



TEKNISKA REGLER FÖR ALLA SKYTTEGRENAR

Innehåll

6.1	ALLMÄNT	180
6.1.1	Syfte och mål med ISSF regler	180
6.1.2	Tillämpning av ISSF tekniska och grenspecifika regler	180
6.1.3	Omfattningen av ISSF tekniska regler	181
6.1.4	Allmänna regler för utrustning och kläder	181
6.1.5	Organisation och tillsyn av ISSF-mästerskap	181
6.2	SÄKERHET	182
6.2.1	Allmänna säkerhetsregler	182
6.2.2	Vapenhanteringsregler	182
6.2.3	Kommandon	183
6.2.4	Kompletterande säkerhetsregler	184
6.2.5	Hörselskydd	184
6.2.6	Skyddsglasögon	184
6.3	TAVEL OCH MÅLMATERIELSTANDARDER	185
6.3.1	Generellt om målmateriel	185
6.3.2	Elektroniska tavlor (EST)	185
6.3.3	ISSF Målmateriel	185
6.3.4	Officiella ISSF Tavlor	187
6.3.5	Teknisk markeringsutrustning	195
6.3.6	Lerduvor för lerduvegrenarna	196
6.4	BANOR OCH ÖVRIGA FACILITETER	198
6.4.1	Allmänna krav	198
6.4.2	Allmänt om skjutbanor	198
6.4.3	Allmänt 300, 50, 25 och 10 m gevärs- och pistolbanor	199
6.4.5	Skjutavstånd	201
6.4.6	Tavelcentrums placering	202
6.4.7	Allmänt om skjutplatser för gevärs- och pistolbanor	203
6.4.8	Skjutplats på 300 m banor	203
6.4.9	Skjutplats på 50 m banor	203
6.4.10	Skjutplats på 10 m banor	204
6.4.11	Skjutplats på 25 m pistolbanor	204
6.4.12	Visningstider för 25 m pistolgrenar	205
6.4.13	EST för 25 m	205

6.4.14	Belysningskrav på inomhusbanor	206
6.4.15	Viltmåls- och Running Target-banor	207
6.4.16	50 m Viltmåls- och 10 m Running targetbanor	208
6.4.17	Allmänt för lerduvebanor.....	209
6.4.18	Trapbanor	210
6.4.19	Dubbeltrapbanor	213
6.4.20	Skeetbanor.....	216
6.5	TOLKAR OCH INSTRUMENT	220
6.5.1	Mätutrustning för tjocklek på kläder	220
6.5.2	Mätutrustning för styvhet på kläder	221
6.5.3	Mätutrustning för kontroll av skosulors flexibilitet	222
6.6	MÄSTERSKAPSADMINISTRATION	223
6.6.1	Mästerskapsprogram.....	223
6.6.2	Tekniskt möte.....	224
6.6.3	Träningsstillfällen under mästerskap	224
6.6.4	Anmälan	224
6.6.5	Startlistor	224
6.6.6	Skjutplatsfördelning.....	225
6.7	TÄVLINGSKLÄDSEL OCH UTRUSTNING	227
6.7.4	Tävlingsklädsel och utrustning.....	227
6.7.5	ISSF:s dresscode	227
6.7.6	Utrustningskontroll	227
6.7.7	Startnummer (BIB-nummer)	228
6.7.8	Skygglappar	230
6.7.9	Efterkontroller	230
6.8	TÄVLINGSJURYNS UPPGIFTER OCH FUNKTIONER	231
6.9	ORGANISATIONSKOMMITTÉNS TÄVLINGSFUNKTIONÄRER.....	233
6.9.1	Skjutledarens (Chief Range Officer, CRO) ansvar	233
6.9.2	Banfunktionärernas (Range Officer, RO) ansvar	233
6.9.3	Chef för sekretariatet (CRTSO) ansvar	233
6.9.4	Sambandsperson (RTSO) ansvar	234
6.10	EST (ELEKTRONISKA TAVLOR).....	234
6.10.1	EST-teknikers arbetsuppgifter	234
6.10.2	Markörers arbetsuppgifter	234

6.10.3	RTS juryledamöter - EST	234
6.10.4	Skjutning på EST	234
6.10.5	Protest mot markering under provskott	235
6.10.6	Matningsfel på pappers- eller gummiband	235
6.10.7	Protest mot markering under match	236
6.10.8	Undersökning av EST efter protest	236
6.10.9	Funktionsfel på EST	237
6.11	TÄVLINGSPROCEDURER.....	239
6.11.1	Regler för 10m och 50m gevärs- och pistolgrenar	239
6.11.2	Specifika regler för 10 m luftvapengrenar	240
6.11.3	Avbrott i 10 m, 50 m och 300 m grenar	241
6.11.4	Försenad ankomst för tävlande	241
6.11.5	För många skott i en gren eller ställning	241
6.11.6	Skott på fel tavla.....	242
6.11.7	Störningar	242
6.11.8	Särskilda tävlingsregler	243
6.11.9	Tävlingsprocedurer kvalificering och eliminering	243
6.12	UPPFÖRANDEREGLER FÖR TÄVLANDE OCH FUNKTIONÄRER	250
6.12.5	Coachning i alla grenar	250
6.13	FUNKTIONSFEL.....	253
6.14	MARKERING OCH RESULTATHANTERING	253
6.14.9	Världsrekord.....	255
6.15	SÄRSKILJNING.....	256
6.15.5	Särskiljning lag	257
6.16	PROTESTER OCH ÖVERKLAGANDEN	257
6.16.2	Muntliga protester	257
6.16.3	Skriftliga protester	257
6.16.5	Protester mot resultat.....	258
6.16.8	Överklagande till appellationsjury.....	258
6.17	FINALER I DE OLYMPISKA GEVÄRS- OCH PISTOLGRENARNA	259
6.17.1	Generella finalprocedurer	259
6.17.2	Final 10m Luftvapen, Gevär och Pistol, individuellt	265
6.17.3	Final 50m Tre ställningar, individuellt	267
6.17.4	Final 25m Snabbpistol, individuellt	271

6.17.5	Final 25m Pistol- dam, individuellt	274
6.18	GEVÄR OCH PISTOL, MIXADE LAG	276
6.19	FINALER I LERDUVEGRENARNA	283
6.19.1	Finaler i individuella lerduvegrenar	283
6.19.2	Finalformat.....	283
6.19.3	Allmänt.....	283
6.19.4	Finalarrangemang och musik.....	285
6.19.5	Tävlingsprocedur för finaler.....	287
6.19.6	Funktionsfel under finaler	288
6.19.7	Protester under finaler	288
6.20	LERDUVOR MIXADE LAG	289
6.20.1	Allmänt.....	289
6.20.2	Kvalificering.....	289
6.20.3	Särskjutning efter grundomgång.....	289
6.20.4	Final	290
6.20.5	Protester under finaler (del 1 och 2)	293
6.21	BLANKETTER:	294
6.22	ISSF'S KLÄDKOD:.....	304
6.22.1	Allmänt.....	304
6.22.2	Klädkod för tävlande	304
6.22.3	Förbjudna plagg	305
6.22.4	Klädkod för ledare och funktionärer	305
6.22.5	Klädkod för fotografer och TV kameramän.....	305
6.22.6	Upprätthållande av ISSF klädkod.	306
	I kap 4 finns regler för reklam etc,.....	Fel! Bokmärket är inte definierat.
6.23	REGISTER.....	309
BILAGA A – REGLER FÖR PAPPERSTAVLOR		323
1.	Papperstavlor och tolkar	323
2.	Skjutbaneutrustning	327
3.	Tävlingsfunktionärernas åligganden	328
4.	Tävlingsgenomförande.....	330
5.	Resultathantering.....	331
6.	Markering 300m	334

Regelnumrering

Alla ISSF regler är numrerade i enlighet med ett regelnumrerings-system som begränsar regelnumren till fyra nivåer (d.v.s. 6.10.3.5). Om en femte nivå används numreras dessa regler med bokstäver, a), b), c), osv.

Papperstavor

All hantering av papperstavor, resultaträkning och tolkning mm, finns numera i bilaga A längst bak i reglementet.

SvSF: Med ordet "pistol" avses även "revolver".

Definitioner och förkortningar

Följande är definitioner av särskilda termer och förkortningar som används i ISSF Allmänna tekniska regler och ISSF gevärs-, pistol-, lerduve- och viltmålsregler.

Term	Definition
Delmoment (Stage)	En fas eller del av en av en grens skjutmoment. En tre-ställnings gevärstävling har tre delmoment, en i varje ställning. 25 m sportpistol för damer har två delmoment, precisions- och snabbmoment.
EST	Elektroniska tavelssystem
Final	Finalen är sista momentet i en disciplin. I en final tävlar de åtta bästa skyttarna från kvalificeringen i en ny tävling som börjar från noll för att avgöra placering 1-8.
Field Of Play (FOP)	I skytte inkluderar FOP ytan bakom skjutlinjen, dit tillträdet är begränsat till de tävlande och funktionärer, skjutlinjen eller skjutstationerna och den del av skjutbanan som inkluderar tavlorna, skjutvallar och säkerhetszoner.
Gren	Undergrupperna av skyttesporten, som har gemensamma egenskaper. Skytte har fem grenar: 1) Gevär, 2) Pistol, 3) Lerduva, 4) Viltmål och 5) springskytte.
Lagtävlingar	ISSF erkänner lagtävlingar. Dessa lagtävlingar skapar ranking baserad på det totala resultatet av de tävlande.
Min.	Minut, minuter.
Mixade lag består av en man och en kvinna.	Mixade lag
MQS	Minimum qualification score (lägsta resultat för att få anmäla sig)
Mästerskap (Championship)	En organiserad skyttetävling enligt ett tävlingsprogram. Ett Mästerskap (stort M) är en tävling som är auktoriserad och övervakad av ISSF:s regler, tekniska delegater, juryer och anti-dopingkontroller.
Olympisk tävling	En skyttetävling erkänd av Internationella Olympiska Kommittén (IOC) som en olympisk disciplin. Skytte har 15 Olympiska tävlingar. Varje Olympisk tävling genomförs som kvalificering och en final.
Omgång (Round)	En del av tävlingen inom grenen. Skyttetävlingar kan ha eliminerings-, kvalificerings- och finalomgångar. I lerduvegrenarna kan en omgång också referera till en serie om 25 duvor/dublées.
PET (Pre Event Training)	Officiell träning.
Provskott	Tränings- uppvärmningsskytte som skjuts före att match'en startar.
Rankinglista	Inom ISSF finns två sorters resultatlistor: 1) Rankinglistor, utifrån skyttarnas resultat under kalenderåret 2) Kvalificering till olympiska spel (Kvotplatser)
RTS	Valör, tid och resultat, tidigare "klassificering." Inbegriper att ta fram startlistor, fastställa poäng, ta fram och publicera resultatlistor.
S, Sek.	Sekund, sekunder.
Serier	En sekvens av skott skjutna inom ett delmoment eller skjutmoment.
Skjutledaren, CRO (Chief Range Officer)	Skjutledaren leder arbete på FOP och ger kommandon till skyttarna.
Skjutmomentet (Course of Fire)	En beskrivning av de olika delmomenten av tävlingen inom en gren, som specificerar antalet skott i varje serie och moment, typen av skjutning och tidsbegränsningarna.

Skjutplatsfördelning (Squadding)	Fördelningen av anmälda tävlande i en gren till skjutlag och skjutplatser i gevärs- och pistolgrenarna eller fördelningen av tävlande i grupper i lerduvegrenarna. Denna process skapar startlistorna.
Sport	En distinkt gruppering av tävlingar med gemensamma element och ett enda styrande organ. Skytte är en sport där idrottsmän i olika grenar avfyrar vapen på mål, som rangordnar de tävlande enligt sina resultat. IOC erkänner Skytte som en av 28 sommar-OS-sporter.
Sportsligt arrangemang	Arrangemang av den visuella, ljudupplevelsen och information såsom musik, färger och grafiska stöd som används för att förstärka produktionen av den upplevelse som skyttesporten utgör för publik och media.
Startlista	Officiella dokument som skapas i varje tävling och som listar alla tävlande i en gren utifrån skjutlag och skjutplats eller grupp och plats i gruppen.
Startnummer (BIB-nummer)	Alla tävlande i ett mästerskap tilldelas ett unikt startnummer. Dessa nummer används för att identifiera och BIB/nummerlapp ska bäras av de tävlande på ryggen under träning och tävling (förutom vissa finaler).
Starttid	Starttiden i varje skyttegren är den tid när kommando för det första tävlingsskottet avges.
Term	Definition
Tävlande (Athletes)	Konkurrenter eller deltagare i en idrottstävling. Tävlande i skyttesport kallas ibland för skyttar.
Tävling (Competition)	En allmän hänvisning till en sporttävling som kan omfatta en serie tävlingar (Mästerskap) eller vara en tävling med en enda gren.
Tävling (Event)	En unik skyttetävling med specifika skjutmoment och regler för uppträdande..
Tävlingsskott	Resultat eller noterade träff. Skott som räknas i den tävlandes slutresultat.

Av ISSF erkända grenar

De här tabellerna listar de grenar som är erkända av och ingår i ISSF och de som har olympiska status erkänd av IOK (Internationella Olympiska Kommittén) och/eller ISSF generalförsamling (1.6.7.7) tillsammans med rudimentära tekniska detaljer rörande tävlingsformat och antal skott i respektive tävlingsmoment så som det godkänts av ISSF administrativa råd (1.7.2.5) och översiktlig presentation av skjutprogrammen.

I ISSF mästerskap får grenar för män, damer, herrjunior och damjunior arrangeras som endast individuella starter eller som individuella, lag (3 manna) och mixade lag enligt dessa regler och tävlingsprogram (3.7)

Status indikerar vad respektive gren är erkänd för

- a) M (H)= grenen är erkänd som en gren för herrar
- b) W (D) = grenen är erkänd som en gren för damer
- c) MJ (HJ) = grenen är erkänd som en gren för herrjuniorer
- d) WJ (DJ) = grenen är erkänd som en gren för damjuniorer
- e) Olympisk – Grenen är inkluderad i programmet för olympiska spel.
- f) WCH= grenen är obligatorisk att ingå i Världsmästerskap
- g) WCHS= VM kan arrangeras vid särskilt mästerskap om den ej arrangeras på "stora VM" (se 3.3.6.3 samt 3.3.6.4.
- h) Olympiska grenar består av grundomgång och final, Icke olympiska grenar består av grundomgång, men ingen final är valfri.
- i) Tekniska regler för alla ISSF grenar i Tekniska regler för alla skyttegrenar 6.10, och de grenspecifika reglerna för gevär (7.0), Pistol (8.0), Lerduva (9.0) samt Viltmål (10.0).
- j) Tekniska regler för final i gevär och pistol finns i kap 6.17. Regler för lerduvegrenarna finns i kap 6.19. Reglerna för Viltmål finns i kap 10.8.
- k) Tekniska regler för mixade lag finns i kap 6.18 & 6.20.

Grenar för herrar och herrjuniorer

Grenar för herrar och herrjuniorer				
Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	AR60	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skott	24 skott
50m gevär, 3 ställningar	FR3*20	M, MJ, Olympisk, WCH	3*20 skott	45 skott
50m gevär ligg	FR60PR	M, MJ WCH	60 skott	
300m gevär, 3 ställningar	300STR3*20	M, WCHS	3*20 skott	
300m frigevär, 3 ställningar	300FR3*20	M, WCHS	3*20 skott	
300m gevär ligg	300FR60PR	M, MJ WCHS	60 skott	
10m Luftpistol	AP60	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skott	24 skott
25m Snabbpistol	RFPM	M, MJ, Olympisk, WCH	30+30 skott	40 skott
25m Standardpistol	STP	M, MJ, WCH	3*20 skott	
25m Grovpistol	CFP	M, WCH	30+30 skott	
25m Sportpistol	SPM	Mj, WCH	30+30 skott	
50m Pistol	FP	M, MJ, WCH	60 skott	
Trap	TR125	M, MJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 50 duvor
Skeet	SK125	M, MJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
Dubbeltrap	DT150	M, MJ, WCH	150 duvor	
10m Running target blandade lopp	10RT	M, MJ, WCHS	30+30 skott	
10m Running target blandade lopp	10RTMIX	M, MJ, WCHS	40 skott	Medaljmatch, se 10.8
50m Running target Blandade lopp	50RT	M, MJ, WCHS	30+30 skott	
50m Running target blandade lopp	50RTMIX	M, MJ, WCHS	40 skott	

Grenar för damer och damjuniorer

Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	AR60W	W, WJ, Olympisk, WCH	60 skott	24 skott
50m gevär, 3 ställningar	R3*40	W, WJ, Olympisk, WCH	3*20 skott	45 skott
50m gevär ligg	R60PR	W, WJ WCH	60 skott	
300m gevär, 3 ställningar	300R3*40	W, WCHS	3*20	
300m gevär ligg	300R60PR	W, WCHS	60 skott	
10m Luftpistol	AP60W	W, WJ, Olympisk, WCH	60 skott	24 skott
25m Sportpistol	SP	W, WJ, WCH, Olympisk	30+30 skott	50 skott
Trap	TR125W	W, WJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 50 duvor
Dubbeltrap	DT150W	W, WJ,	150 duvor	
Skeet	SK125W	W, WJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 60 duvor
10m Running target, blandade lopp	10RTW	W, WJ, WCHS	30+30 skott	
10m Running target, blandade lopp	10RTMIXW	W, WJ, WCHS	40 skott	

Mixade lagtävling (en man och en kvinna)

Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10m Luftgevär	ARMIX	M+W, MJ+WJ	30 / skytt	Medaljmatcher, lag som får 16p vinner.
10m Luftpistol	APMIX	M+W, MJ+WJ	30/skytt	Medaljmatcher, lag som får 16p vinner.
Trap	ATRMIX	M+W, MJ+WJ	75/skytt	
Skeet	SKMIX	M+W, MJ+WJ	75/skytt	24/skytt
Andra mixade lag kan inkluderas i mästerskap efter tillstånd från ISSF executive committee				

6.1 ALLMÄNT

6.1.1 Syfte och mål med ISSF regler

ISSF fastställer tekniska regler för att värna om likvärdigt genomförande av skyttegrenar erkända av ISSF (se ISSF generella reglemente, 3.3). ISSF syfte är att uppnå likformighet i genomförandet av ISSF mästerskap och tävlingar godkända av ISSF. Skyttetävlingar i Olympiska spel är godkända av IOC. Reglerna gäller för skyttesporten över hela världen och stödjer sportens utveckling.

- a) ISSF allmänna tekniska regler, inkluderar regler för skjutbanor, mål, resultaträkning och tävlingsprocedurer för alla grenarna. De grenspecifika reglementena gäller de fem olika grenarna, Gevär, Pistol, Lerduva, Viltmål och Springskytte.
- b) ISSF allmänna tekniska regler är godkända av ISSV administrative council i enlighet med ISSF's konstitution.
- c) ISSF allmänna tekniska regler är underordnade ISSF stadgar och ISSF allmänna bestämmelser.
- d) ISSF allmänna tekniska och grenspecifika regler är godkända av för att gälla under fyra år, från den 1:a januari året efter olympiska spel. Förutom undantagsvis så ändras dessa regler under tiden.

6.1.2 Tillämpning av ISSF tekniska och grenspecifika regler

- a) ISSF-mästerskap är skyttesporttävlingar vid OS, världsmästerskap, världscuper, världscupfinaler, kontinentala mästerskap, kontinentala tävlingar, juniorvärldsmästerskap och juniorvärldscuper som övervakas av ISSF i enlighet med ISSF generella reglemente, 3.2.1 och dessa regler.
- b) Med godkännande av ISSF exekutiva kommitté får ISSF specificera andra tävlingar som uppfyller ISSF standard på övervakning (t.ex. teknisk delegat, juryer, dopingkontroll, anmälningssystem, resultatredovisning) som tävlingar där MQS/RPO-resultat kan skjutas och där världsrekord kan sättas, till exempel Grand Prix tävlingar.
- c) ISSF regler ska tillämpas på alla ISSF-mästerskap.
- d) ISSF rekommenderar att ISSF regler tillämpas vid regionala och nationella tävlingar, samt övriga tävlingar som inte är ISSF-mästerskap, men där ISSF-grenar finns i tävlingsprogrammet.
- e) Alla tävlande, coacher och funktionärer ska vara väl förtrodda med ISSF regler och följa dessa.
- f) Det är varje tävlandes ansvar att följa reglerna.
- g) När en regel hänvisar till en högerhänt skytt gäller omvända för vänsterhänta skyttar.

(numrering i EN original saknar punkt e), text dock lika)

- h) Om inte en regel specifikt gäller en herr- eller damgren ska den tillämpas lika för både herr- och damgrenar.
- i) När ritningar och tabeller i dessa regler innehåller specifik information, har informationen i diagram och tabeller samma giltighet som de numrerade reglerna.

6.1.3 Omfattningen av ISSF tekniska regler

De tekniska reglerna innehåller:

- a) Regler för förberedelse och organisation av ISSF-mästerskap.
- b) Regler som gäller alla eller flera grenar (allmänna tekniska regler), och
- c) Regler som gäller för en skyttegren (Grenspecifika regler).

6.1.4 Allmänna regler för utrustning och kläder

Skytte är en sport där utrustning och kläder spelar en viktig roll i genomförandet av sporten. De tävlande får endast använda utrustning och kläder som uppfyller ISSF regler. Vapen, tillbehör, utrustning eller något annat som kan ge en tävlande en orättvis fördel gentemot andra tävlande och det inte är enligt dessa regler, eller om det är emot andan av dessa regler, är förbjudna. ISSF regler för utrustning och kläder upprätthålls strikt (se regel 6.7.9) för att säkerställa att ingen tävlande har kläder eller utrustning som ger dem en orättvis fördel framför andra tävlande.

