Vinnare av Silver/ 2 plac: