



**300m Tre ställningar LAG**  
**Herr, Dam**  
**Reglemente**



**ALLMÄN INFORMATION**

1. Disciplin:	Gevär
2. Typ av tävling:	Team – 3 mannlag
3. Namn på gren	300m Tre ställningar Lag Herr 300m Tre ställningar Lag Dam
4. Antal lagskyttar	Tre (3) skyttar av samma kön
5. Antal omgångar	2 delar: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kvalificering (Resultat från individuella tävlingen)</li> <li>• Final (består av en bronsmedaljmatch och en Guld/Silvermedaljmatch)</li> </ul>
6. Tavor	EST (SvSF: Papperstavor får användas i nat tävlingar, med erforderliga korrigeringar av tider).
7 Bana	Kvalificering sker på skjutbanan, final på finalbana (SvSF undantag).
8. Särskiljning	Särskiljning sker enligt ISSF regler, lagets sammanlagda resultat.
9. Markering	Markering av heltal, enl ISSF regler.
10. Funktionsfel i kvalificering	Funktionsfel hanteras enligt ISSF regler.
11.Kvalificering	Lagresultatet utgörs av summan av medlemmarnas resultat i den individuella matchen. De fyra bästa lagen går vidare till medaljmatcher.  Lagen på 3:e o 4:e plac går till Bronsmatch  Laget på 1:a och 2:a plats går till Guldmedaljmatch.  Medaljmatcherna genomförs på en del av banan, skyttarna ställs upp med varje lag på platserna bredvid varandra och en tom plats mellan varje lag.  Alla resultat nollställs.
13.Final (Medalj Matcher)	Finalen består av en bronsmatch följt av en guldmedaljmatch. Matcherna genomförs på samma sätt.  Alla tolv skyttar som kvalificerar sig till finalen ska anmäla sig på förberedelseområde med all nödvändig utrustning senast 30 min före utsatt starttid. Två poäng dras från resultatet i första serien om inte alla lagskyttar har anmält sig i tid. Varje lag får ha en coach. Om prisceremoni är planerad i anslutning till finalen, ska lagen ha med lämpliga kläder.  Jury måste genomföra kontroll av utrustning så fort skytten anmält sig.  Skyttarna i bronsmedaljmatchen, eller deras coacher, ska få tillträde till finalbanan för att placera ut sin utrustning senast 15 min före starttid. De ska sedan lämna banan och vara klara för inmarsch 10 minuter före start.

	<p>Inga väskor eller lådor får lämnas på finalbanan. Inga Bib/namnplappar bärs under finalen.</p>
14.Format för Medalj Matcher	<p>Lagskyttarna skjuter en ställning vardera, fördelning ska meddelas RTS jury snarast efter grundomgång, och verifieras i samband med anmälan till medaljmatcher.</p> <p>Efter att skyttarna kallats till skjutlinjen, genomförs fem minuters förberedelse och provskottstid.</p> <p>Varje serie genomförs på kommando, där varje skytt skjuter ett skott inom 50s.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Markering sker med heltal.</li> <li>• Match sker lag mot lag.</li> <li>• Båda lagen startar från noll.</li> <li>• Lagresultatet utgörs av summan av alla tre skotten.</li> <li>• Laget med högst poäng erhåller två poäng, ett vid lika.</li> <li>• Det lag som först uppnår minst 16 p vinner.</li> </ul> <p>Om särskiljning inte nås, fortsätter matchen med enkelskotts serier till särskiljning skett.</p>
15.Skjutplatser	<p>För Bronsmedaljmatchen, laget på 3:e plac skjuter (ligg), (knä) och (stå). (tom plats) Laget på 4:e plats på (ligg), (knä) och (stå).</p> <p>Motsvarande gäller för guldmedaljmatch.</p> <p>(SvSF: Båda medaljmatcherna kan skjutas samtidigt).</p>
16.Kommandon	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 minuter före annonserad starttid för Bronsmedaljmatch, kommenderas <b>“Skyttarna till skjutlinjen”</b></li> </ul> <p>Efter en (1) minut, där skyttarna får inta ställning, kommenderas <b>“Fem minuters förberedelse och provskottstid, Start”</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Efter 4 minuter 30 sek, <b>“30 sekunder”</b></li> <li>• Efter 5 minuter, <b>“Stopp”</b>.</li> <li>• Presentation av skyttarna, på samma sätt som individuellt. När alla presentationer är avklarade:</li> <li>• <b>“Intag era platser”</b>.</li> </ul> <p><i>Efter en (1) minut:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>“För första/nästa tävlingskott, ladda-5 sek-Start-50s.-STOPP”</b>.</li> </ul> <p>Skjutledare kan kommendera <b>“Stopp”</b> när alla skyttar skjutit klart. Laget med den högsta sammanlagda poängen i varje omgång kommenteras.</p> <p>Sekvensen upprepas tills medaljmatchen är avgjord, och skjutledaren kommenderar <b>“Resultaten är slutgiltiga”</b> och tillkännager vilket lag som vunnit Bronsmedaljen.</p> <p>Guldmedaljmatchen genomförs på samma sätt.</p>

17. Time out	<p>Coach eller skytt får begära "Timeout" genom att räcka upp handen under den tid speaker kommenterar. Varje lag får begära en timeout under medaljmatchen.</p> <p>Coach får då gå fram till skyttarna och samtala under maximalt <b>30 sekunder</b>.</p> <p>Om ena laget begär timeout, får den andra coach'en utnyttja den tiden. Detta påverkar inte möjligheten för den andra att begära en egen timeout. Jury medlem kontrollerar tid för timeout.</p>
18. Växling mellan Brons- och Guldmedaljmatch	<p>Minst fem minuter efter att Bronsmedaljmatchen avgjorts och när banan är klar, får skyttarna i Guldmedaljmatchen placera ut sin utrustning på sina platser.</p> <p>De ska sedan återgå till förberedelseplatsen och invänta att marschera in.</p>
19. Presentation av medaljörer	<p>Efter att Guldmedaljmatcherna avgjorts, samlas alla medaljörer för officiell fotografering på samma sätt som i individuella finaler.</p>
20. Finalgenomförande, produktion, musik och publikaktiviteter.	<p>Under kvalificering och medaljmatcher ska musik spelas (SvSF: OBS STIM regler). Teknisk delegaten ska godkänna spellistan. Jubel från publiken uppmuntras och rekommenderas under medaljmatcher.</p>
21. Funktionsfel i Medaljmatcher	<p>Funktionsfel i medaljmatcher hanteras enligt ISSF's regler. Endast ett funktionsfel får hävdas av <u>varje lag</u> under medaljmatch.</p> <p>Skytt kan medges en minut för att reparera eller byta trasigt vapen för att medaljmatch ska kunna fortsätta utan fördröjning.</p>
22. Bestraffningar	<p><del>I kvalificering del 2, alla skott skjutna före "förberedelse och provskottstart" (!!)</del> eller efter "stopp" annulleras och 2 poängs-avdrag på första tävlingsskottet för berörd skytt.</p> <p>I medaljmatcherna, skott före "start" eller efter "Stopp" markeras som noll. Övriga bestraffningar enligt ISSF regler.</p>
23. Oegentligheter	<p>ISSF allmänna tekniska regler tillämpas i fall som inte nämns i denna rutin.</p>

Översättarens not: Det finns vissa irrelevanta texter samt att numreringen är fel i ISSF original, Svensk text är städad med samma innehåll.