6.1.5 Organisation och tillsyn av ISSF-mästerskap

6.1.5.1 ISSF tillsyn

ISSF exekutiva kommitté utser ISSF-delegater och juryledamöter för alla ISSF-mästerskap i enlighet med 1.8.2.6 och 3.4. Dessa utnämningar gäller:

- a) Teknisk(a) delegat(er)
- b) Tävlings-, utrustningskontroll- och RTS jury(er)
- c) Appellationsjury
- d) En officiell resultatleverantör, ansvarig för tillhandahållande och driften av det elektroniska systemet för hantering av anmälningar, tävlingsresultat, publicering samt arkiveringen av resultaten.

6.1.5.2 Organisationskommitté.

En organisationskommitté skapas för alla ISSF-mästerskap i enlighet med 3.4.1. Organisationskommittén är ansvarig för förberedelserna och genomförandet av skyttetävlingarna. Organisationskommittén ska utse:

- a) Skjutledare och banfunktionärer, juryordförande och juryledamöter i erforderlig omfattning, dessa är ansvariga för de rent faktiska och tekniska aspekterna och genomförandet av de skyttegrenarna.
- b) Sekretariatet (RTS) ska bemannas med en chef och assistenter, som ska hantera anmälningar, ackreditering, registreringen av resultat samt ta fram resultatlistor under tävlingarna.

- c) Utrustningskontrollen ska bemannas med en chef och lämpliga kontrollanter som är ansvariga för utrustningskontrollen.
- d) All övrig personal nödvändig för att fullfölja sina förpliktelser som arrangörer av ett ISSF-mästerskap.

6.2 SÄKERHET

Säkerheten är av största betydelse

6.2.1 Allmänna säkerhetsregler

6.2.1.1 ISSF reglementen anger specifika säkerhetskrav som ska tillämpas vid alla ISSF-mästerskap. ISSF-juryer och organisationskommittéer är ansvariga för säkerheten.

6.2.1.2 Säkerhetsregler för skjutbanor varierar mellan olika länder, så extra säkerhetsregler får tillämpas av organisationskommittén. Juryer, banfunktionärer, coacher och tävlande ska informeras om särskilda säkerhetsregler i tävlingsprogrammet.

6.2.1.3 De tävlandes, funktionärernas och åskådarnas säkerhet kräver ständig övervakning av vapenhantering. Det är tävlingsfunktionärernas jobb att upprätthålla vapendisciplinen och de tävlandes och coachernas skyldighet att medverka till att alla säkerhets- och vapenhanteringsregler följs.

6.2.1.4 ISSF får vägra att ta emot anmälan från en tävlande till en tävling om de har information från behöriga myndigheter att den tävlande innebär ett allvarligt hot mot säkerheten för övriga på skjutbanan.

6.2.1.5 I säkerhetssyfte har en jurymedlem eller banfunktionär rätt att när som helst stoppa skjutningen. Tävlande och coacher ska omedelbart uppmärksamma banfunktionärer eller juryledamöter på situationer som kan innebära fara eller olycksrisk.

6.2.1.6 Utrustningskontrollant, banfunktionär eller juryledamot får hantera en tävlandes utrustning (inklusive vapen) för kontroll, utan den tävlandes tillstånd men i tävlandes närvaro och med tävlandes vetskap. Omedelbart ingripande får ske vid säkerhetsrisker.

6.2.2 Vapenhanteringsregler

6.2.2.1 För att säkerställa högsta säkerhet ska alla vapen alltid hanteras med största försiktighet. Vapnet får inte avlägsnas från skjutplatsen under skjutning utan tillstånd av banfunktionär.

6.2.2.2 Säkerhetslinor i material som är fluorescerande orange eller i liknande färger ska vara anbringade i alla gevär, pistoler och halvautomatiska hagelgevär vid alla tillfällen förutom när avlägsnandet av säkerhetsflaggan är tillåtet enligt dessa regler. För att visa att luftgevär och luftpistoler är säkra ska säkerhetsflaggan (säkerhetslina) gå genom hela pipans längd. Säkerhetslinor för övriga vapen ska placeras i patronläget för att visa att vapnet är säkert. Hagelgevär ska vara öppna (brutna) för att visa att de är säkra.

- a) Säkerhetsflagga ska vara anbringad i alla vapen, som inte förvaras i väska, innan skyttarna kallas till sina platser, när tävlande lämnar skjutplatsen och när funktionärer befinner sig framför skjutlinjen. I finaler, får säkerhetsflagga ej avlägsnas före kommandot förberedelse och provskottstid START.
- b) Om en säkerhetsflagga inte används i enlighet med denna regel ska en juryledamot ge en VARNING med instruktioner om att sätta in säkerhetsflaggan i vapnet, och:
- c) Om juryn anser att en tävlande vägrar att använda en säkerhetsflagga i enlighet med denna regel och efter att ha blivit varnad, ska den tävlande diskvalificeras.

SvSF: Vid nationella skyttesporttävlingar godkänns även "proppar" av SPSF-modell (pistol) eller motsvarande för vapen i kaliber .22 och uppåt.

- 6.2.2.3** När de tävlande befinner sig på sina skjutplatser ska vapnet alltid riktas i säker riktning. Slutstycket eller mantel får inte stängas förrän vapnet är riktat mot tavlorna/skjutvallen.
- 6.2.2.4** När ett vapen ska läggas ned p.g.a. att den tävlande ska lämna skjutplatsen eller när skjutningen är färdig ska alla vapen plundras och lämnas med slutstycket öppet och säkerhetsflagga anbringad. Innan den tävlande lämnar skjutplatsen ska tävlande säkerställa och en banfunktionär ska kontrollera att det inte finns någon patron eller kula i patronläge eller magasin, och att säkerhetsflaggan är anbringad.
- 6.2.2.5** Om en tävlande packar ned sitt vapen eller avlägsnar det från skjutplatsen utan att det är kontrollerat av banfunktionär kan tävlande diskvalificeras om juryn fastslår att det medfört en betydande säkerhetsrisk.
- 6.2.2.6** Under tävlingen får vapnet läggas ner (ej hållet) endast efter det att patroner och/eller magasin tagits ur och slutstycke öppnats. Luft- och gasdrivna vapen ska säkras genom att ha öppet slutstycke och/eller laddkammare.
- 6.2.2.7** Vapen får inte vidröras och säkerhetslinor ska vara anbringade när funktionärer befinner sig framför skjutplatsen. Om det under träning, kvalificering eller final är nödvändigt för en jurymedlem, banfunktionär eller tekniker att gå framför skjutlinjen ska detta godkännas av skjutledaren (CRO) och ingen får gå framför skjutlinjen förrän alla vapen är kontrollerade att de har säkerhetslinor anbringade.

När vapnet finns utanför skjutplatsen ska det alltid förvaras i sin väska om inte en banfunktionär tillåtit annat.
SvSF: Pistol ska förvaras i väska eller motsvarande (t.ex. kartong, fodral, ryggsäck, dock ej hölster).

6.2.3 Kommandon

- 6.2.3.1** Skjutledaren, eller annan lämplig banfunktionär, är ansvarig för att kommendera "LADDA", "START", "STOPP", "PATRON UR" och övriga kommandon. Banfunktionärer ska övervaka att kommandona åtlöds och att vapen hanteras säkert.

- 6.2.3.2** Vapen får enbart laddas vid skjutplatsen och bara efter att kommandot eller signalen "LADDA" eller "START" har avgivits. Vapnen ska annars alltid förvaras oladdade.
- 6.2.3.3** Även om ett gevär eller en 50 m fripistol har ett magasin får vapnet endast laddas med en patron. Om en 5-skotts luftpistol används i 10 m luftpistolgrenarna får endast en kula laddas i taget.
- 6.2.3.4** Ett vapen anses som laddat när en patron eller kula eller ett magasin med patroner vidrör vapnet. Ingen får placera en patron eller kula eller magasin med patroner i/på ett vapen före kommandot "LADDA".
- 6.2.3.5** Om en tävlande avlossar ett skott före kommandot "LADDA" eller efter kommandot "STOPP" eller "PATRON UR", kan tävlande diskvalificeras, om det medfört en säkerhetsrisk.
- 6.2.3.6** Vid kommandot "STOPP" ska skjutningen omedelbart avbrytas. Efter kommandot "PATRON UR" ska samtliga tävlande göra patron ur, plundra eventuella magasin och placera dessa på skjutbänken och visa att vapnen säkra (för att plundra luftvapen, fråga banfunktionär om tillstånd). Skjutningen får endast fortsätta efter nytt "START" kommando.

6.2.4 **Kompletterande säkerhetsregler**

- 6.2.4.1** Med blindavfyring menas utlösning av spänd avfyrningsmekanism på ett oladdat krutvapen eller utlösning av avfyrningsmekanismen på ett luft- eller gasdrivet vapen som är försedd med sådan anordning att avtryckaren kan aktiveras utan att drivladdningen (luft eller gas) frigörs. Blindavfyringar och riktövningar är tillåtna, men endast på skjutplatsen eller på särskild anvisad plats i enlighet med dessa regler.
- 6.2.4.2** Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO₂-tuber är inom sin giltighetstid. Detta får kontrolleras av utrustningskontrollen.

6.2.5 **Hörselskydd**

Alla skyttar, funktionärer och andra personer i omedelbar närhet av skjutlinjen på 25m, 50m och 300m-banor och alla lerduvebanor uppmanas att bära öronproppar, eller hörselskydd. Varningsskyltar ska finnas väl synliga och hörselskydd ska tillhandahållas på banområdet. Hörselskydd med någon form av inbyggd ljudförstärkande- eller kommunikation är icke tillåtna för skyttarna eller coacher på FOP. Tävlingsfunktionärer får använda aktiva hörselskydd eller andra kommunikationsanordningar på FOP. Hörselskadade tävlande får använda ljudförstärkande hörselskydd efter medgivande av juryn.

SvSF: Generellt undantag för aktiva hörselskydd, förutom vid Svenskt Mästerskap.

6.2.6 **Skyddsglasögon**

Skyttar bör använda splittersäkra skjutglasögon eller liknande ögonskydd under skjutning

6.3 TAVEL OCH MÅLMATERIELSTANDARDER

6.3.1 Generellt om målmateriel

6.3.1.1 I ISSF mästerskap får endera EST eller papperstavlor användas för gevär och pistol respektive lerduvor för lerduvegrenarna. Notera att regler för hantering av papperstavlor numera finns i bilaga.

6.3.1.2 Alla tavlor ska överensstämma med valöringarna, dimensionerna eller övriga specifikationer enligt dessa regler.

6.3.1.3 Prover på lerduvor (tjugo (20) kvalificeringsduvor och tjugo (20) flashduvor) som ska användas vid ett ISSF-mästerskap ska skickas till ISSF generalsekreterare för test, verifiering av specifikationer och godkännande minst sex (6) månader före början av mästerskap.

6.3.2 Elektroniska tavlor (EST)

6.3.2.1 Endast utrustning som testats och godkänts av ISSF får användas.

SvSF: För mer information, se SvSF allmänna bestämmelser p 7.1.3

6.3.2.2 Noggrannhetskravet för EST tavlor är att registrera träff med en noggrannhet av åtminstone en halv decimalvalör. Toleranserna för valöringarnas storlek på papperstavlor är inte tillämpliga på EST.

6.3.2.3 Alla EST-tavlor ska visa en svart riktyta motsvarande storleken på den svarta ytan på respektive tävlingstavla (regel 6.3.4) och en icke reflekterande, kontrasterande vit eller off-white yta omkring riktytan.

6.3.2.4 Poängvalörer noterade av EST ska motsvaras av ringdimensionerna för tävlingstavlorna (regel 6.3.4).

6.3.2.5 Varje skott som träffar en EST ska visas med läge och poängvalör på en monitor på skjutplatsen.

6.3.2.6 10m EST ska använda en pappersremsa eller någon annan form av tavelband för att det ska kunna avgöras om ett avlossat skott träffat eller inte träffat tavlan.

6.3.2.7 Utskrift av varje tävlandes resultat från en minneskälla annan än EST-systemets huvuddator (backupminne) ska finnas tillgänglig omedelbart under en tävling och efter tävlingen.

6.3.2.8 När EST används ska precisionen på tavlorna och träffregistrering kontrolleras inför varje ISSF-mästerskap under normala användningsförhållanden, under överinseende av den tekniske delegaten.

6.3.3 ISSF Målmateriel

Tavlorna ska överensstämma med valöringarnas dimensioner, toleranser och specifikationer.

6.3.3.1 Gevårs- och pistoltavlor får valörbestämmas med heltalsräkning eller, om EST eller elektroniska system används, med decimaltalsräkning. Decimalvalörerna bestäms genom att dela en hel valöring i tio lika stora valöringar som betecknas med

decimaltal börjande med noll (d.v.s. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (d.v.s. 10.9, 9.9 etc.).

6.3.3.2 Eliminerings- och kvalificeringsomgångarna i gevär och pistol valörbestäms med heltalsräkning, förutom det att i ISSF-mästerskap i grenarna 10 m luftgevär herrar och herrjuniorer, 10 m luftgevär damer och damjuniorer, 50 m gevär liggande herrar och herrjuniorer, 50 m gevär liggande damer och damjuniorer och för 10m luftgevär mixade lag och mixade lag juniorer görs valörbestämningarna med decimaltalsräkning.

6.3.3.3 I gevärs- och pistolfinalerna, gevär mixade lag grundomgång och final samt Pistol mixade lag final valörbestäms med decimaltalsräkning, förutom att 25 m pistolfinaler där träff – miss-räknas med träffzoner baserade på decimaltal i enlighet med dessa regler.

6.3.4 Officiella ISSF Tavlör

6.3.4.1 300 m gevärstavla

10-ring	100 mm	(± 0.5 mm)	5-ring	600 mm	(± 3.0 mm)
9-ring	200 mm	(± 1.0 mm)	4-ring	700 mm	(± 3.0 mm)
8-ring	300 mm	(± 1.0 mm)	3-ring	800 mm	(± 3.0 mm)
7-ring	400 mm	(± 3.0 mm)	2-ring	900 mm	(± 3.0 mm)
6-ring	500 mm	(± 3.0 mm)	1-ring	1000 mm	(± 3.0 mm)

Innertia = 50 mm (± 0.5 mm).

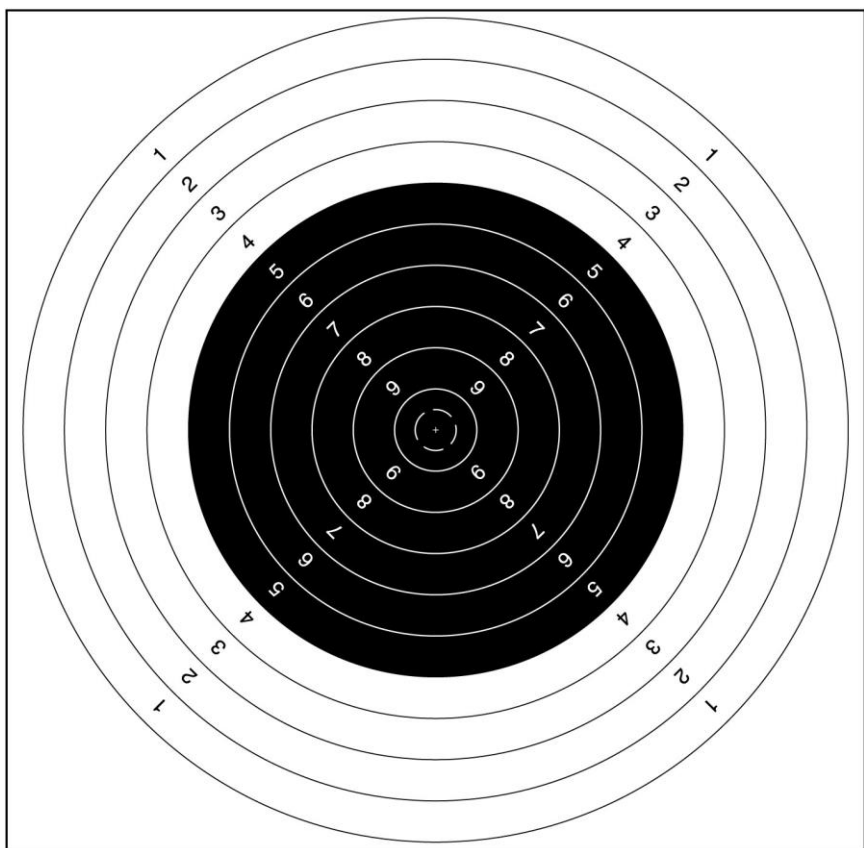
Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 600mm (± 3.0 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm

Minsta synliga storlek på tavelappen: 1300 mm x 1300 mm (eller minst 1020 mm x 1020 mm under förutsättning att bakgrunden på vilken tavlan sätts fast på är i samma färg som tavlan).

Valöringarnas värde 1-9 trycks i valömrådena, i diagonala linjer i räta vinklar mot varandra.

10-poängsområdet märks inte med siffror.



300 m gevärstavla

6.3.4.2 50 m gevärstavla

10-ring	10.4 mm	(± 0.1 mm)	5-ring	90.4 mm	(± 0.5 mm)
9-ring	26.4 mm	(± 0.1 mm)	4-ring	106.4 mm	(± 0.5 mm)
8-ring	42.4 mm	(± 0.2 mm)	3-ring	122.4 mm	(± 0.5 mm)
7-ring	58.4 mm	(± 0.5 mm)	2-ring	138.4 mm	(± 0.5 mm)
6-ring	74.4 mm	(± 0.5 mm)	1-ring	154.4 mm	(± 0.5 mm)

Innertia = 5 mm (± 0.1 mm).

Svart från del av ring 3 till och med 10-ringarna = 112.4 mm (± 0.5 mm).

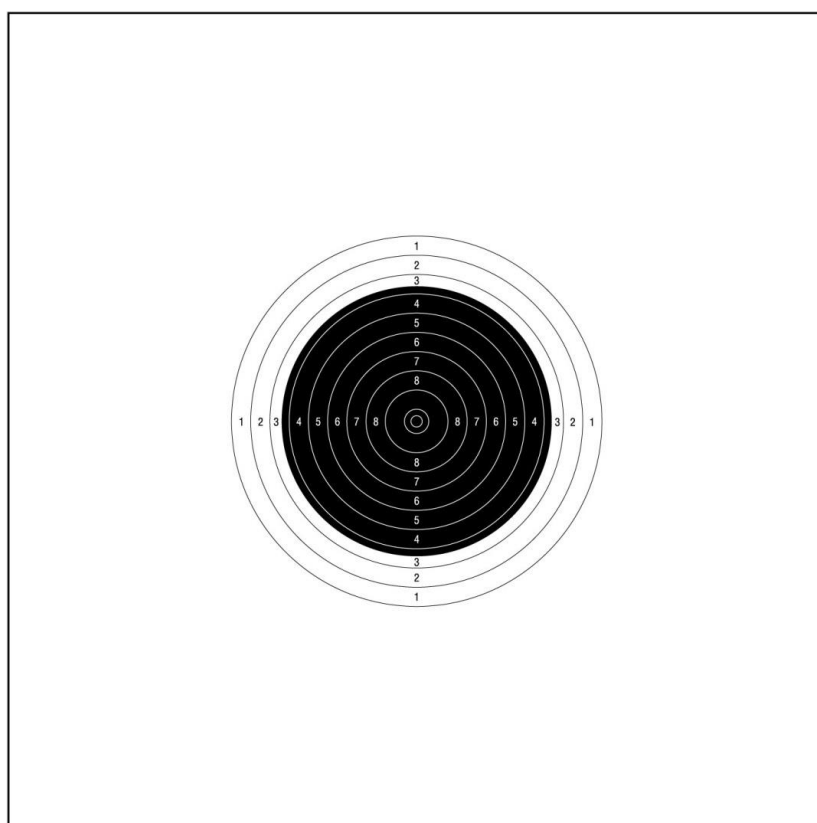
Ringbredd: 0.2 mm till 0.3 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen: 250 mm x 250 mm.

Valöringarnas värde 1-8 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i rätta vinklar mot varandra.

9 och 10-poängsområdet numreras inte.

Speglar (200 mm x 200 mm) får användas.



50 m gevärstavla

6.3.4.3 10 m luftgevärstavla

10-ring	0.5 mm	(± 0.1 mm)	5-ring	25.5 mm	(± 0.1 mm)
9-ring	5.5 mm	(± 0.1 mm)	4-ring	30.5 mm	(± 0.1 mm)
8-ring	10.5 mm	(± 0.1 mm)	3-ring	35.5 mm	(± 0.1 mm)
7-ring	15.5 mm	(± 0.1 mm)	2-ring	40.5 mm	(± 0.1 mm)
6-ring	20.5 mm	(± 0.1 mm)	1-ring	45.5 mm	(± 0.1 mm)

Innertia: När 10'an (pricken) är helt bortskjuten, tolkat med en 10m Luftpistol utåtriktad tolk.

Svart från ring 4 till och med ring 9 = 30.5 mm (± 0.1 mm).

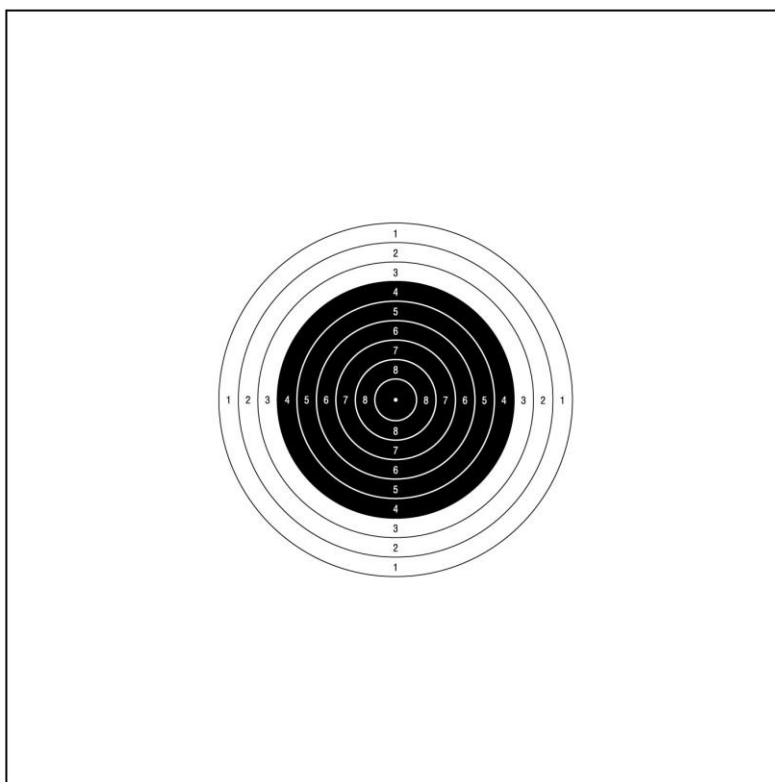
Tians ring är en vit prick = 0.5 mm (± 0.1 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta av tavelpappen: 80 mm x 80 mm.

Valöringarnas värde 1-8 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i rätta vinklar mot varandra. 9:ans valömråde numreras inte. Tian är en vit prick.

Bakgrundstavlor 170 mm x 170 mm, i liknande färg som tavelmaterialet bör användas tydlighetens skull.



10 m luftgevärstavla

6.3.4.5 25 m precisions- och 50 m fripistolstavla

(för 50 m fripistol- och 25 m standardpistolgrenarna och precisionsmomentet i 25 m grovpistol- och 25 m pistolgrenarna).

10-ring	50 mm	(± 0.2 mm)	5-ring	300 mm	(± 1.0 mm)
9-ring	100 mm	(± 0.4 mm)	4-ring	350 mm	(± 1.0 mm)
8-ring	150 mm	(± 0.5 mm)	3-ring	400 mm	(± 2.0 mm)
7-ring	200 mm	(± 1.0 mm)	2-ring	450 mm	(± 2.0 mm)
6-ring	250 mm	(± 1.0 mm)	1-ring	500 mm	(± 2.0 mm)

Innertia: 25 mm (± 0.2 mm).

Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 200 mm (± 1.0 mm).

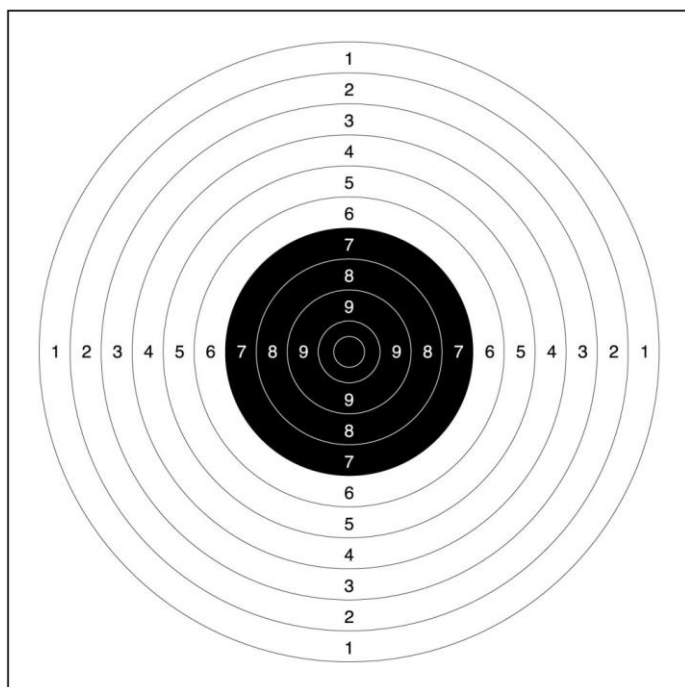
Ringbredd: 0.2 mm till 0.5 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörningarnas värde 1- 9 trycks i valörområdena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörningarna ska vara ca 10 mm höga och 1 mm tjocka och ska vara lätt läsbara med målkikare.



25 m och 50 m precisionstavla pistol

6.3.4.6 10 m luftpistoltavla

10-ring	11.5 mm	(± 0.1 mm)	5-ring	91.5 mm	(± 0.5 mm)
9-ring	27.5 mm	(± 0.1 mm)	4-ring	107.5 mm	(± 0.5 mm)
8-ring	43.5 mm	(± 0.2 mm)	3-ring	123.5 mm	(± 0.5 mm)
7-ring	59.5 mm	(± 0.5 mm)	2-ring	139.5 mm	(± 0.5 mm)
6-ring	75.5 mm	(± 0.5 mm)	1-ring	155.5 mm	(± 0.5 mm)

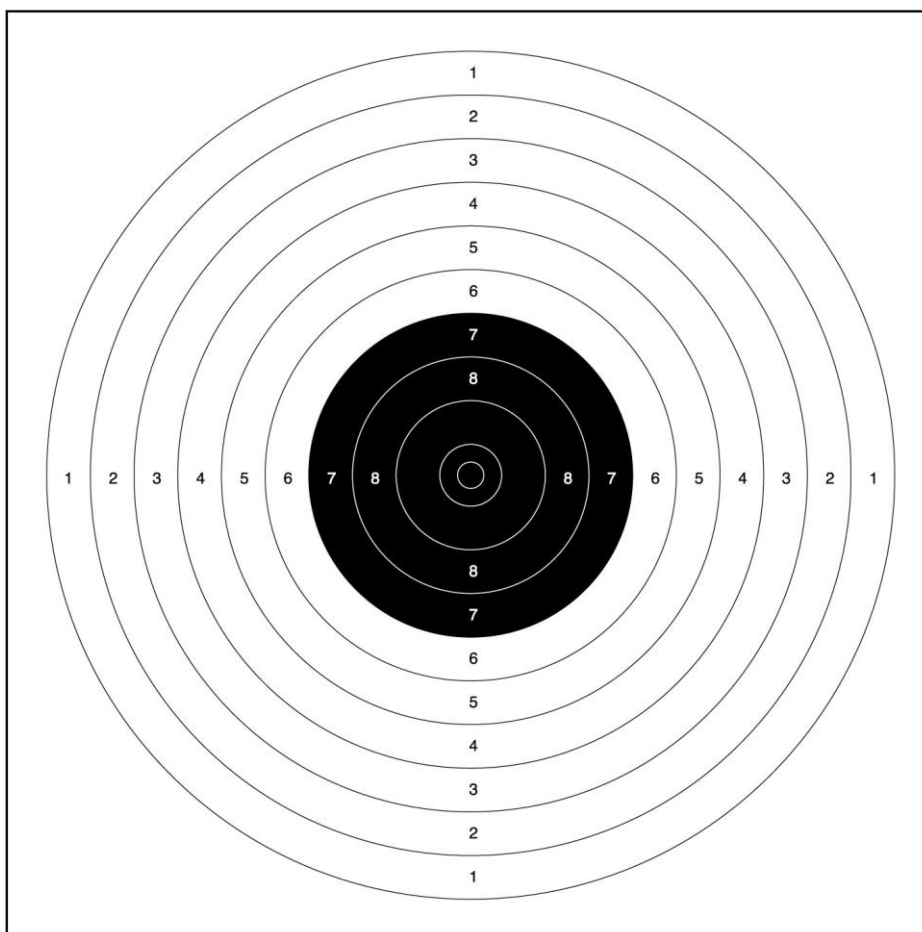
Innertia: 5.0 mm (± 0.1 mm).

Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 59.5 mm (± 0.5 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta på tavelpappen: 170 mm x 170 mm.

Valörningarnas värde 1- 8 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i rätta vinklar mot varandra. 10- och 9-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörningarna får inte vara högre än 2 mm.



10 m luftpistoltavla

6.3.4.7 50 m Running target

I 50 m running target skjuts på en tavla som består av två träffområden som vardera är ringade 1-10 och en riktpunkt i mitten.

10-ring	60 mm	(± 0.2 mm)	5-ring	230 mm	(± 1.0 mm)
9-ring	94 mm	(± 0.4 mm)	4-ring	264 mm	(± 1.0 mm)
8-ring	128 mm	(± 0.6 mm)	3-ring	298 mm	(± 1.0 mm)
7-ring	162 mm	(± 0.8 mm)	2-ring	332 mm	(± 1.0 mm)
6-ring	196 mm	(± 1.0 mm)	1-ring	366 mm	(± 1.0 mm)

Innertia: 30 mm (± 0.2 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Centrum på 10:ans ring ska vara 453 mm från riktpunkten, mätt i en horisontell linje.

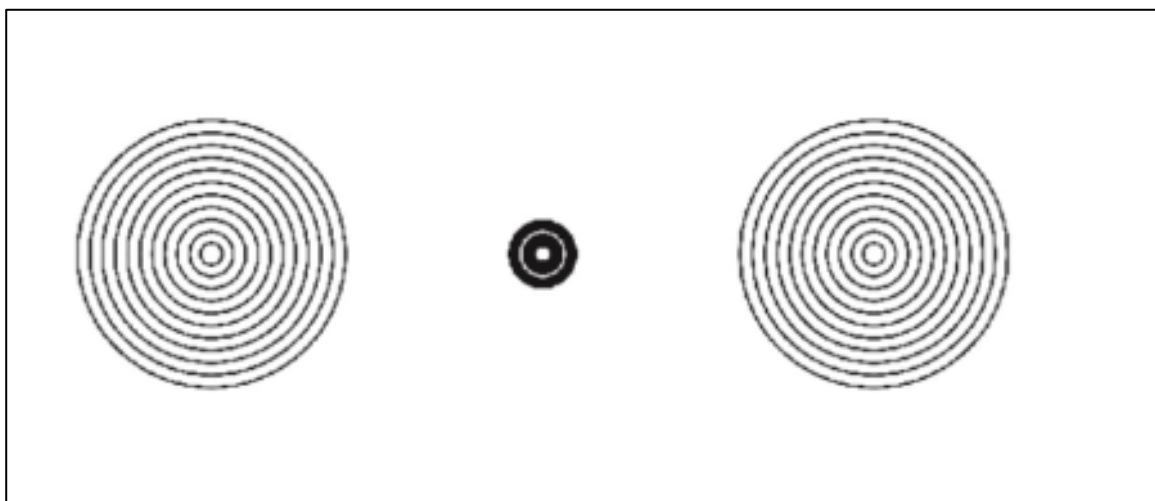
Valörningarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valörning i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

Riktpunkten ska vara svart med en ytterdiameter om 94 mm och ska ha vita ringar motsvarande 10' an (60mm) och mittpunkt (15mm)

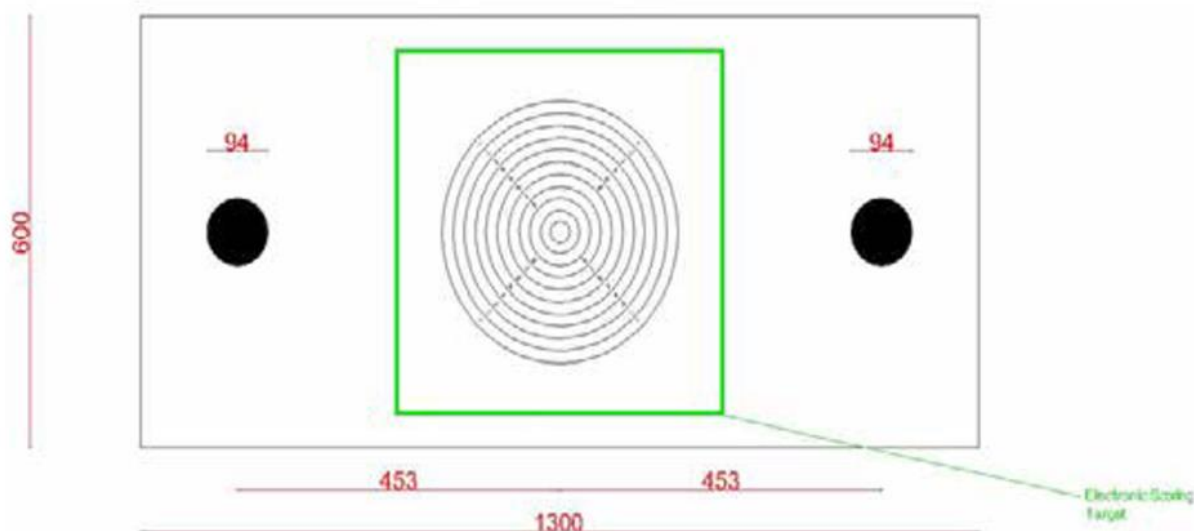
Speglar får användas. Spegelarna och halvtavlorna ska monteras korrekt på grundtavlan.

En enkel 50 m viltmålstavla, med två riktområden, en till vänster och en till höger om träffområdet, får användas för EST.

50 m running target, pappers-tavla



50m running target, papperstavla



50m Running Target, EST

6.3.4.8 10 m Running Target

Tavlan i 10 m Running Target är en enkel tavla med två valömråden som vardera har ringning 1-10 på vardera sidan och ett enkelt riktmärke i mitten.

10-ring	5.5 mm	(± 0.1 mm)	5-ring	30.5 mm	(± 0.1 mm)
9-ring	10.5 mm	(± 0.1 mm)	4-ring	35.5 mm	(± 0.1 mm)
8-ring	15.5 mm	(± 0.1 mm)	3-ring	40.5 mm	(± 0.1 mm)
7-ring	20.5 mm	(± 0.1 mm)	2-ring	45.5 mm	(± 0.1 mm)
6-ring	25.5 mm	(± 0.1 mm)	1-ring	50.5 mm	(± 0.1 mm)

Innertian är vit: 0.5 mm (± 0.1 mm), tolkad på samma sätt som ringarna 3-10.

Svart från och med ring 5 till och med 10-ringarna = 30.5 mm (± 0.1 mm).

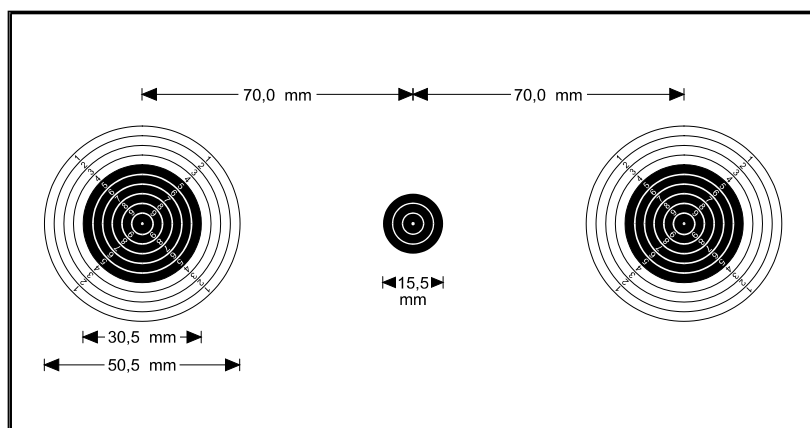
Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Rekommenderad storlek på tavelappen: 260 mm x 150 mm (minst 260 mm x 140 mm).

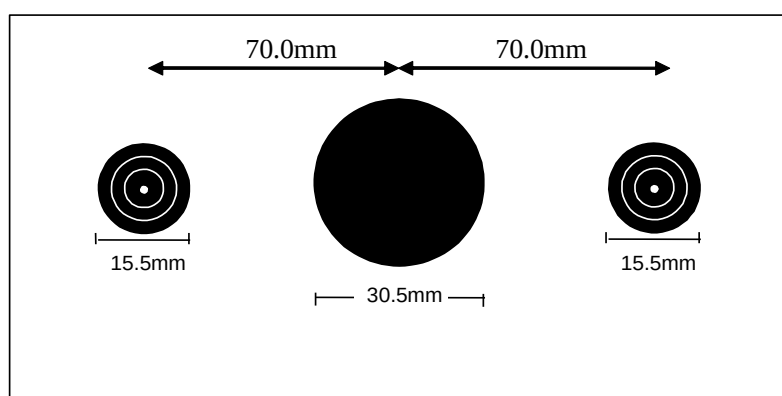
Centrum på 10:ans ring ska vara 70 mm (± 0.2 mm) från centrum på riktmärket, mätt horisontellt.

Valöringarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valöring i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

Riktmärket är svart med en ytterdiameter på 15.5 mm och ska inkludera vita ringar i samma diameter som tiars ring (5.5 mm) och nians ring (10.5 mm) och ha en vit centrumprick (0.5 mm).



10 m running target-tavla – papper



10 m running target-tavla EST

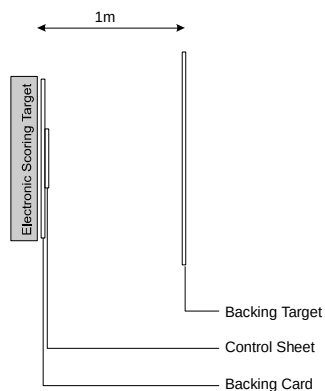
30.5 mm diametern är ett hål.

6.3.5 Teknisk markeringsutrustning

För gevärs- och pistolgrenar ska tavelmarkerings- och tavelkontrollsystem användas för att underlätta genomförandet av tävlingarna.

6.3.5.1 EST-tavelkontrollsystem

Baktavlor, kontrolltavlor och kontrollspeglar används som ett kontrollsystem för EST (se bild).



6.3.5.2 Baktavlor för EST på 50 m banor och 300 m banor

För att lokalisera skott på fel tavla ska baktavlor användas, om möjligt 0.5 m – 1 m bakom tavlorna. Det exakta avståndet mellan tavlan och baktavlan ska mätas och noteras. Avståndet mellan tavla och baktavla ska vara samma för alla tavlor, om så är möjligt.

6.3.5.3 Baktavlor för EST på 25 m banor

- Baktavlor ska användas vid alla 25 m pistolgrenar för att hjälpa till vid identifieringen av skott som kan ha missat tavlorna.
- Baktavlor ska som ett minimum täcka hela bredden och höjden av 25 m-tavlorna (5 tavlor). De bör vara placerade på ett likformigt avstånd av en (1) meter bakom tävlingstavlorna. De ska vara i en följd, eller på sammankopplade ramar, utan något avstånd mellan dem, för att registrera eventuella skott mellan tävlingstavlorna.
- Baktavlorna ska vara av icke reflekterande papper i en neutral färg liknande färgen på tävlingstavlorna.
- I 25 m grenarna ska baktavlor bytas för varje tävlande för varje skjutmoment.

6.3.5.4 Kontrolltavlor för EST på 25 m-banor

Ytan direkt bakom EST-tavlorna ska täckas av en kontrolltavla. Kontrolltavlor ska bytas för varje skytt och varje skjutmoment. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska den geometriska relationen mellan kulhålen i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

6.3.5.5 Kontrolltavlor och kontrollspeglar på EST 50 m och 300 m

En kontrolltavla ska monteras på baksidan av alla 50 m och 300 m EST. Mindre utbytbara kontrollspeglar bör monteras på kontrolltavlorna. Dessa kontrollspeglar eller kontrolltavlor ska bytas ut och samlas in efter varje skjutlag. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska den geometriska relationen mellan kulhålen i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

6.3.6 Lerduvor för lerduvegrenarna

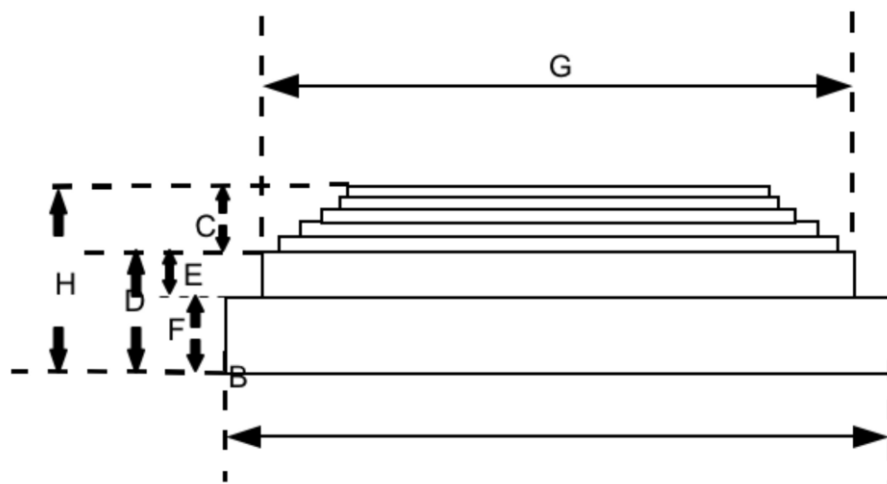
Diameter:	110 mm (± 1 mm).
Höjd:	25 mm till 26 mm.
Vikt:	105 g (± 5 g).

Färgen på lerduvorna får vara helt svart, helt vit, helt gul, helt orange; eller så får hela kupolen vara målad vit, gul eller orange färg; eller så får en vit, gul eller orange ring målas runt kupolen.

Färgen på lerduvorna ska redovisas i programmet i varje ISSF-mästerskap med lerduvetävlingar. Färgen på en lerduva ska vara klart synlig mot banans bakgrund under alla normala ljusförhållanden. Lerduvor i samma färg ska användas vid träning.

Lerduvor som ska användas vid de Olympiska spelen, ISSF Världsmästerskap, världscupfinaler, världscuper och juniorvärldscuper ska vara miljövänliga lerduvor som överensstämmer med tillämplig internationell standard (kontakta ISSF huvudkontor för detaljer).

6.3.6.1 Specifikation för lerduvor



A-Vikt	105 g $\pm$ 5 g	E-höjd	7 mm $\pm$ 1 mm
B-Bas $\varnothing$	110 mm $\pm$ 1 mm	F- höjd	11 mm $\pm$ 1 mm
C-Kupolens höjd	8 mm $\pm$ 1 mm	G-Kupolens diameter $\varnothing$	95-98 mm
D- Basen & ringens höjd	18 mm $\pm$ 1 mm	H-total höjd	25-26 mm

"G" Den faktiska formen på lerduvekupolen ska utformas så att bästa aerodynamiska design så att god flyktstabilitet erhålls.

"Krossbarhet" – lerduvorna ska hålla för att kastas 80 m, och vara lätt krossbara med normal ISSF skeet- och trap-laddade patroner på förekommande skjutavstånd.

6.3.6.2 Pulverfyllda lerduvor (Flashduvor)

- I lerduvefinalerna ska flashduvor med ett färgat pulver av icke giftigt material med god kontrast mot skjutbanans bakgrund användas.
- I grundomgångar och särskjutningar inför finalerna får flashduvor innehållande ett ISSF-godkänt färgat pulver av icke giftigt material användas.
- Om en lerduva av samma ytterfärg, men innehållande felaktig pulverfärg, oavsiktligt kastas ska resultatet av eventuella skott på den lerduvan räknas.
- När flashduvor används, ska flashduvorna överensstämma med regel 6.3.6.1.

6.4 BANOR OCH ÖVRIGA FACILITETER

6.4.1 Allmänna krav

- 6.4.1.1** Minimikrav på baninstallationer för ett ISSF-mästerskap finns i ISSF generella regler, 3.5.1. Emellertid är de specifikationerna minimikrav, det praktiska kravet för världsmästerskap och världscuptävlingar i lerduegrenarna är att fem banor rekommenderas. För stora världscuptävlingar i gevär och pistolgrenarna rekommenderas 80 skjutplatser på 10 m och 80 skjutplatser på 50 m.
- 6.4.1.2** En separat finalbana för gevärs- och pistolgrenarna krävs på världsmästerskap och olympiska spel. ISSF rekommenderar att separata finalbanor finns tillgängliga även på världscuptävlingar.
- 6.4.1.3** Kontinentala konfederationer (t.ex. ESC) ska fastställa minimikrav på bankapacitet för kontinentala mästerskap.
- 6.4.1.4** Trap och skeetbanor får vara kombinerade. Trapbanor ska vara konverterbara till dubbeltrap om inte separata dubbeltrapbanor finns. Om möjligt bör trap och skeetfinaler genomföras på samma bana.
- 6.4.1.5** Området som används av de tävlande, funktionärer och åskådare på gevärs- och pistolbanorna ska vara inbyggt för att skydda mot sol, vind och regn. Detta skydd ska vara av sådan art att ingen uppenbar fördel ges till någon skjutplats eller del av banan.
- 6.4.1.6** ISSF rekommenderar att alla nya banor byggs så att de är tillgängliga för personer med funktionsvariation. Existerande banor bör byggas om för att göra dem tillgängliga.
- 6.4.1.7** Det rekommenderas att banor som ska användas för världsmästerskap och olympiska spel färdigställs åtminstone ett (1) år i förväg.
- 6.4.1.8** Elektroniska tavelssystem (EST) av fabrikat och modeller godkända av ISSF ska användas för kvalificering, grundomgång och finaler i gevär och pistol på olympiska spel och för finalen i ISSF världsmästerskap och världscuper. Elektroniska tavelssystem ska ha en display som visar enskilda skott och resultat för åskådarna, och som även visar den aktuella placeringen för en tävlande under tävlingen.
- 6.4.1.9** Tekniska delegaten ansvarar för att undersöka banor och övriga faciliteter för att försäkra att de överensstämmer med ISSF regler och är förberedda för genomförandet av mästerskapet. Den tekniska delegaten bör använda "*Checklista för teknisk delegat*" för att kontrollera organisationen, banorna och faciliteterna.
- 6.4.1.10** Tekniska delegater får godkänna mindre avvikelser från ISSF:s regler om de inte står i konflikt med avsikten och andan i ISSF regler, förutom att inga avvikelser i skjutavstånd eller tavelspecifikationer är tillåtna.

6.4.2 Allmänt om skjutbanor

Följande ska finnas på eller nära skjutbanorna:

- a) Område för de tävlande för avkoppling.
- b) Omklädningsrum för de tävlande nära final- och kvalificeringsbanorna.
- c) Mötesrum för användning av ISSF-funktionärer, kommittéer och juryer.
- d) Rum för organisationskommitténs kontor och administration.
- e) Ett rum för genomförande av RTS-sekretariatets arbete vid tävlingarna.
- f) Kontrollrum för RTS och resultatleverantörens arbete vid respektive bana.
- g) Torrträningsytor för alla gevärs-, pistol- och lerduvebanor.
- h) Alla 10m banor ska kunna erbjuda tryckluft tillgänglig för de tävlande och lagledare. Tryckluftstuber ska vara säkrade.
- i) En huvudresultattavla för publicering av officiella resultat och notiser, och mindre resultattavlor på varje bana för publicering av preliminära resultat; en resultattavla bör även finnas i de tävlandes vilrum.
- j) En plats för säker vapenförvaring.
- k) En plats för vapen- och utrustningskontroll, med omklädningsrum.
- l) En verkstad med lämpliga arbetsbänkar och skruvstycken.
- m) Fria utrymmen för vapen- och utrustningstillverkare att utföra service på sina produkter.
- n) En plats för kommersiell verksamhet bör finnas; en avgift får tas ut för sådana platser.
- o) En restaurang eller servering av mat och dryck.
- p) Tillräckliga toalettresurser.
- q) Trådlöst internet och e-postservice; separata nät ska finnas för den operativa delen (resultatservice, ISSF-TV, administration) och för allmänheten.
- r) En plats för medaljceremonier, eller ett flyttbart podium och reklambanner som kan ställas upp på finalbanan.
- s) Utrymme för media, radio och tv-representanter;
- t) Lämpliga lokaler för Anti-Dopingkontroll, med toaletter;
- u) Lämpliga sjukvårdsresurser och
- v) Parkeringsplatser.

6.4.3 Allmänt 300, 50, 25 och 10 m gevärs- och pistolbanor

6.4.3.1 Nya 25m, 50m, 300m utomhusbanor bör byggas på ett sådant sätt att solen befinner sig bakom skyttarna så mycket som möjligt under tävlingsdagen. Särskild hänsyn till att det inte blir skuggor på tavlorna.

6.4.3.2 Banorna ska ha en tavellinje och en skjutlinje. Skjutlinjen ska vara parallell med tavellinjen.

6.4.3.3 Designen och konstruktion av banor:

- a) Banan får, om det är nödvändigt av säkerhetsskäl, omges av väggar.
- b) Blinderingar mellan skjutlinjen och tavellinjen som skydd mot att kulor oavsiktligt lämnar skjutbanan.
- c) 10m banor ska vara inomhus.
- d) 50 m och 25 m banor bör, när det är möjligt, vara utomhusbanor men får undantagsvis vara inomhus- eller inbyggda banor om det är nödvändigt av juridiska skäl eller klimatförhållanden.
- e) 300 m banor bör ha åtminstone 285 m utan tak.
- f) 50 m banor bör ha åtminstone 35 m utan tak.
- g) 25 m banor bör ha åtminstone 12,5 m utan tak.
- h) 25m och 50m finalbanor får vara inomhus- eller utomhusbanor.

6.4.3.4 Det ska finnas tillräcklig plats bakom skjutplatserna för tävlingsfunktionärerna och juryn att utföra sina åligganden. Det ska även finnas utrymme för åskådarna. Denna plats ska vara åtskild från de tävlandes platser (FOP) genom en lämplig avspärrning placerad åtminstone 7,0 m bakom skjutlinjen.

6.4.3.5 Varje bana ska vara utrustad med en stor klocka (en nedräknande rekommenderas) i varje ände av skjuthallen som visar tiden för tävlande och funktionärer. Förberedelseplatsen för finaler ska också ha en klocka. Banklockorna ska vara synkroniserade att visa samma tid som resultatdatorerna. Finalbanor för gevär och pistol ska ha en nedräkningsklocka som visar återstående tid för varje skott. Lerduvebanor ska ha en nedräkningstimer för att kontrollera förberedelsetider.

6.4.3.6 Tavelramar eller tavelautomater ska märkas med nummer (med början från vänster) motsvarande skjutplatsnumret. Siffrorna ska vara tillräckligt stora för att ses med normal syn under normala förhållanden. Siffrorna bör vara av alternerande och kontrasterande färger. På 25 m banor ska varje grupp om fem (5) tavlor märkas med bokstäver, med grupp "A" till vänster. 25 m tavlor ska även numreras individuellt genom användandet av nummer 11 – 20 för tavlorna i grupp A och B, och nummer 21 – 30 för grupp C och D osv.

6.4.4 Vindflaggor

Rektangulära vindflaggor, som indikerar vind på banan, bör vara gjorda av bomull eller polyestermaterial och väga ca 150 g/m². Vindflaggornas höjd ska korrespondera med den centrala delen av kulans flyktväg, utan att störa kulans flykt eller den tävlandes uppfattning av tavlan. Vindflaggans färg ska vara kontrasterande mot bakgrunden. Tvåfärgade eller randiga vindflaggor är tillåtna och rekommenderas.

6.4.4.1 Vindflaggor – dimensioner och placeringar

Banor	Avstånd	Storlek på flagga
50 m banor	10 m och 30 m	50 mm x 400 mm
300 m banor	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m och 200 m	200 mm x 750 mm

6.4.4.2 På 50 m banor ska vindflaggor placeras på fasta avstånd från skjutlinjen, på de tänkta linjer som delar varje skjutplats och motsvarande tavla från närliggande skjutplatser och tavlor. Flaggor ska placeras på tävlandes sida av eventuella blindingar.

6.4.4.3 Om en 50 m bana även används som en 10 m inbyggd bana ska 10 m vindflaggor placeras så långt ut på banan så att de kan ge en indikation på vinden.

6.4.4.4 På 300 m banor ska vindflaggor placeras på avstånd enligt ovan på de tänkta linjer som delar var fjärde (4:e) skjutplats och dess motsvarande tavla från nästa skjutplats och tavla. Flaggor ska placeras på tävlandes sida av eventuella blindingar.

6.4.4.5 Skyttar ska kontrollera att vindflaggorna inte skymmer och inte kommer att skymma deras tavlor. Detta ska göras innan förberedelse- och provskottstiden startar. Endast banfunktionärer och juryledamöter får flytta på vindflaggorna.

6.4.4.6 Privata vindindikatorer och flyttandet av vindflaggor av de tävlande är förbjudet.

6.4.5 Skjutavstånd

6.4.5.1 Skjutavstånd ska mätas från skjutlinjen till tavlans framsida.

SvSF: Om markörgrav används ska avståndet vara till framsidan på den främre tavlan, som alltid ska vara tävlingstavla.

6.4.5.2 Skjutavstånden ska vara så exakta som möjligt, med följande tillåtna toleranser:

10 m bana	± 0.05 m
25 m bana	± 0.10 m
50 m bana	± 0.20 m
300 m bana	± 1.00 m
10 m running target bana	± 0.05 m
50 m viltmålsbana	± 0.20 m

6.4.5.3 På kombinerade 50m gevärs-, pistol- och viltmålsbanor kan toleransen ökas till +2.50 m för viltmål. Öppningen ska justeras motsvarande.

6.4.5.4 Skjutlinjen ska vara klart markerad. Skjutavståndet ska mätas från tavellinjen till linjekanten närmast tävlande. Tävländes fot, eller i liggande ställning tävlandes armbåge, får inte placeras på eller framför skjutlinjen.

6.4.6 Tavelcentrums placering

Tavelcentrums placering ska mätas till centrum av tians ring.

6.4.6.1 Tavelcentrums höjd

Centrum på tavlan ska vara inom följande höjder, mätt från golvnivån på skjutplatsen:

Bana	Standardhöjd	Tillåten tolerans
10 m banor	1.40 m	± 0.05 m
25 m banor	1.40 m	+ 0.10 m / - 0.20 m
50 m banor	0.75 m	± 0.50 m
300 m banor	3.00 m	± 4.00 m
10 m running target	1.40 m	± 0.05 m
50 m viltmål	1.40 m	± 0.20 m

Alla tavelcentrum i en grupp om tavlor eller bana ska ha samma höjd (±1 cm).

6.4.6.2 Horisontell tolerans för tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m gevär och pistolbanor

Tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m ska orienteras mot centrum av motsvarande skjutplats. Horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) från centrum av skjutplatsen är:

Bana	Maximal tolerans från centrum i endera riktningen
10 m gevär/pistol	0.25 m
50 m gevär/pistol	0.75 m
300 m gevär	6.00 m

6.4.6.3 Horisontell tolerans för skjutplatser på 50 m viltmålsbanor, 10 m running target-banor och 25 m pistolbanor

Centrum på skjutplatserna ska placeras enligt följande

- För snabbpistolbanor, mot centrum av en grupp om fem (5).
- För 50 m viltmål och 10 m running target, mot centrum av öppningen.
- Centrum på skjutplatsen ska vara placerad mot centrum av motsvarande tavla eller öppning. Maximal horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) mot centrum av tavlan eller öppningen är:

Bana	Maximal tolerans i endera riktningen
25 m bana	0.75 m
50 m Viltmålsbana	2.00 m
10 m Running Target bana	0.40 m

6.4.7 Allmänt om skjutplatser för gevärs- och pistolbanor

Skjutplatsen ska vara stabil och robust och så konstruerad att den inte vibrerar eller rör på sig. Från skjutlinjen och ca 1.2 m bakåt ska skjutplatsen vara vågrät i alla riktningar. Skjutplatsen i övrigt ska antingen vara vågrät eller får luta bakåt med några centimeters fallhöjd.

6.4.7.1 Om skjutningen görs från bord, ska borden vara ca 2.2 m långa och 0.8 m till 1 m breda, stadiga, stabila och flyttbara. Skjutbord får luta bakåt maximalt 10 cm.

6.4.7.2 Skjutplatsutrustning.

Skjutplatsen ska vara utrustad med:

- a) En bänk eller stativ, 0.70 m – 1.00 m hög. Gevärsskyttar får inte placera något föremål eller material på skjutbänken som förändrar höjden.
- b) En matta för att skjuta i liggande och knästående ställningar. Tävlade får inte förändra mattor tillhandahållna på banan. Den främre delen av mattan ska vara av ett komprimerbart material inte tjockare än 50 mm, och ungefär 50 cm x 80 cm i storlek och som inte mäter mindre än 10 mm när det komprimeras med mätverktyget som används för att mäta skytteklädernas tjocklek. Resten av mattan ska ha en maximal tjocklek av 50 mm och en minsta tjocklek av 2 mm. Mattan ska minst vara 80 cm x 200 cm. Ett alternativ bestående av två mattor godkänns, en tjock och en tunn, men tillsammans får de inte överskrida dimensionerna. Användandet av privata mattor är förbjudet.
- c) En stol eller pall för de tävlade på kvalificeringsbanorna; på finalbanorna får inga stolar eller pallar för de tävlade ställas i närheten av skjutplatserna.
- d) På nya banor rekommenderas inte vindskärmar framför skjutlinjen, men när åtgärder är nödvändiga för att säkerställa att vindförhållandena är så lika som möjligt över hela banan, så får vindskärmar användas.
- e) När det är nödvändigt att installera skärmar på 300 m-skjutlinjen ska dessa vara av ett genomskinligt material på en lätt ram. Skärmar bör sticka fram minst 50 cm från skjutlinjen och vara ca 2.00 m höga.

6.4.8 Skjutplats på 300 m banor

Skjutplatsen får inte vara mindre än 1.60 m bred x 2.50 m lång. Bredden på skjutplatsen får endast minskas om några avdelningsskärmar konstrueras så att en skytt i liggande ställning kan placera sitt vänstra ben på angränsande skjutplats utan att störa den tävlade.

6.4.9 Skjutplats på 50 m banor

- a) Skjutplatsen får inte vara mindre än 1.25 m bred x 2.50 m lång;
- b) Om skjutplatsen även används för 300 m ska skjutplatsen vara minst 1.6 m bred.

6.4.10 Skjutplats på 10 m banor

- a) Skjutplatsen ska vara minst 1.00 m bred;
- b) Närmaste kant på bänk eller stativ ska vara placerad 10 cm framför skjutlinjen.
- c) Om skjutplatsen även används för 50 m ska skjutplatsen vara minst 1.25 m bred.

6.4.11 Skjutplats på 25 m pistolbanor

6.4.11.1 Tak och skärmar på 25 m banor ska ge tävlande tillräckligt skydd från vind, regn, sol och utkastade tomhylsor.

6.4.11.2 Skjutplatsen ska ha ett tak eller vara övertäckt som lägst 2.20 m över skjutplatsens golv.

6.4.11.3 25 m banor ska delas upp i sektioner som består av två (2) grupper om fem (5) tavlor (bildande ett bås).

6.4.11.4 I 25 m grenarna ska de tävlande fördelas med en skytt i varje grupp om fem (5) tavlor för snabbpistolgrenen; och med fyra (4) skyttar (1-2-4-5), tre (3) skyttar (1-3-5) eller undantagsvis fem (5) skyttar (alla tavlor) för 25 m sportpistol, 25 m grovpistol och 25 m standardpistol.

6.4.11.5 25m-banor får antingen vara öppna eller delade av skyddade gångvägar. På öppna banor går markörerna från skjutlinjen till tavlorna. Om skyddade gångvägar används ska de ge banfunktionärerna ett säkert sätt att ta sig till och från tavlorna. När skyddade gångvägar används ska ett strikt säkerhetssystem användas.

6.4.11.6 Varje bansektion bör vara möjlig att styras centralt, men även möjlig att styras individuellt.

6.4.11.7 Skjutplatsens mått ska vara:

Gren	Bredd	Djup
25m snabbpistol	1.50 m	1.50 m
25m pistol, 25m grovpistol och 25m standardpistol	1.00 m	1.50 m

6.4.11.8 Skjutplatserna ska skiljas åt av små genomskinliga skärmar som skyddar skyttarna från utkastade tomhylsor och som tillåter funktionärerna full synlighet av skyttarna. Skärmarna ska placeras eller hängas invid pistolernas position och vara nog stora för att förhindra att utkastade hylsor träffar andra tävlande. Skärmarna får inte skymma den tävlande för funktionärer och åskådare.

SvSF: Vid nationella tävlingar i Sverige tillämpas inte denna regel.

6.4.11.9 Referenslinjer i 45 grader bör finnas på väggarna eller på sektionsavdelarna som skiljer sektionerna åt till vänster eller höger om skjutplatserna.

6.4.11.10 Varje skjutplats ska ha följande utrustning:

- a) En borttagbar eller flyttbar bänk eller bord, ca 0.50 m x 0.60 m i storlek och 0.70 m till 1.00 m hög.
- b) Vid kvalificeringstävlingar får de tävlande placera objekt eller stöd på bänkarna för att höja bänkens höjd till maximalt 1.00m.
- c) Vid finaltävlingar får pistolskyttar använda ett justerbart stöd (8.6.3) på bänken, under förutsättning att den totala bänkhöjden med stöd inte överskrider 1.00m, och
- d) En stol eller pall för den tävlande på kvalificeringsbanorna; inga pallar eller stolar för de tävlande får placeras på eller i närheten av skjutplatserna på finalbanorna.

6.4.11.11 Funktionskontrollbana. En speciellt utsedd och övervakad funktionskontrollbana utan tavlor ska tillhandhållas de tävlande för kontroll av vapen.

6.4.12 Visningstider för 25 m pistolgrenar

- a) 25 m snabbpistol 8, 6 och 4 sekunder.
- b) 25 m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- c) 25 m pistol och 25 m grovpistol snabbmoment: visning i tre (3) sekunder för varje skott, omväxlande med bortsvängning på sju (7) sekunder (+/- 0,1s).

6.4.13 EST för 25 m

När elektroniska tavlor används ska tidgivningsutrustningen ställas in att ge den nominella visningstiden plus 0.3 sekunder. Detta inkluderar den nominella visningstiden plus 0.1 sekunder (tolerans) plus en "eftertid" på plus 0.2 sekunder. Eftertiden försäkrar att skott som hade varit godkända som "långhål" på papperstavlor också registreras som träff på de elektroniska tavlorna. Den gröna lampan ska vara tänd för den inställda tiden +0.1 sekunder, och tavlorna ska fortsätta att registrera resultat för ytterligare 0.2 sekunders eftertid.

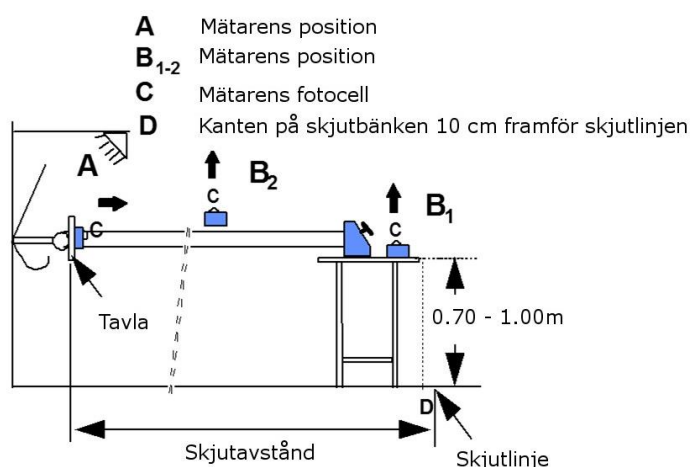
6.4.14 Belysningskrav på inomhusbanor

Inomhusbana för:	Generellt	Tavlor	
	Rekommenderat minimum (Lux)	Minimum (Lux)	Rekommenderat minimum (Lux)
10 m	500	1500	>1800
10 m RT	500	1000	>1000
25 m	500	1500	>2500
50 m	500	1500	>3000

Finalbanor ska ha en generell belysning på 500 lux och minst 1000 lux på skjutlinjen. För nya banor rekommenderas en ljusstyrka på ungefär 1500 lux på skjutlinjen.

- 6.4.14.1** Alla inomhusbanor ska ha belysning enligt 6.4.14 och vara utan blänk eller distraherande skuggor på tavlorna eller vid skjutplatserna. Ytan bakom tavlorna ska vara av en icke reflekterande, ljus jämn neutral färg.
- 6.4.14.2** **Mätning** av tavlornas belysning ska göras med en ljusmätare som hålls i nivå med tavlan och riktas mot skjutplatsen (A). På tavlor med intern belysning ska göras mätningen ske genom att mäta det reflekterade ljuset från tavelytan.
- 6.4.14.3** Mätning kan även göras i Lumen, speciellt för LED belysning.
- 6.4.14.4** **Mätningen** av den generella belysningen ska göras med en ljusmätare som hålls vid skjutplatsen (B1) och halvvägs mellan skjutplatsen och tavellinjen (B2) med mätaren riktad mot takbelysningen.

Mätning av banbelysning på inomhusbanor



6.4.15 Viltmåls- och Running Target-banor

- 6.4.15.1** Banan ska byggas så att tavlan rör sig horisontellt i bägge riktningarna över en öppen yta med konstant hastighet. Denna yta, där tavlan får beskutas, kallas "öppningen". Tavlans rörelse över öppningen kallas "lopp".
- 6.4.15.2** Skyddsväggarna på bägge sidor om öppningen ska vara av en sådan höjd att ingen del av tavlan är synlig förrän den når öppningen. Kanterna ska markeras med en färg som avviker från tavlans.
- 6.4.15.3** Tavlorna för 50 m placeras på en vagn eller taveldragare konstruerad så att de två tavlorna (en löpande åt vänster och en löpande åt höger) kan visas omväxlande. Vagnen får gå på räls, vajrar eller annat liknande system och ska förflyttas av en drivenhets som kan justeras för rätt hastighet. Tavlorna för 10 m running target byts inte mellan vänster- och högerlopp.
- 6.4.15.4** Skjutstationen ska arrangeras så att den tävlande är synlig för åskådarna. Skjutstationen ska skyddas från regn. Den tävlande bör också vara skyddad från sol och vind om detta inte hindrar åskådarna från att se tävlande.
- 6.4.15.5** Skjutstationen ska vara minst 1.00 m bred och centrerad med den centrala skjutlinjen. Blindavfyringsplatsen ska vara placerad till vänster om skjutstationen. Skjutstationen ska på båda sidor skärmas av så att den tävlande inte störs av blindavfyringar eller annan yttre påverkan. Avskärmningen mellan skjutplatsen och blindavfyringsplatsen får inte vara längre än att den tillåter den blindavfyrande att se den tävlandes färdigställning genom att observera dennes gevärsmynnings rörelse.
- 6.4.15.6** Framför tävlande ska det vara en bänk eller ett bord 0.70 – 1.00 m högt.
- 6.4.15.7** Bakom tävlande ska det finnas plats för skjutledaren och åtminstone en juryledamot. Protokollföraren ska placeras antingen bakom eller på ena sidan av skjutstationen.

6.4.15.8 Lopptider för tavlorna är:

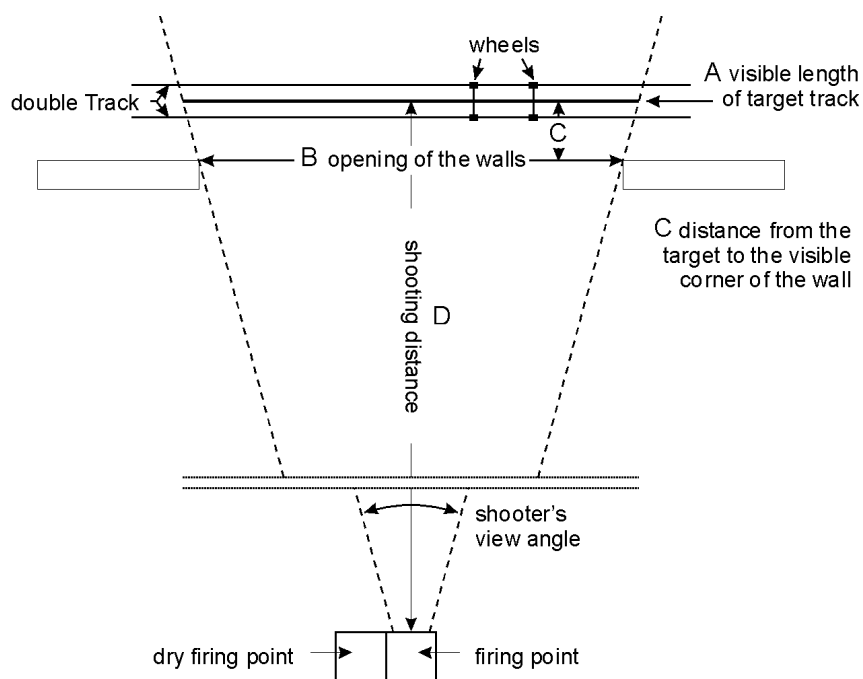
Långsamma lopp:	5.0 sekunder, +0.2 sekunder – 0.0 sekunder
Snabba lopp:	2.5 sekunder, +0.1 sekunder – 0.0 sekunder

Tidtagning bör helst göras med en elektronisk timer som startas och stoppas med hjälp av brytare på rälsen. Om denna metod inte kan användas, får tidtagning göras genom användandet av tre (3) stoppur använda av tre olika personer. Den mittre (median-) tiden av de tre (3) tiderna ska räknas.

Om lopptiden befinns vara mindre eller mer än vad som specificerats ska banpersonal och juryn justera tiden till inom de specificerade lopptiderna. Om det finns en inbyggd timer i startkontrollen ska tidtagningen undersökas av juryn och sedan förseglas.

- 6.4.15.9** Tidtagningen ska vara elektroniskt kontrollerad och fortlöpande visas för kontroll av skyttar och funktionärer. Alla avvikelser ska åtgärdas omedelbart.

6.4.16 50 m Viltmåls- och 10 m Running targetbanor



A	synlig längd av räls
B	öppningen i väggen mellan de synliga hörnen
C	avstånd från tavlan till det synliga hörnet av väggen
D	Skjutavstånd
Formel för beräkning av öppningen:	$B = A \times (D - C) / D$
Exempel (50m): C= 0,20m	$B = 10.00\text{m} \times (50.00\text{m} - 0.20\text{m}) / 50.00\text{m}$ $B = 10.00\text{m} \times 49.80 / 50.00 = 10.00\text{m} \times 0.996$ B = 9.96m
Exempel (10m): C= 0,15m	$B = 2.00\text{m} \times (10.00\text{m} - 0.15\text{m}) / 10.00\text{m}$ $B = 2.00\text{m} \times 9.85 / 10.00 = 2.00\text{m} \times 0.985$ B = 1.97m

6.4.16.1 50 m viltmålsbanor

- a) Det ska finnas en vägg på båda sidor av öppningen för att skydda funktionärerna och markörerna.
- b) Det ska finnas en skjutvall bakom öppningen. Framför öppningen ska det finnas en blinding för att skydda taveldragarmekanismen.
- c) Tavelspårets synliga längd ska vara:
- d) **10,00m (+ 0,05m / - 0,00m)** så som den ses från skjutplatsen. Detta ska tas med i beräkningarna vid mätning av öppningen, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan när tavlan är synlig.

6.4.16.2 10 m running target-banor

- a) Om tavelbyte och markering sker bakom taveltransportören ska det finnas tillräckligt skydd för funktionärer och markörer. Tavelbyte och markering ska övervakas av en juryledamot.
- b) Bakom öppningen ska det finnas en vägg eller liknande för att stoppa kulorna och förhindra rikoschetter. Taveldragarmekanismen ska skyddas av en främre skyddsstation.
- c) Tavelspårets synliga längd ska vara:
2,00m (+ 0,01m / - 0,00m) så som den ses från skjutplatsen. Detta ska tas med i beräkningarna vid mätning av öppningen, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan på vilket tavlan är synlig.
- d) Två skjutstationer får installeras och användas växelvis, för att spara tid. I Båda skjutplatserna ska följa reglementet.
- e) När elektroniska tavlor används ska tidtagningsutrustningen ställas in att ge de nominella visningstiderna plus 0.1 sekunder. Detta bör försäkra att den tidigare visningen av riktmärket på den elektroniska tavlan är medräknad.

6.4.17 Allmänt för lerduvebanor

6.4.17.1 Banor som byggs på norra halvklotet bör planeras så att skjutning görs mot nord – nordostlig riktning. Banor som byggs på södra halvklotet bör planeras så att skjutning görs mot syd – sydostlig riktning. Detta arrangemang placerar solen bakom tävlande och på duvorna så mycket som möjligt.

6.4.17.2 Nya lerduvebanor ska, om möjligt, byggas med en nedfallszon som är någorlunda jämn och fri från hinder för att underlätta mekanisk insamling av hagel.

6.4.17.3 När lerduvebanor består av mer än en bana ska banorna märkas från vänster till höger, med bokstäver (A, B, C osv.) eller siffror (1, 2, 3, osv.).

6.4.18 Trapbanor

6.4.18.1 Maskinhuset

Maskinhuset ska byggas så att den övre ytan av taket är i samma nivå som skjutstationerna. Invändiga mått på maskinhuset bör vara 20 m långt, 2.00 m bredd och 2.00 m till 2.10 m från golvet till undersidan av taket. Dessa dimensioner krävs för att ge personalen rörelsefrihet för personal och lagringskapacitet för lerduvor (se ritningar).

6.4.18.2 Avstånd mellan maskinhusen

Avståndet mellan centrum på maskin 15 på bana A och centrum på maskin 1 på bana B får inte vara mindre än 35.00 m. För befintliga banor med ett avstånd mindre än 35.00 m enligt specifikationen ovan, får juryn minska kastvinklarna på maskin 13 på bana A och maskin 3 på bana B, om detta är nödvändigt för att förhindra dessa lerduvor från att korsa flyktbanan på den angränsande banan och störa dessa skyttar.

6.4.18.3 Kastarna

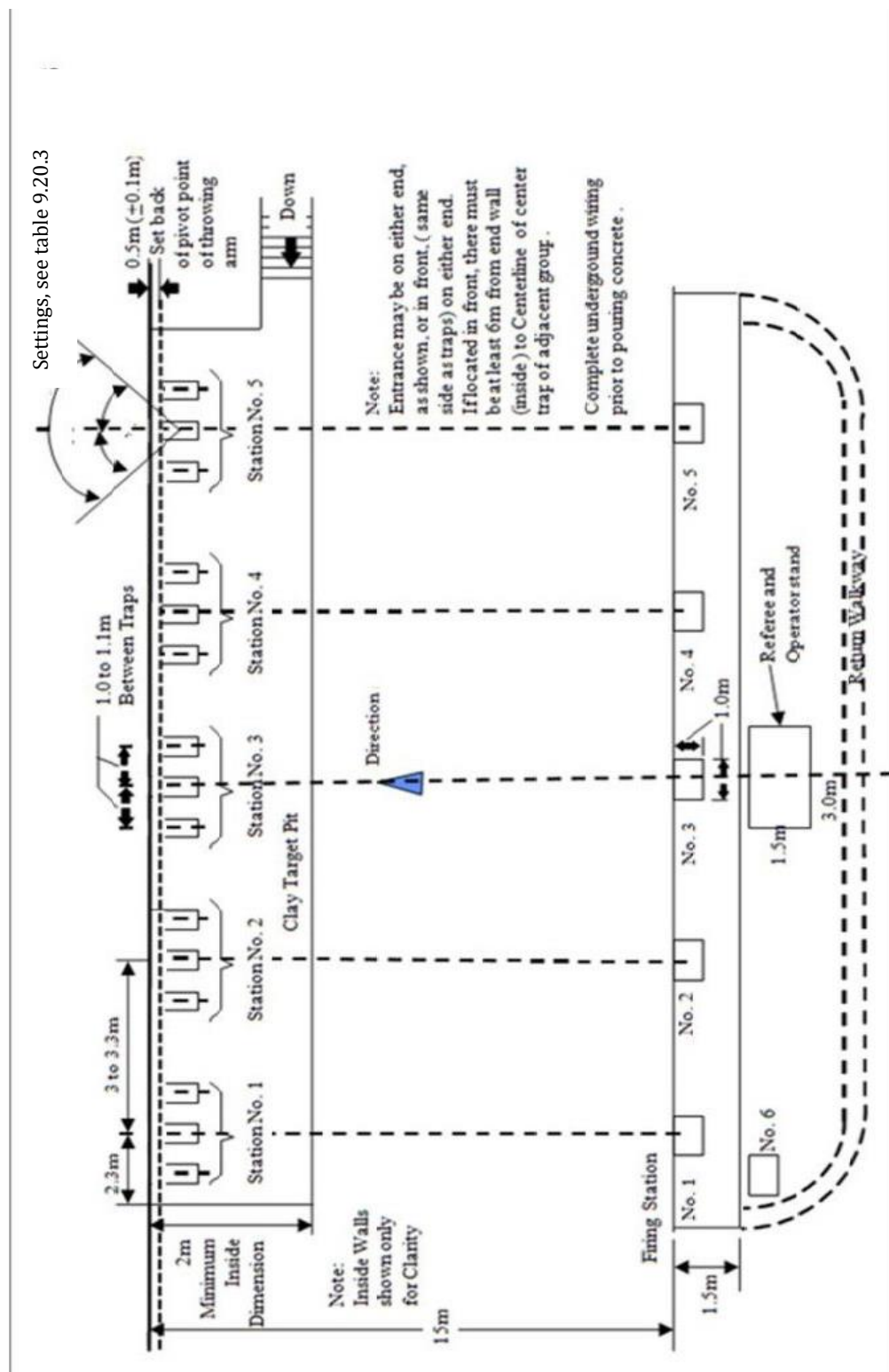
Varje maskinhus ska ha 15 kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Kastarna ska delas in i fem (5) grupper om tre (3). Centrum på varje grupp ska endast markeras med ett målat märke på taket som ska vara placerat så att det visar platsen över centrumkastaren i varje grupp vid vilken en lerduva ska visa sig när kastvinkeln ställs på noll (0) grader. Avståndet mellan kastarna i varje grupp ska vara lika, mellan 1.00 m till 1.10 m. Avståndet mellan centrumkastarna i angränsande grupper ska vara mellan 3.00 m och 3.30 m. För befintliga banor får detta avstånd vara mellan 3.00 m och 6.00 m.

- a) Vid användandet av kastare med medsols rotation på kastarmen får avståndet mellan den vänstra (sedd bakifrån) och centrala kastaren i varje grupp minskas till mindre än 1.00 m till 1.10 m (se även regel 6.4.19.3).
- b) Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarmens vridningspunkt är 0.50 m (± 0.10 m) under yttertaketets yta och tillbakadragen 0.50 m (± 0.10 m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2 m kasthöjd. Detta är definierat som kastpunkten. Kastare får vara helautomatiska (självladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning för att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av juryn. Alla maskiner ska ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är nödvändiga för att förhindra omedveten eller avsiktlig rörelse av lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.

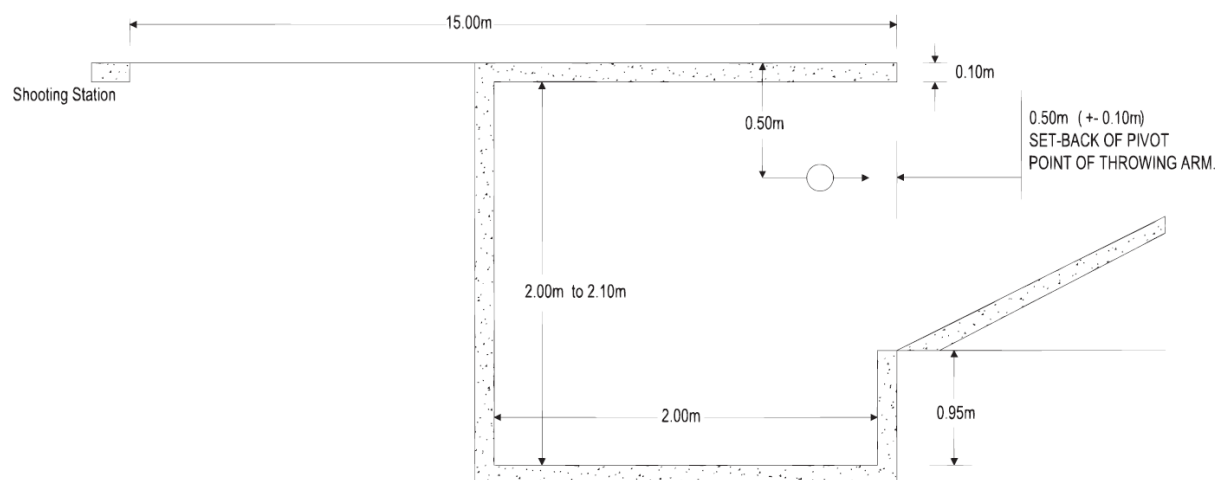
- c) Kastarna ska utlösas genom ett elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll. Utlösningssystemet ska placeras i en sådan position att operatören klart kan se tävlande och höra tävlandes rop. Utlösningssystemet ska garantera lika fördelning av lerduvor för varje skytt i serier om 25 lerduvor. Fördelningen ska vara: 10 lerduvor åt höger, 10 lerduvor åt vänster och 5 lerduvor rakt fram. Vid rätt fördelning ska, i en serie om 25 lerduvor, varje grupp av kastare kasta två lerduvor från den vänstra kastaren, två från den högra kastaren och en från centrumkastaren medan tävlande förflyttar sig från station 1 till 5. Efter varje fem (5) lerduvor ska indexväljaren flyttas fram ett steg.
- d) De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje på ett avstånd av 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m som ska vara centrerad på en linje som är vinkelrät med linjen med skjutstationerna och som går igenom det målade märket som visar det nollgradiga utkastarläget i den mittre maskinen i varje grupp om tre. En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. Alla sex (6) skjutstationerna ska ha ett bord eller bänk där tävlande får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, en del av matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken tävlande får vila sitt vapen.
- e) För trapfinaler ska en normalstark färgad lampa placeras på varje mikrofonstativ på en höjd av 40 cm till 75 cm för att indikera när mikrofonen är påslagen, "live". Lampsystemet ska vara så konstruerat att det indikerar en paus ("död" mikrofon) i 5 - 25 sekunder efter alla tävlande skjutit ett förbestämt antal duvor. Vid slutet av pausen ska domaren kommendera "FÄRDIGA" och då ska nästa tävlande ha ytterligare 12 sekunders förberedelseid för att kalla på lerduvan.
- f) 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska det finnas en gång som skyttarna ska gå på vid förflyttning från station 5 till station 6. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. Ett rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7 m till 10 m bakom gången. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanor bör, om möjligt, vara öppna.

6.4.18.4

Varje station ska vara tydligt utmärkt med en ruta om 1,00m* 1,00m som är centrerad på en linje vinkelrät mot linjen av skjutstationer och som sträcker sig genom det målade märket som indikerar noll (0) graders utgångspunkt ovanför den mittersta maskinen i varje grupp om tre



6.4.18.5 Trap och dubbeltrap (tvärsnitt av maskinhus)



6.4.19 Dubbeltrapbanor

6.4.19.1 Maskinhuset

Vanligtvis används banor för trap vid dubbeltrap-tävlingar genom att använda den centrala gruppen kastare, nummer 7, 8 och 9, rakt framför station 3. Se dubbeltrapreglerna.

6.4.19.2 Avstånd mellan maskinhusen

Se regel 6.4.18.2 när trapbanor används. När separata dubbeltrapbanor byggs bör avståndet från den centrala maskinen på den ena banan till den centrala maskinen på de angränsande banorna inte vara mindre än 35.00 m. (Kastvinklarna på lerduvorna i dubbeltrap (se bild) är inte så stora som i trap och därför behövs inte några reduceringar.)

6.4.19.3 Kastarna

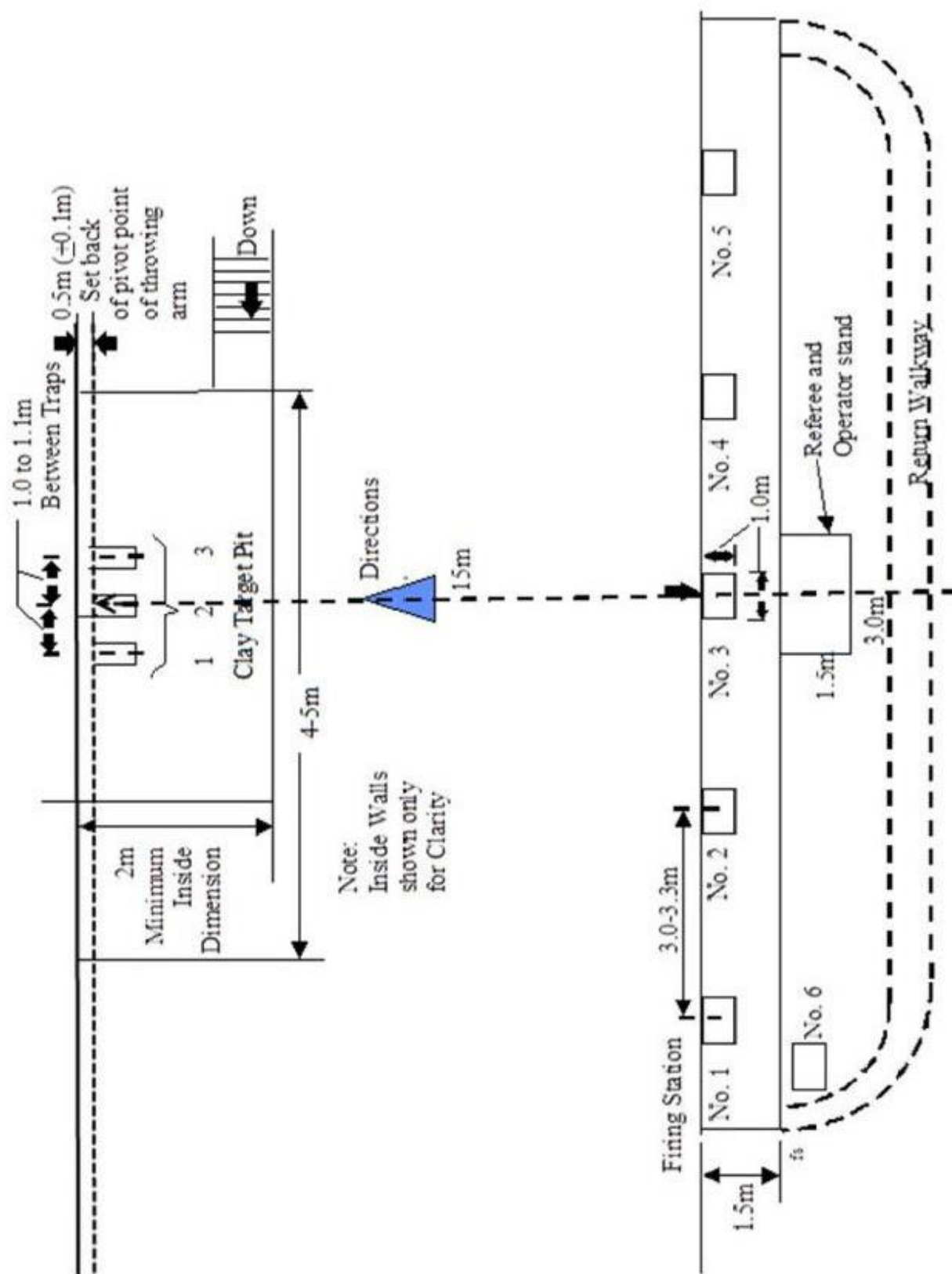
Varje maskinhus ska ha tre (3) kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Utkastet (noll grader) på den mittre kastaren i gruppen ska markeras med ett målat märke på taket till maskinhuset. Avståndet mellan kastarna ska vara lika, från 1.00 m till 1.10 m (se regel 6.4.18.3). Kastare nummer 1 och 3 bör vara minst 1.50 m från kortväggarna.

- Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarmens vridningspunkt är 0.50 m (± 0.10 m) under yttertakets yta och tillbakadragen 0.50 m (± 0.10 m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2.00 m kasthöjd (se figur). Kastare får vara helautomatiska (självsladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av juryn. Alla maskiner skall ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är nödvändiga för att förhindra

omedveten eller avsiktlig rörelse av lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.

- b) Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll. Om ett manuellt utlösningssystem används ska det placeras i en sådan position att operatören klart kan se den tävlande och höra den tävlandes rop. Vid alla ISSF-mästerskap ska en automatisk utlösare användas som ska vara inställd att lerduvorna utlöses samtidigt omedelbart efter den tävlandes rop. När ett elektriskt- manuellt system används ska utlösarmekanismen utformas så att endast en (1) knapp eller strömbrytare används för att utlösa lerduvorna.
- c) De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje på ett avstånd av 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m. Station 3 ska vara centrerad på en linje som går igenom det målade märket som visar utkastet (noll grader) på den mittre maskinen i gruppen. Station 2 placeras 3.00 m – 3.30 m till vänster om station 3 och station 1 placeras på lika långt till vänster om station 2. På samma sätt ska station 4 placeras 3.00 m – 3.30 m till höger om station 3 och station 5 placeras lika långt till höger om station 4 (se bild, separat dubbeltrapbana). En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. Alla sex (6) skjutstationerna ska ha ett bord eller bänk där tävlande får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, en del av matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken tävlande får vila sitt vapen.
- d) 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska finnas en gång för obligatorisk användning av skyttarna vid förflyttning från station 5 till station 6. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom gången. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanorna bör, om möjligt, vara öppna.

6.4.19.4 Separata Dubbeltrapbanor – 3 kastare



6.4.20 Skeetbanor

6.4.20.1 En skeetbana består av två kastarhus (tornet och lådan) och åtta (8) skjutstationer. Station 1 till 7 placeras på ett cirkelsegment med 19.20 m radie och en korda på 36.80 m (med en tolerans på ± 0.25 m) som ligger 5.50 m från centrum av cirkeln, som markeras med en pinne.

- a) Cirkelns centrum markeras med en pinne, vilken samtidigt markerar lerduvornas skärningspunkt.
- b) Station 1 placeras vid den vänstra ändan av kordan och station 7 vid den högra, sett när man står var som helst på cirkelsegmentet och tittar mot centrumpinnen. Station 2 till 6 placeras på cirkelsegmentet på lika avstånd från varandra (det exakta avståndet mellan centrum av framkant på station 1 och 2, 2 och 3, etc. är en rak linje på 8.13 m ± 0.05 m på kordan). Station 8 och 4 placeras mitt på kordan (se bild).
- c) Skjutstationerna 1 till 7 ska vara kvadratiska 0.9 m ± 0.05 m x 0.9 m ± 0.05 m, med två sidor parallella med en radie av cirkeln dragen genom stationens centrum. Skjutstation 8 ska vara rektangulär, 0.9 m ± 0.05 m bred och 1.85 m ± 0.05 m lång, med dess långsidor parallella med kordan. Varje skjutstation ska vara tydligt utmärkt. Markörerna för skjutstation 1 till 7 placeras mitt på den sida som är närmast lerduvornas skärningspunkt. Markören för station 8 placeras mitt på centrumpunkten av kordan. Alla 8 skjutstationerna ska vara i samma nivå, inom ± 0.05 m höjdskillnad.

6.4.20.2 Kastlängd, kastvinklar och kasthöjder

- a) Varje kastarhus ska innehålla en kastare i en fixerad position. Kastararmen på kastaren i tornet bör, när den är i horisontell position, vara 2.80m ± 0.10 m över nivån för station 1 och kastararmen i lådan bör vara 0.80m ± 0.10 m över nivån för station 7.
- b) Lerduvor kastade från tornet ska visa sig vid en punkt 0,90 m $\pm 0,05$ m bakom stationsmarkör 1 (mätt längs kordans förlängning) och 3.05 m $\pm 0,05$ m över nivån på station 1. Lerduvor som kastas från lådan ska visa sig vid en punkt 0.90 m ± 0.05 m bakom stationsmarkör 7 (mätt längs kordans förlängning) (flyttad 0,75 cm ± 0.05 m på utsidan av kordan) och 1.05 m ± 0.05 m över nivån på station 7.
- c) Lerduvor som kastats rätt ska passera genom en cirkel 0,90 m – 0,95 m i diameter placerad 4,60 m ± 0.05 m över cirkelsegmentets radiecentrum.
- d) I lugnt väder ska lerduvornas kastlängd vara 68,00 m ± 1.00 m mätt från framkant av kastarhusen bakom station 1 och 7. Om ett korrekt avstånd inte kan fastställas genom mätning ska juryn avgöra lerduvornas bana.
- e) Skjutgränserna på station 1 till 7 är 40,30 m ± 0.10 m från framkant av respektive kastarhus. Skjutgränsen för station 8 utgörs av en linje från station 4 genom station 8 och duvornas skärningspunkt. Lämplig markering ska placeras i lerduvans kastriktning, på avståndet 40,30 m ± 0.10 m från både tornet och lådan, för att markera skjutgränserna. Liknande markörer ska placeras på 67,00 m och 69,00 m

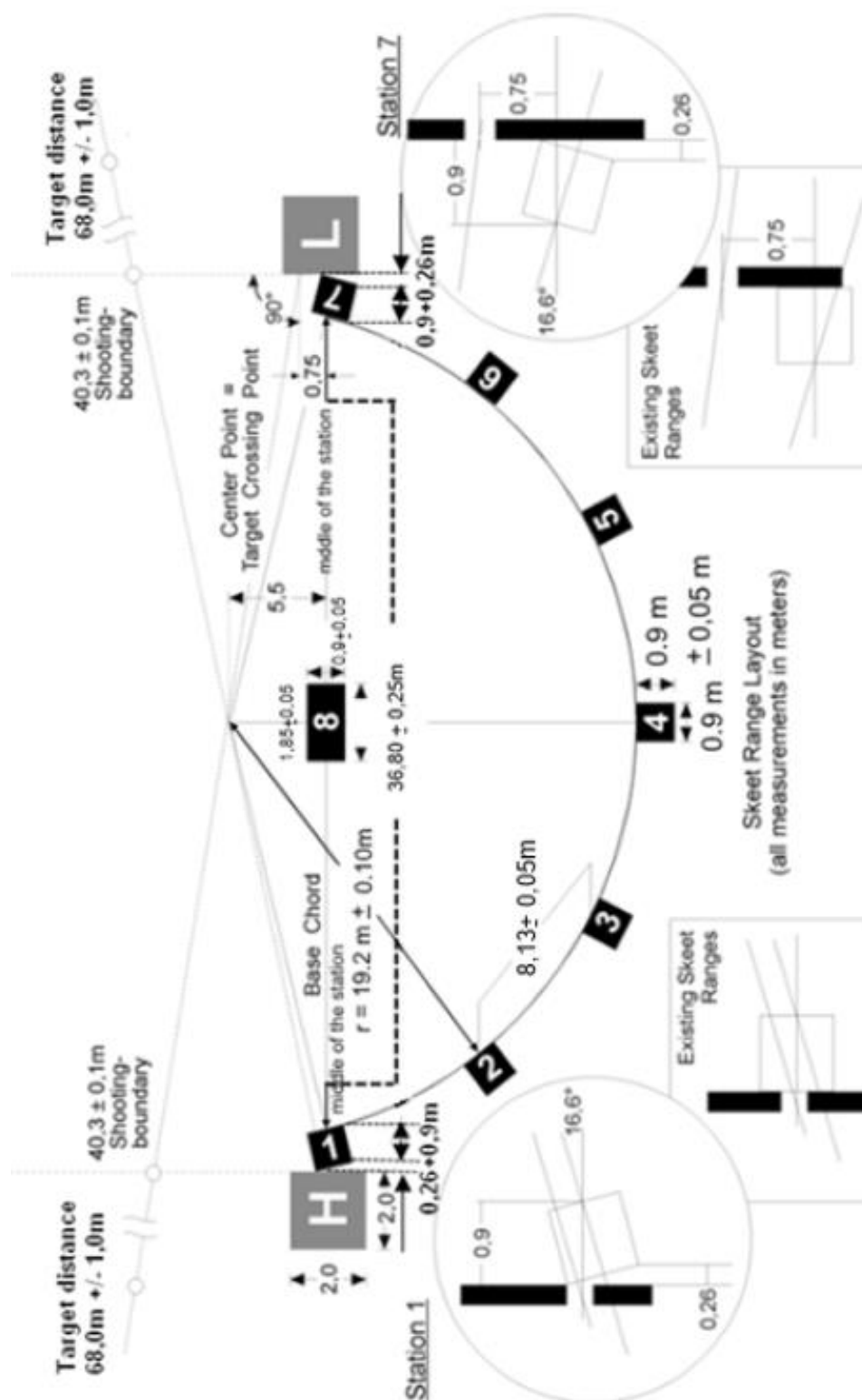
för att markera kastlängden för en regelrätt lerduva. Övre kanten på markörerna ska vara i nivå med skjutstationerna.

- f) En skyddsplåt ska installeras vid öppningen på respektive kastarhus, så att operatören inte är synlig för tävlande på någon station. Denna säkerhetsåtgärd är obligatorisk för att skydda operatören från möjlig skada från direkt eller rikoschetterande skott, och skyttarna från trasiga lerduvor som kommer från öppningen i kastarhuset. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 7.00 m till 10.00 m bakom station 4 och parallellt med kordan. Inga åskådare får tillåtas innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel.
- g) Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll (se notis nedan) med inbyggd timer. Utlösningssystemet ska placeras i en sådan position att operatören (tryckaren) klart kan se och höra tävlande. I alla ISSF-mästerskap är användandet av en sådan timer obligatoriskt. Timern ska ställas in så att den utlöser lerduvorna inom en tidsperiod som slumpmässigt varierar mellan noll (0) och tre (3) sekunder efter att tävlande har kallat på duvan. Utlösningssystemet ska vara så konstruerat att endast en (1) knapp (eller strömbrytare) används för att utlösa dubbléer.
- h) Notis: Om ett akustiskt system används ska timern ställas in så att tidsperioden slumpmässigt varierar mellan 0,2 till 3,0 sekunder.
- i) En färgad lampa ska placeras på utsidan av både tornet och lådan. Lamporna ska tändas omedelbart på den tävlandes rop och slockna när duvan/duvorna kastas. Lamporna ska vara klart synliga för domaren. Lamporna ska installeras på den sida av kastarhusen som vetter mot åskådarområdet på en höjd av 2.20 m – 2,80 m på tornet och 1,60 m – 2,00 m på lådan.

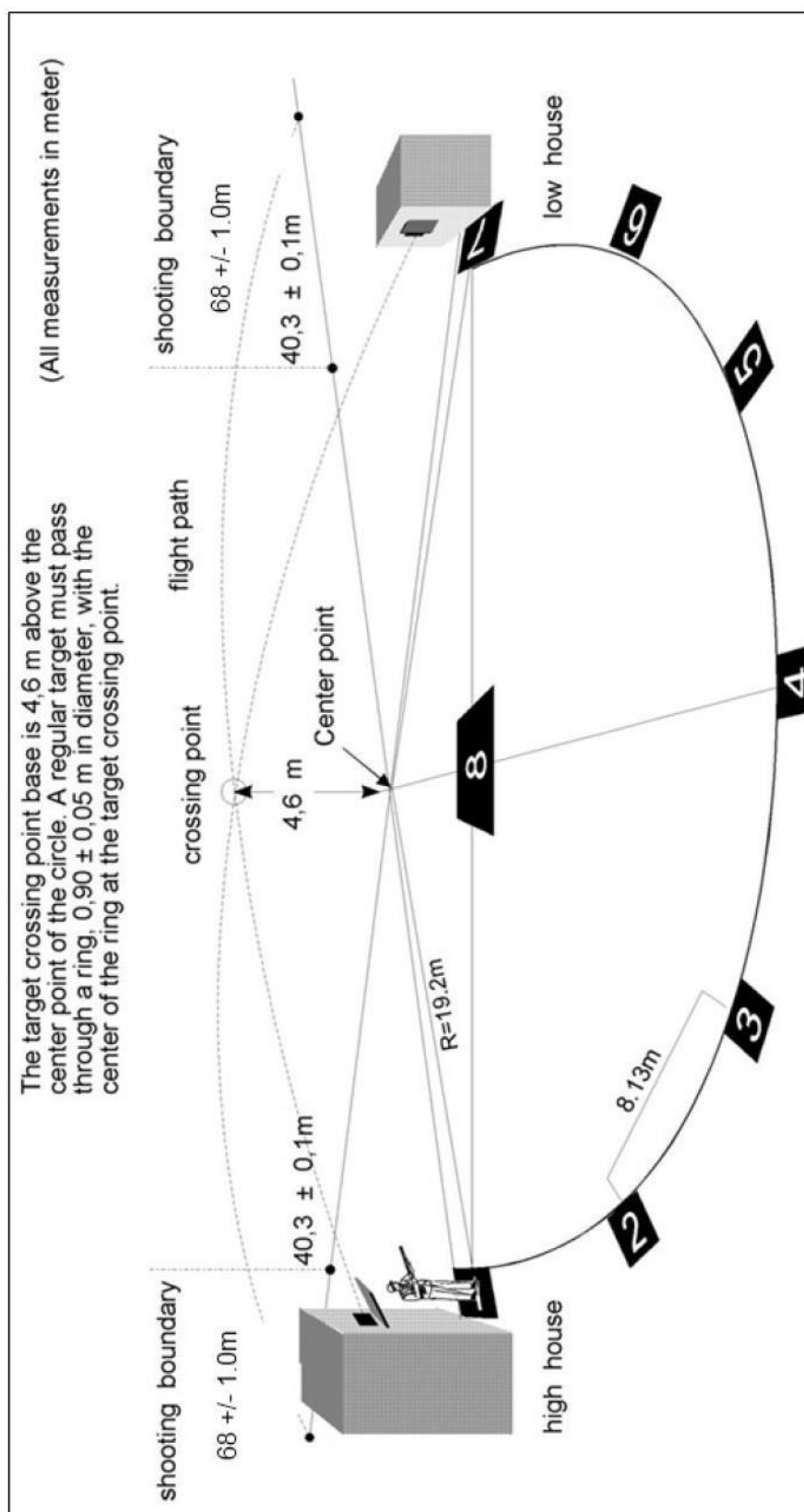
6.4.20.3

Skeetbanelayout

Alla nya skeetbanor ska uppfylla dessa specifikationer. Skeetbanor konstruerade före 2013 med station 1 och 7 orienterad mot motstående kastarhus är fortsatt godkända för ISSF:s mästerskap.



6.4.20.4 Skeetbanevy



6.5 TOLKAR OCH INSTRUMENT

- a) Organisationskommittén ska tillhandahålla erforderliga tolkar och instrument för utrustningskontrollen under ISSF-mästerskap.
- b) En förteckning över *utrustningskontrollinstrument* som behövs för kontroll, samt krav och specifikationer för dessa instrument finns tillgängliga från ISSF:s hemsida.
- c) ISSF:s tekniske delegat eller ordföranden i utrustningskontrolljuryn ska kontrollera och godkänna alla tolkar och instrument före tävlingarna.
- d) Kalibreringsutrustning för användning vid kontroll av utrustningskontrollinstrument finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter och ska användas för att kalibrera utrustningskontrollinstrumenten före varje testdag och när en diskvalifikation övervägs under efterkontrollerna (kalibreringsprotokoll finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter).
- e) Mätutrustningar som används för att testa tjocklek, stelhet och böjlighet av de tävlandes kläder ska konstrueras i enlighet med denna regel (se regel 6.5.1 nedan) och vara godkända av ISSF:s tekniska kommitté.

6.5.1 Mätutrustning för tjocklek på kläder



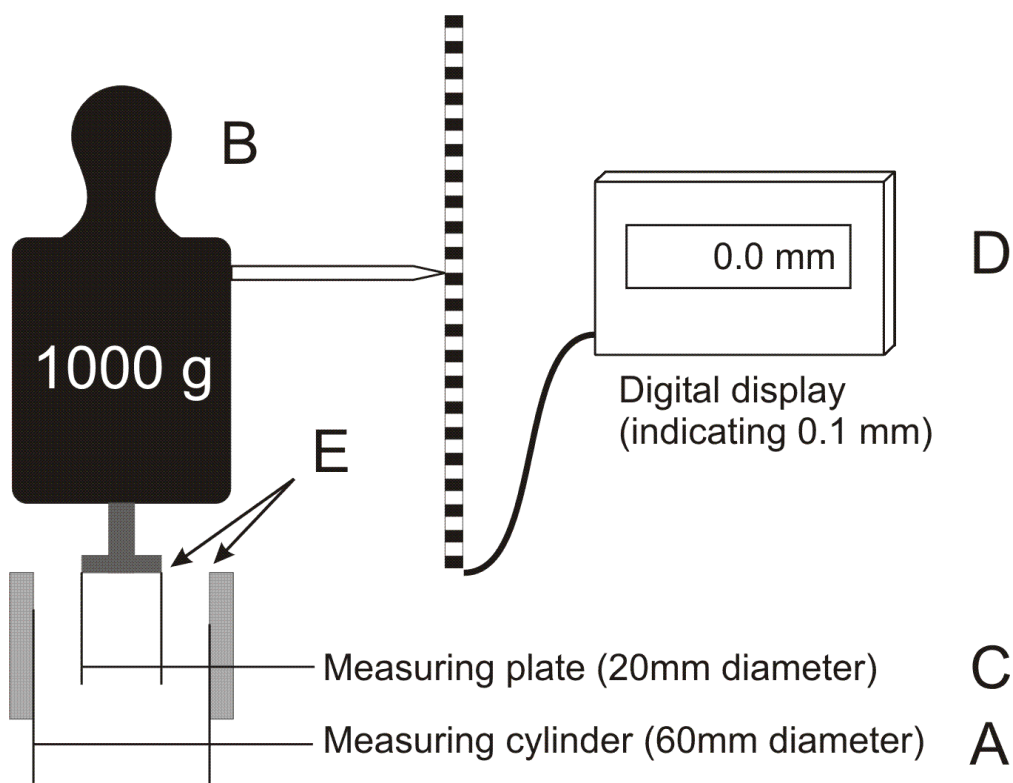
Utrustningen för att mäta tjockleken på kläder och skor ska klara att mäta tiondelar av en millimeter (0,1 mm). Mätningen ska ske med en vikt på 5,0 kg monterad. Utrustningen ska ha två (2) cirkulära flata ytor vända mot varandra, var och en 30 mm i diameter.

6.5.2 Mätutrustning för styvhet på kläder

Utrustningen för att mäta klädernas styvhet ska ha en noggrannhet om en tiondels millimeter (0,1 mm) och ha följande specifikationer:

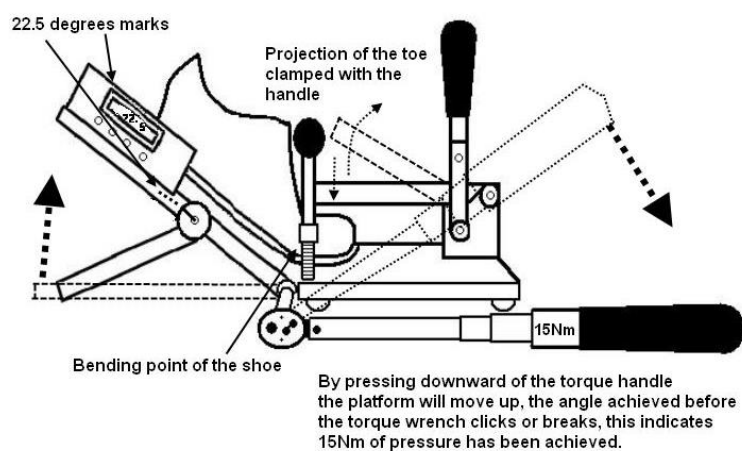
A	Mätcylinder	=	60 mm i diameter
B	Mätvikt	=	1000 g (inkluderat grepp och mätstation C)
C	Mätstation	=	20 mm i diameter
D	Display	=	Visande 0.1 mm
E	Rundningen av kanterna på mätstationn (C) och mätcylindern (A) får ha max radie 0,5 mm.		

- Styvhetsmätningar ska göras med tyget/materialet liggande platt, utan sträckning, på mätcylinder "A".
- Mätvikten "B" pressar ner mätstationn "C" på tyget/materialet mot mätcylinder "A".



6.5.3 Mätutrustning för kontroll av skosulors flexibilitet

Skosulorna ska gå att böjja 22,5 grader vid ett uppåtriktat moment om 15 Nm.



6.6 MÄSTERSKAPSADMINISTRATION

6.6.1 Mästerskapsprogram

Administrationen av ett ISSF-mästerskap ska genomföras i enlighet med dessa regler, förutom att administrationen av Olympiska och Kontinentala mästerskap ska genomföras i enlighet med IOC-regler eller regler tillämpliga för aktuell kontinental organisation.

6.6.1.1 Officiellt mästerskapsprogram. ISSF kansli tillhandahåller ett standard mästerskapsprogram och koordinerar framtagandet av det officiella mästerskapsprogrammet med respektive organisationskommitté, detta ska redovisas vid den årliga ISSF-workshopen för organisatörer i november året före mästerskapet. Det officiella mästerskapsprogrammet, inkluderat inbjudningar, program, den officiella logotypen och anmälningsblanketter, kommer att publiceras på ISSF hemsida och organisationskommittén ska publicera det officiella programmet och skicka det till alla ISSF medlemsfederationer snarast möjligt efter att det fastställts.

6.6.1.2 **Officiellt schema.** ISSF kansli, organisationskommittén och den tekniske delegaten som utsetts för mästerskapet ska förbereda ett detaljerat officiellt schema för varje mästerskap. Mästerskapsprogram bör inkludera en ankomstdag, åtminstone en dag för officiell träning, de nödvändiga tävlingsdagarna och en avresedag. Världsmästerskapsprogram, inkluderat träningsdagar samt öppnings- och avslutningsceremonier, bör inte överskrida 20 dagar. Banor får hållas öppna för extra träningsdagar före den officiella träningsdagen.

Officiellt schema ska redovisa datum och tidpunkter för officiell träning, Pre-Event-träning (PET), elimineringskjutlag, kvalificeringskjutlag, rapporttid för finaler samt tidpunkter för finaler och prisutdelningar. Dessa ska publiceras på ISSF hemsida snarast möjligt efter den årliga ISSF-workshopen för organisatörer. Ändringar i tidsplanen, som är godkända av den tekniske delegaten, ska färdigställas så snart som möjligt efter det slutgiltiga anmälningsdatumet och ska distribueras till alla deltagande delegationer.

6.6.1.3 **Anmälningsstatus och begränsningar.** Nationella förbund får anmäla maximalt tre (3) tävlande per nation och gren att tävla om medaljerna (i tävlingen). Vid världscuper får, om organisationskommittén så tillåter, ytterligare två tävlande anmälas per nation och gren. Dessa tävlar bara för Olympisk MQS-status (endast MQS) eller deltar utom tävlan (OOC).

6.6.1.4 Maximalt antal startande. Organisationskommittén och den tekniske delegaten ska bestämma maximala antalet startande (bankapacitet) för varje gren på programmet. Överskrider det maximala antalet startande för en gren kommer tävlande att placeras på en väntelista och beredas plats endast om plats blir tillgängligt före sista dag för efteranmälan.

6.6.2 Tekniskt möte

Ett tekniskt möte lett av tävlingsledaren och den tekniske delegaten ska schemaläggas dagen före den första tävlingsdagen för att informera lagledarna om tävlingsdetaljer och eventuella schemaändringar.

6.6.3 Träningstillfällen under mästerskap

6.6.3.1 Officiell träning. Officiell träning anordnas från den officiella ankomstdagen.

6.6.3.2 Officiell träning (Pre-Event Training). PET ska arrangeras för alla individuella grenar på programmet före tävling. För individuella grenar i gevär, pistol och running target ska varje tävlande ges möjlighet att träna på sin tilldelade tävlingstavla minst 40 minuter per skjutlag (30 minuter per skjutlag för snabbpistol, 15 minuter per tävlande för running target) dagen före tävlingen. Detta som tillägg till den officiella träningsdagen i programmet (för lerduva, se regel 9.6.2.1). Om tävling i mixade lag arrangeras efter motsvarande individuell gren kan träning arrangeras om det finns tid i programmet.

6.6.3.3 Inofficiell träning. Som tillägg till den officiella träningen och schemalagd PET bör de tävlande ges möjlighet att träna när banorna är tillgängliga.

6.6.3.4 Elektronisk utrustning som träningshjälp
Elektroniska tränings/spårningsutrustning får inte användas under PET eller tävling, men får användas under officiell och oofficiell träning.

6.6.4 Anmälan

De nationella förbunden ska anmäla truppen via ISSF:s online-anmälningssystem senast sista dag för anmälan, 30 dagar före ankomstdagen (regel 3.8.3.3).

- a) **Efteranmälningar** får lämnas in fram till tre dagar före ankomstdagen om en extra förseningsavgift betalas och det finns plats för de tävlande (regel 3.8.4.1).
- b) **Bekräftelse av anmälningarna** och betalning av tillämpliga avgifter till organisationskommittén ska göras av lagledare senast vid ankomst (regel 3.8.3.4).
- c) **Ändringar i anmälningarna** kan endast göras i enlighet med regel 3.7.3. Ändringar i anmälningarna ska göras senast kl. 12:00 dagen före PET för aktuell gren.

6.6.5 Startlistor

- a) Startlistor med skjutplats- och skjutlagfördelning ska publiceras och distribueras senast kl. 16:00 dagen före PET för gevärs- och pistolgrenar och på dagen för PET för lerduvegrenarna.
- b) **Hållbarhetsalternativ:** Om organisationskommittén tillhandahåller ett distributionssystem via epost och det finns WiFi tillgängligt över hela anläggningen, samt det finns en offentlig informationspunkt, får de efter godkännande av den tekniske delegaten använda papperslösa system.
- c) **Ersättare.** En tävlande får i en lagtävling ersättas med en annan redan anmäld tävlande senast 30 minuter före den schemalagda starttiden för den grenen.

Denna regel gäller även för tävlingar bestående av flera delar eller som genomförs över flera dagar.

6.6.6 Skjutplatsfördelning

- a) I kvalificeringsomgångar ska fördelningen av tävlande på skjutplatser och skjutlag göras antingen genom lottdragning eller med ett datorprogram, allt under överinseende av den tekniske delegaten. Om det är mer än ett skjutlag ska de 30 högst rankade skyttarna skjuta i skjutlag 2.
- b) I finaler lottas skjutplatser i enlighet med 6.17.1.2.
- c) När lotten används för att avgöra skjutplatser ska den tekniske delegaten godkänna att banans begränsningar tas med i beräkningen, den tekniske delegaten får godkänna att tävlande för endast MQS och RPO skyttar fördelas till särskilda delar av banan.
- d) Individuella tävlande och lag (nationslag) bör kunna skjuta under förhållanden som är så lika som möjligt.
- e) Tävlande från samma land bör inte ges skjutplatser invid varandra.
SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening i Sverige.
- f) Tävlande från samma land bör delas upp så lika som möjligt mellan skjutlagen.
SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening i Sverige.
- g) Om det är fler tävlande än banor i luftgevär-/luftpistolgrenarna ska banorna fördelas genom lottdragning i två (2) eller fler skjutlag.
- h) Om mer än ett skjutlag används i lagtävlingar ska lagdeltagarna fördelas lika mellan skjutlagen.
- i) Om en gevärstävling varar mer än en dag ska alla tävlande skjuta lika antal skott i samma ställning eller ställningar varje dag.
- j) Om en pistoltävling delas i två (2) delar eller dagar ska alla tävlande skjuta färdigt den första delen innan andra delen eller dagen börjar. Alla tävlande ska skjuta lika antal skott / serier varje dag.

6.6.6.1 Eliminering för 50m- och 300m utomhusbanor

Om antalet tävlande överskrider bankapaciteten måste en eliminerings- omgång genomföras, förutom att den tekniske delegaten vid Juniorvärldscuper kan bevilja undantag om det krävs på grund av programbegränsningar.

- a) Alla elimineringstävlingar ska bestå av en helmatch. Om resultat även används för lagtävling, ska resultat från eliminering användas.
- b) De 30 högst rankade skyttarna ska skjuta i skjutlag 2. Övriga skyttar lottas.
- c) Elimineringsskjutlag bör schemaläggas dagen före kvalificeringstävlingen.
- d) De tävlande som går vidare ska bestå av ett proportionellt antal av de högst rankade tävlande från varje elimineringsskjutlag, beaktande antalet starter i

startlistan. Antalet tävlande som kvalificerar sig ska meddelas så snart som möjligt.

- e) Formel: Antalet tillgängliga skjutplatser delas med det totala antalet tävlande multiplicerat med antalet tävlande på startlistan för varje skjutlag för att få ett antal tävlande som går vidare från elimineringen till grundomgången.

Exempel:. 60 banor och 101 tävlande:

1. skjutlaget: 54 tävlande startar = 32.08 → 32 tävlande vidare.
 2. skjutlaget: 47 tävlande startar = 27.92 → 28 tävlande vidare
- f) När lagtävlingar genomförs ska lagdeltagare/länder delas lika mellan elimineringsskjutlagen. Lagresultat tas från elimineringsskjutlag.
- g) Om det inte finns tillräckligt många tavlor för att fördela två lagdeltagare från varje lag i det första skjutlaget och ha den återstående lagdeltagaren från varje lag i det andra skjutlaget ska tre skjutlag med en lagdeltagare från varje lag i varje skjutlag genomföras.
- h) En tävlande som inte kvalificerar sig ska inte tillåtas delta ytterligare i grenen.
- i) Om det är lika resultat för de sista platserna i en eliminering ska platserna fördelas genom särskiljningsreglerna.
- j) Om elimineringsomgångar inte används vid Juniorvärldscuperna och flera skjutlag genomförs ska coacherna ges möjlighet att fördela sina tävlande i de olika skjutlagen (d.v.s. bestämma vem som skjuter först).
- k) I 50m ställning, om det endast är ett skjutlag ska detta räknas som final del 2 och de 8 bästa går vidare.

6.6.6.2 Skjutplatsfördelning – 25 m Snabbpistol

- a) Andra 30-skotts halvmatchen får starta tidigast efter det att alla tävlande slutfört den första 30-skotts halvmatchen. Om det är färre tävlande än vad som är behövs för att helt fylla upp alla skjutlag ska luckor lämnas i det sista skjutlaget i första i andra halvmatchen.
- b) I andra 30-skottshalvmatchen fördelas skjutplatserna utifrån placeringen i den första 30-skottshalvmatchen, med de lägst placerade tävlande skjutande i det första skjutlaget. Skjutplatsfördelning inom varje skjutlag sker genom lottning.

6.6.6.3 Skjutplatsfördelning – 25 m sportpistol

Grenen får schemaläggas att genomföras på en eller två dagar. Om möjligt ska grenen genomföras på två dagar, med snabbmomentet och finalen på dag två. Om grenen är schemalagd över två dagar ska PET före första dagen vara för precisionsmomentet. Det bör vara en andra PET för snabbmomentet på den första tävlingsdagen, efter precisionsmomentet.

6.6.6.4 Lerduvegrenarnas fördelning och lottdragning, se regel (9.11.2.3).

- 6.6.6.5** 50 m Viltmål och 10 m Running Targets fördelning och lottdragning, se regel 10.7.3.1.

6.7 TÄVLINGSKLÄDSEL OCH UTRUSTNING

- 6.7.1** ISSF har regler för tävlingskläder och utrustning som de tävlande ska följa i ISSF-mästerskap och regler för tester för att kontrollera uppfyllnaden av dessa regler. Detta för att säkerställa rättvisa och lika tävlingar där ingen tävlande kan skaffa sig en orättvis fördel gentemot de andra tävlande.

- 6.7.2** De tävlande har ansvaret att all utrustning och klädsel som används vid ISSF-mästerskap överensstämmer med ISSF-regler.

- 6.7.3** Alla tävlandes utrustning kan kontrolleras av utrustningskontrolljuryn och utrustningskontrollsektion, likväl som respektive grenjury.

6.7.4 Tävlingskläder och utrustning

- 6.7.4.1** Regler som styr specifik utrustning som används av de tävlande i en gren finns i de grenspecifika reglerna (kap 7, 8, 9 resp 10).

- 6.7.4.2** Användandet av all specialutrustning, hjälpmedel eller kläder, inkluderat "Kinesio", medicinsk- eller liknande tejpling, som stabiliserar eller på ett otillbörligt sätt begränsar rörligheten av tävlandes ben, kropp eller armar är förbjuden i gevär, pistol och viltmål.

- 6.7.4.3** Radioapparater, iPods eller någon liknande typ av ljudproducerande eller kommunicerande system är förbjudna på FOP under tävling eller träning, förutom de som används av tävlingsfunktionärer.

- 6.7.4.4** Mobiltelefoner eller annan handhållen kommunikationsutrustning (d.v.s. läsplattor etc.), elektronisk utrustning eller armburen utrustning (d.v.s. smarta klockor) får inte användas av de tävlande på skjutlinjen.

6.7.5 ISSF:s dresscode

Det är den tävlandes, coachens och funktionärernas ansvar att vara klädda på ett sätt som är passande för en offentlig sporthändelse. Klädsel som bärs av de tävlande och funktionärer ska vara i enlighet med regel 6.22 för (ISSF:s klädkod).

6.7.6 Utrustningskontroll

- 6.7.6.1** Organisationskommittén ska tillhandahålla utrustningskontroll, som ska genomföra utrustningskontroller under överinseende av utrustningskontrolljuryn. Utrustningskontrollen ska vara öppen för de tävlande så att de har möjlighet att få sin utrustning kontrollerad före tävlingarna. För att garantera överensstämmelse med ISSF regler ska utrustningskontrolljuryn och utrustningskontrollanter genomföra slumpmässiga efterkontroller (6.7.9).

SvSF: På nationella tävlingar genomförs obligatorisk utrustningskontroll för samtliga skyttar i gevärs- och pistolgrenarna.

6.7.6.2 Genomförande av utrustningskontroll

- a) Organisationskommittén ska i god tid innan tävlingen informera coacher och skyttar var och när de kan få sin utrustning kontrollerad.
- b) Utrustningskontrollen ska vara öppen för att ge möjlighet till frivilliga kontroller av de tävlandes utrustning, med start på den officiella träningsdagen och vara tillgänglig till slutet av den sista dagen av gevärs- pistol- och running target-tävlingarna.
- c) ISSF kalibreringsutrustning ska användas för att kontrollera testinstrumenten före varje dags kontroller och när en diskvalifikation övervägs vid efterkontroll.
- d) De tävlande uppmanas att ta med sig all utrustning till utrustningskontrollen för kontroll, om de inte är säkra på att den kommer att klara en efterkontroll.
- e) Utrustningskontrollen ska kontrollera att alla gevärsskyttejackor och skyttebyxor är märkta med ett sigill med ett serienummer som är registrerat på den tävlande. Sigillet ska vara så konstruerat att det inte kan tas bort utan att det förstörs.

Sigill som tidigare utfärdats för "one-time-only" klädinspektioner uppfyller dessa krav. Jackor och byxor som inte har något sigill ska kontrolleras så att de överensstämmer med ISSF:s regler och att sigill som är registrerade på de tävlande sätts fast på dem. Utrustningskontroll- och gevärsjurerna kommer att använda jack- och byxsigill för att genomföra slumpmässiga kontroller för överensstämmelse med regel 7.5.1.2.

- f) Utrustningskontrollen ska registrera vapen, skjutjackor och byxor som de kontrollerat, tillsammans med namnet på tävlande, fabrikat, vapennummer och kaliber.
- g) Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO₂-tuber är inom tillverkarens giltighetsdatum (högst tio år); detta får kontrolleras av utrustningskontrollen och rekommendationer får ges.
- h) En kopia av utrustningskontrollkortet ges till den tävlande som ska ha detta med sin utrustning hela tiden. Om en tävlande tappar bort sitt utrustningskontrollkort tillkommer det en avgift på 10.00 € för att ersätta det.
- i) Om en klädseldetalj för gevär skickas åter till utrustningskontrollen för en andra eller efterföljande test under samma mästerskap tillkommer en återinspektionsavgift på 20.00 €. Inga kläder får testas mer än tre gånger,. Om ett plagg inte går igenom den tredje testet får plagget inte användas i aktuell tävling, om tävlande ändå använder plagget ändå ska denne diskvalificeras.

SvSF: Endast tillämpliga delar av 6.7.6.2 tillämpas på nationella tävlingar.

6.7.7 Startnummer (BIB-nummer)

- 6.7.7.1 Alla tävlande ska tilldelas ett **BIB-nummer** (startnummer) som ska bäras synligt på ryggen, över midjan, under hela tävlingen. BIB-numret ska visa den tävlandes

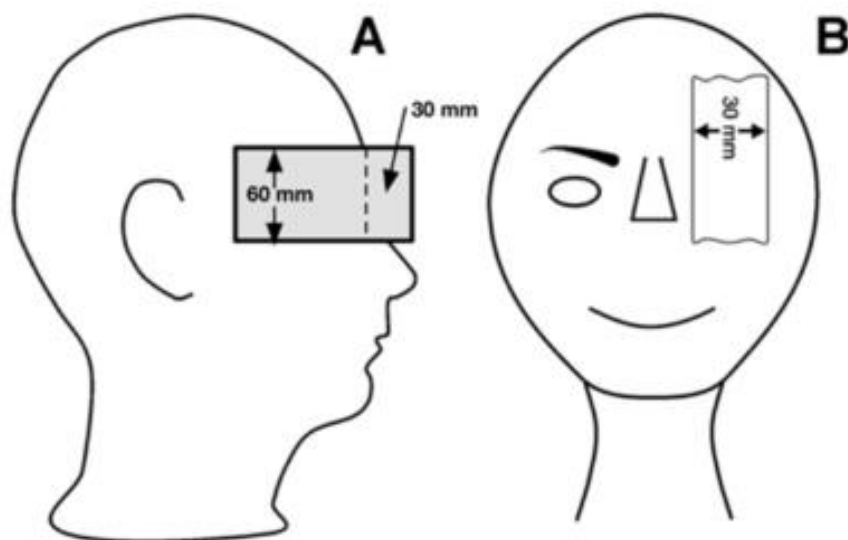
startnummer för aktuellt mästerskap, efternamn, initial för förnamn och tävlandes hemland. (IOC:s förkortningar). Om en nationsflagga används ska den placeras till vänster om IOC förkortning. Bokstävernas höjd ska vara så stora som möjligt, men inga bokstäver eller siffror får vara mindre än 20 mm (för lerduva, se regel 9.13.2, 9.13.3).

6.7.7.2 Startnummer ska bäras av alla skyttar, på ryggen och över midjan, vid alla tillfällen när skyttarna deltar i officiella träningar, och vid tävling. Om BIB-tillhandahålls men inte bärs får tävlande inte tävla. För finaler gäller speciella BiB.

6.7.7.3 Alla skyttar ska uppfylla ISSF:s behörighet, ISSF:s kommersiella regler och ISSF:s sponsor/reklamregler. Dessa regler styr sådana saker som t.ex. emblem, sponsorskap, reklam och kommersiell märkning av kläder tillsammans med kontroller och sanktioner.

6.7.8 Skyggglappar

6.7.8.1 Sidoskyggglappar är endast tillåtna för lerduveskyttar (endera eller bägge sidor). De får vara fastsatta vid en hatt, keps, skjutglasögon eller pannband, men får inte vara högre än 60 mm. (Regel 9.13.4) (A). Den främre kanten av en sidoskyggglapp får inte sticka fram längre än 30mm framför en tänkt linje från pannans mitt, sett från sidan. Sidoskyddslappar ska vara av plast.



6.7.8.2 Frontskyggglappar En skyggglapp för att täcka det icke siktande ögat är tillåtet för tävlande i samtliga discipliner, om den inte är bredare än 30 mm (B).

6.7.9 Efterkontroller

6.7.9.1 Efterkontroller ska genomföras efter eliminerings- och kvalificering, och under rapporteringstiden före finaler i enlighet med vad som beskrivs i ISSF riktlinjer för enhetlig utrustningskontroll.

Utrustningskontrolljuryn är ansvarig för att övervaka genomförandet av alla efterkontroller. Domare av samma kön som den tävlande ska finnas tillgänglig vid kontroll av kläder och tejping. Underkänns en av följande detaljer vid en efterkontroll ska den tävlande diskvalificeras (DSQ)

- a) Gevär: skjutkläder, underkläder, tejping och gevärsspecifikationer (avtryckarviktkontroll där det är tillämpligt).
- b) Pistol: Skor, tejping, avtryckarvikt, pistoldimensioner och kolv (8.12), kronograftest och kulvikt där det är tillämpligt.
- c) Lerduva: Se kap 9, lerduvereglerna.
- d) 50m Viltmål och Running target: Gevärets vikt, förstoringen på kikarsiktet (10m), avtryckarvikt (50m, 10.4.3.6.a) och markeringsband.
- e) Samtliga grenar; Att inte anmäla sig för efterkontroll efter att ha getts en skriftlig anmodan att göra det medför diskvalificering.

- 6.7.9.2** Om en tävlande inte klarar en efterkontroll ska ordföranden i utrustningskontrolljuryn eller en jurymedlem utsedd av ordföranden bekräfta att kontrollen genomförts korrekt och att den tävlande är diskvalificerad. Bekräftandeprocessen ska inkludera kalibrering av testutrustning för att bekräfta att testutrustningen mäter rätt.
- 6.7.9.3** Överklaganden mot denna diskvalifikation får lämnas till appellationsjuryn. Appellationsjuryn ska avgöra om kontrollen genomförts korrekt, men får inte upprepa kontrollen. Appellationsjuryn får endast ändra beslutet av en efterkontrollsdiskvalificering om den konstaterar att testet var felaktigt genomfört.
- 6.7.9.4** Urvalstestning (urval av tävlande på en icke slumpmässig bas) får göras när juryn har trovärdiga bevis att en tävlande har ändrat eller försökt ändra sitt vapen, klädsel eller utrustning.

6.8 TÄVLINGSJURYNS UPPGIFTER OCH FUNKTIONER

Juryer är ansvariga för rådgivning, assistans och övervakning av de tävlingsfunktionärer som utsetts av organisationskommittén.

- a) Tävlingsjuryn övervakar genomförandet i varje gren (gevär, pistol, lerduva och viltmål).
- b) RTS-jury övervakar markering, resultaträkning och resultatlistor. (RTS – Results, Timing, Scoring).
- c) Utrustningskontrolljuryn övervakar kontrollen av de tävlandes kläder och utrustning.

- 6.8.1** Banfunktionärer och RTS-funktionärer utsedda av organisationskommittén är ansvariga för det faktiska genomförandet av tävlingen medan juryerna agerar rådgivare och övervakar. Banfunktionärerna och juryerna är gemensamt ansvariga för genomförandet av träning och tävling i enlighet med ISSF regler och ska säkerställa att dessa regler följs på ett rättvist och opartiskt sätt under tävlingarna.
- 6.8.2** Alla juryledamöter ska bära ISSF officiella juryväst (röd färg) när de är i tjänst. Juryvästarna ska köpas från ISSF högkvarter. Det rekommenderas att alla banfunktionärer bär särskilda västar eller på andra sätt är identifierbara (helst grön färg) när de är i tjänst. Det rekommenderas att markörchefer eller övrig personal som beträder banan bär en väst i självlysande färg eller väl synliga armbindlar.
- 6.8.3** Före starten på tävlingarna ska tävlingsjuryn undersöka skjutbanan och kontrollera de organisatoriska arrangemangen och organisationen av banfunktionärer etc. för att försäkra sig om att de följer ISSF regler. Denna kontroll bör samordnas med tidigare kontroller av den tekniska delegaten.
- 6.8.4** Juryledamöterna ska fortlöpande kontrollera skjutställningarna och de tävlandes utrustning.
- 6.8.5** Juryledamöterna har rätt att när som helst, under träning och tävling, undersöka de tävlandes vapen, utrustning, skjutställning, etc.

- 6.8.6** Under träning och tävling är juryledamöterna ansvariga för kontroll att de tävlandes klädsel och utrustning är i överensstämmelse med ISSF sponsrings/reklamregler (4.4 - 4.7, 6.7.7.3).
- 6.8.7** Under tävlingen ska en jurymedlem inte ingripa under tiden tävlande skjuter ett skott (eller serie av skott i tidsbegränsade tävlingsmoment). Vid säkerhetsrisk ska dock ingripande göras omedelbart.
- 6.8.8** En majoritet av juryn ska alltid vara närvarande på banan under en tävling så att, om nödvändigt, ett jurymöte kan hållas och beslut tas omedelbart.
- 6.8.9** Juryledamöter har rätt att ta individuella beslut under tävlingarna, men bör rådgöra med andra juryledamöter och banfunktionärer om det finns några tveksamheter. Om en coach eller skytt inte håller med om ett beslut av en individuell juryledamot kan de begära ett majoritetsbeslut av juryn genom att lämna in en skriftlig protest.
- 6.8.10** Juryledamöterna ska vara opartiska i sina beslut, oberoende av nationalitet, ras, religion, etnicitet eller kulturell identitet på tävlande som är inblandad.
- 6.8.11** Juryerna ska behandla alla protester som lämnats in till juryn i enlighet med ISSF regler. Efter att ha samrått med banfunktionärerna och övriga direkt inblandade personer ska juryn ta beslut avseende protester.
- 6.8.12** En jury ska fördröja starten av en final om en protest berör en tävlande som, beroende på utfallet av protesten, skulle kvalificera sig till finalen. RTS-juryn får publicera finalstartlistan även om en protest som inte berör tävlande som skulle kvalificera sig till finalen är under behandling. Den officiella slutgiltiga resultatlistan får inte publiceras förrän alla protester och överklaganden har avgjorts.
- 6.8.13** En jury ska besluta i alla fall som inte finns beskrivna i ISSF reglemente. Sådana avgöranden ska göras i samma anda och intention som ISSF reglemente. Alla sådana avgöranden ska inkluderas i juryordförandens rapport som skickas till den tekniske delegaten efter varje mästerskap.
- 6.8.14** Varken tävlande eller coacher får vara ledamöter i en jury. Juryledamöter får inte ge råd, coacha eller assistera skyttar utanför begränsningarna i ISSF reglemente vid något tillfälle under tävlingen.
- SvSF: Vid tävlingar i Sverige kan tävlande eller coacher ingå i jury.*
- 6.8.15** Juryordföranden är ansvarig för schemaläggningen, så att det alltid ska finnas tillräckligt många juryledamöter, inkluderat officiell träning och PET.
- 6.8.16** Juryordföranden ska skriva en rapport över jurybeslut och åtgärder som ska lämnas till ISSF generalsekreterare genom den tekniske delegaten så snart som möjligt efter mästerskapet.

6.9 ORGANISATIONSKOMMITTÉNS TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

SvSF: Nedanstående organisation är inte praktiskt applicerbar i Sverige. En skjutledare och tillräckligt många markörer och protokollförare ska utses, för att säkerställa en snabb och kvalitativ markering.

6.9.1 Skjutledarens (Chief Range Officer, CRO) ansvar

En skjutledare ska utses för varje bana. Denne leder alla funktionärer och övrig banpersonal och är ansvarig för genomförandet av skjutgrenen. Skjutledaren ger alla kommandon och är också ansvarig för att säkerställa samarbetet mellan banfunktionärerna och juryn.

Skjutledaren är ansvarig för att alla fel snabbt avhjälpas och för att expertis och materiel för att reparera banan finns tillgänglig.

Det rekommenderas att en assisterande skjutledare utses som en reserv för skjutledaren, speciellt för dokumentation med incidentrapporter.

6.9.2 Banfunktionärernas (Range Officer, RO) ansvar

En banfunktionär (RO) ska utses för varje sektion eller för tio (10) skjutplatser. Banfunktionären ska:

- a) Vara ansvarig inför skjutledaren för genomförandet av tävlingen på den bansektion som tilldelats.
- b) Kontrollera de tävlandes namn och (BIB) startnummer överensstämmer med startlistan.
- c) Försäkra sig om att de tävlandes vapen, utrustning och tillbehör har kontrollerats och godkänts.
- d) Kontrollera skyttarnas skjutställningar och meddela juryn eventuella avvikelser.
- e) Kontrollera att skjutledarens kommandon följs.
- f) Utföra nödvändiga åtgärder vid funktionsfel, protester, störningar eller varje annan avvikande händelse som inträffar under tävlingen.
- g) Ta emot protester och lämna dem vidare till en juryledamot.
- h) Vara ansvarig för att noteringar beträffande alla avvikelser, störningar, bestraffningar, funktionsfel, skott på fel tavla, tilldelad extra tid, omskjutna skott etc. vid behov görs på en incidentrapport och notera på tavla eller skivarremsa.
- i) Ska inte konversera med skyttar.

6.9.3 Chef för sekretariatet (CRTSO) ansvar

En chef för sekretariatet ska utses. Denne ansvarar för alla protokollförare och personalen i sekretariatet. CRTSO ansvarar för att resultatlistor blir rätt.

6.9.4 Sambandsperson (RTSO) ansvar

En sambandsperson bör utses för varje bana som används för kvalificeringstävlingar. Sambandsperson samarbetar med RTS-juryn, banpersonalen och den officiella resultatleverantören för att underlätta genomförandet av markering och resultaträkning på banorna.

6.10 EST (ELEKTRONISKA TAVLOR)

6.10.1 EST-teknikers arbetsuppgifter

- a) EST-teknikern är ansvarig för driften och underhållet av tavelutrustningen.
- b) EST-tekniker får lämna råd till banfunktionärer och juryledamöter, men får inte ta några egna beslut rörande tillämpningen av ISSF regler.
- c) EST-tekniker utses normalt av den som tillhandahåller det officiella resultatsystemet eller ska vara personer med särskild utbildning i driften av EST och driften av elektroniska tävlingsadministrativa system.

6.10.2 Markörers arbetsuppgifter

- a) Markörer utses av organisationskommittén för att bistå vid drift och underhåll av EST.
- b) Före varje skjutlag i varje gren ska markörer säkerställa att det inte finns några skothål på den vita ytan av tavlan och att alla träffar på ramen är markerade.
- c) Markörer klistrar under tävling baktavlor och kontrolltavlor, och byter kontrollspeglar.
- d) Baktavlor, kontrolltavlor och kontrollspeglar får inte klistras förrän all markering har slutförts.

6.10.3 RTS juryledamöter - EST

6.10.3.1 Ledamöter från RTS-juryn ska vara närvarande på banorna för att övervaka markeringen och assistera vid samtliga fall som rör resultat. Ledamöter från tävlingsjuryn ska hjälpa till i fall där åtgärder eller beslut ska tas och det endast finns två eller färre ledamöter närvarande från RTS-juryn.

6.10.3.2 Före varje skjutlag eller gren ska en jurymedlem kontrollera EST-tavlorna så att:

- a) Det inte finns några kulhål i de vita ytorna på tavlorna.
- b) Att eventuella träffar i ramen är markerade.
- c) Att baktavlorna bytts ut.
- d) Att kontrolltavlor (på baksidan av tavelboxen) inte har några kulhål utanför ytan som täcks av kontrollspeglarna.

6.10.4 Skjutning på EST

- a) De tävlande ska under träning informera sig om knapparna som styr tavelvisningen på monitorn (ZOOM-funktionen) och tavelbytet mellan provtavla (PROV) och matchtavla (MATCH).

- b) I 10 m, 25m och 50 m grenarna sköts bytet från provtavla till matchtavla av banfunktionärer. Om någon tävlande är osäker ska denne be en funktionär om hjälp.
- c) I 50m gevär tre ställningar, är bytet från MATCH till PROV och tillbaka till MATCH den tävlandes ansvar, efter bytet från knästående eller liggande ställning. De tävlande får skjuta ett obegränsat antal provskott före MATCH-start i liggande och stående position. Ingen extra tid ges för dessa provskott. Om en tävlande oavsiktligt glömmer att växla från MATCH till provskott efter positionsbyte ska dessa skott markeras som extra skott i föregående position och annulleras, samt att tavlan ska sättas i provskottsläge.
- d) Det är inte tillåtet att **dölja monitor** eller någon del av den. Hela monitorn ska vara synlig för jury och banpersonal.
- e) Tävlande eller banfunktionärer får **inte röra skrivarens kontrollpanel** och/eller utskrifter förrän vid slutet av momentet eller grenen, utom när juryn tillåter det.
- f) Den tävlande bör signera utskriften (invid totalsumman) före denne lämnar banan för att bekräfta resultatet.
- g) När en tävlande glömmer att signera utskriften bör en juryledamot eller banfunktionär signera denna utskrift så att den kan skickas till expeditionen.

6.10.5 Protest mot markering under provskott

Om den tävlande under provskotten hävdar felaktig markering eller begär kontroll av valör på skottet(en) får juryn erbjuda att flytta tävlande till en annan skjutplats.

- a) Den tävlande ska ges lämplig extra tid.
- b) Juryn ska, så snart det är möjligt, undersöka provskotten på den tävlandes ordinarie skjutplats användande **metoden för undersökning av elektroniska tavlor**.
- c) Om den efterföljande undersökningen visar att tavlan på den tävlandes ordinarie skjutplats gett korrekta resultat ska den tävlande bestraffas med ett **POÄNGAVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta skottvalören i tävlandes första tävlingsserie.

6.10.6 Matningsfel på pappers- eller gummiband

Om juryn bekräftar att anledningen till en tävlandes protest är att pappers- eller gummibandet inte dras fram ordentligt:

- a) Ska den tävlande flyttas till en reservbana.
- b) Den tävlande ska tillåtas obegränsat antal provskott att skjutas inom den återstående skjuttiden plus eventuell tilldelad extra tid.
- c) Den tävlande ska därefter skjuta om det antal tävlingsskott som juryn bestämmer plus det antal skott som kvarstår.

- d) Efter skjutlaget ska RTS- juryn avgöra vilka skott som ska räknas från vilken tavla.
- e) Den tävlande ska ges resultatet av alla skott som korrekt visats på den första tavlans monitor plus resultatet av alla tävlingsskott som skjutits på den andra tavlan för att slutföra grenen.

6.10.7 Protest mot markering under match

Om ett skott registreras och visas, men den tävlande protesterar mot den visade valören i enlighet med regel 6.16.5.2:

- a) Efter skjutlaget ska loggutskriften skrivas ut av tekniske specialisten eller banfunktionärerna för alla skjutplatser där klagomål eller protester har gjorts, och för de omedelbart angränsande platserna, innan utrustningen återställs för nästa skjutlag.
- b) Efter slutförandet av skjutlaget ska **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** användas.
- c) Alla icke indikerade skott eller inkorrekt indikerade skott ska valörbestämmas av RTS-juryn.
- d) Om RTS-juryn fastställer att ett protesterat skott har registrerats korrekt ska två poängs avdrag göras (6.16.5.2.c).

6.10.8 Undersökning av EST efter protest

6.10.8.1 Vid protest mot skottvalör, avsaknad av ett skott etc. ska en juryledamot samla in (numret på den aktuella skjutplatsen och riktningen på kontrollremsa eller tavlan, vilket skjutlag och serie och tiden för insamlandet ska noteras på varje objekt):

- a) Kontrolltavlan (25 m/50 m). Om något skott finns utanför kontrolltavlans yta, ska kulhål i kontrolltavlan mätas in relativt baktavlan före det att kontrolltavlan tas bort.
- b) Kontrollspegeln (25 m/50 m/300 m).
- c) Baktavlan (25 m).
- d) Den svarta pappersremsan (10 m).
- e) Det svarta gummibandet (50 m).
- f) Banincidentrapporten (IR).
- g) Loggutskrift.
- h) Datalogg från EST-systemet.

6.10.8.2 En juryledamot ska undersöka ytan på den elektroniska tavlan och ramen, och notera läge för eventuella skott utanför den svarta riktpricken.

6.10.8.3 CLEAR LOG får inte göras förrän RTS-juryn har gett sin tillåtelse till det.

6.10.8.4 Antalet kulhål ska räknas och deras position bedömas.

6.10.8.5 Juryledamöterna ska individuellt kontrollera alla objekt och därefter göra en individuell bedömning innan ett beslut tas av hela jurygruppen.

6.10.8.6 En jurymedlem ska övervaka alla manuella ändringar i EST-systemet (dvs. inläggningar av bestraffningar, korrigerade resultat efter funktionsfel etc.).

6.10.9 Funktionsfel på EST

För elektroniska tavlor på 10m, 50m och 300m.
(För 25 m, se pistolreglerna, 8.10, för Viltmål/Running target se 10.11).

6.10.9.1 När ALLA tavlorna på banan slutar fungera:

- a) Ska tiden för funktionsfelet och avverkad skjuttid noteras av skjutledaren och juryn.
- b) Alla skjutna tävlingsskott ska för varje skytt räknas och noteras. Om det skulle röra sig om ett fel på banans elförsörjning kan man behöva att vänta till dess att strömmen är åter för att kunna se antalet skott som registrerats av tavlan, det gäller inte nödvändigtvis monitorns registrering.
- c) Efter att felet åtgärdats och banan funktionsduglig ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Tidpunkten för återstarten av tävlingen ska tillkännages via högtalarsystemet minst fem (5) minuter i före start. Skyttarna ska tillåtas återta sina skjutplatser under de fem (5) minuterna innan tävlingen återupptas. Ett obegränsat antal provskott tillåts under återstoden av tävlingstiden, innan tävlande fortsätter skjuta återstående tävlingsskott.

6.10.9.2 Funktionsfel på ENSTAKA tavla

- a) Om den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- b) När tävlande är klar att skjuta ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden.
- c) Tävlande tillåts obegränsat antal provskott innan tävlande fortsätter skjuta återstående tävlingsskott.

6.10.9.3 När ett skott inte registreras eller visas på monitorn

Ska den tävlande omedelbart informera närmsta banfunktionär om felet. En banfunktionär ska göra en notering om tiden för protesten. En eller flera juryledamöter ska gå till skjutplatsen. Tävlande ska instrueras att skjuta ytterligare ett tävlingsskott på sin tavla:

Om värdet och placeringen av detta skott registreras och visas på monitorn:

- a) Ska tävlande instrueras att fortsätta tävlingen.
- b) Skjutplats, valör, placeringen, skottnummer (inkl saknat skott) och tiden för extra skottet noteras, noteras i banprotokollet och på en banincidentrapport (IR).

- c) Efter skjutlaget har skjutit färdigt tävlingen ska **procedur för undersökning av elektroniska tavlor** användas. Utifrån insamlad information och tiden för extraskottet och valör ska klassifikationsjuryn avgöra om alla skott, inkluderat det extra skottet, finns loggade i styrdatorn.
- d) Om alla skott är korrekt loggade ska det omtvistade skottet (det som inte registrerades eller visades) räknas med i tävlandes resultat, så även det skott som sköts omedelbart därefter (som "extra" skott), men det sista skottet som sköts (extra i tävlingen) ska annulleras.
- e) Om det omtvistade skottet inte hittas vid användandet av **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** eller bekräftades som en tavelmiss (Not. Detta innebär att ett ifrågasatt 10m-skott inte kunnat hittas på pappersremsan eller tavlans framsida, att ett ifrågasatt 25m-skott inte kunnat hittas på baktavlan eller kontrollkortet, eller om det fanns bevis för att ett ifrågasatt 50m eller 300m-skott var en miss), ska det ifrågasatta skottet registreras som en miss och det sista skottet som avlossats (extra i tävlingen) annulleras.
- f) Om det omtvistade skottet hittades i datorminnet, eller lokaliserats på annan plats, ska RTS-juryn avgöra giltigheten samt valören på det omtvistade skottet, eller:
- g) Om ett ifrågasatt 50m eller 300m-skott inte hittas, ska juryn avgöra om de ska notera det saknade skottet som en miss och nolla det sista skottet i tävlingen. Om det inte finns starka bevis för att det saknade skottet var en tavelmiss, kan juryn besluta att systemet inte fungerade korrekt och räkna det extra skottet istället för det saknade skottet och det sista skjutna skottet räknas.

6.10.9.4 Eller: Om det extra skottet inte registreras eller visas, och den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter:

- a) Ska den tävlande flyttas till en reservbana.
- b) När tävlande är klar att skjuta ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Tävlande tillåts obegränsat antal provskott.
- c) I **10m och 50m gevärs- och pistolgrenarna** ska tävlande skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades.

6.10.9.5 Eller: I **10 m running target** ska tävlande tillåtas två (2) minuter för att återta sin ställning och sedan medges två (2) provskott i enlighet med regelpunkt 10.7.4.2. Tävlande ska därefter skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades på den föregående tavlan som användes och skjuta återstående skott i serien. Tävlande ska ges värdet av alla de skott som syntes på den första tavlans monitor plus värdet av alla rätt skjutna tävlingsskott som syntes på den andra tavlans monitor. Om de två extraskotten senare hittas i datorloggen på den första tavlans ska de annulleras.

6.11 TÄVLINGSPROCEDURER

(se även 6.17 för finaler och grenspecifika reglementen)

6.11.1 Regler för 10m och 50m gevärs- och pistolgrenar

6.11.1.1 Förberedelse- och provskottstid

De tävlande ska kallas till skjutplatsen minst 25 minuter före starttiden., de ska ges 10 minuter att ställa i ordning sin utrustning och därefter ges 15 minuter förberedelsetid för att göra förberedelser och skjuta ett obegränsat antal provskott.

- a) Förberedelse- och provskottstiden ska sluta ungefär 30 sekunder före den officiella starttiden för tävlingen.
- b) Provtavlorna ska visas minst 10 minuter före förberedelse- och provskottstiden startar.
- c) De tävlande får inte lägga upp vapen och utrustning på skjutplatserna före det att skjutledaren har kallat de tävlande till skjutlinjen.
- d) Om det är mer än ett skjutlag, ska alla skjutlag ha samma tid mellan att de kallas till skjutlinjen och start av förberedelsetiden.
- e) Efter att skjutledaren kallat de tävlande till skjutlinjen får de hantera sina vapen, blindavfyr (säkerhetslinor får tas bort för blindavfyring) eller göra riktövningar innan förberedelse och provskottstiden startar. I finaler får säkerhetsflaggan inte avlägsnas eller göra blindavfyringar före förberedelse och provskottstiden.
- f) Jury och banfunktionärerna's kontroller ska genomföras innan förberedelse- och provskottstiden startar.
- g) Förberedelse- och provskottstiden startar med kommandot **"FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID....START"**.
Inga skott får avlossas före kommandot **"START"**.
- h) En tävlande som avlossar ett eller flera skott före start av förberedelse- och provskottstiden ska, om säkerheten varit i fara, diskvalificeras. Om säkerheten inte varit i fara (6.2.3.5) ska det första tävlingsskottet markeras som bom (0).
- i) Efter 14 minuter och 30 sekunder av förberedelse- och provskottstiden ska skjutledaren kommendera **"30 SEKUNDER"**.
- j) Vid slutet av förberedelse- och provskottstiden ska skjutledaren kommendera **"SLUT PÅ FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT...STOPP"**. Det ska vara en paus på ca 30 sekunder så att markörchefen kan ställa om tavlorna för TÄVLING.
- k) Om en tävlande skjuter ett skott efter kommandot **"SLUT PÅ FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT...STOPP"** och före kommandot **"TÄVLING...START"** ska skottet inte räknas som ett tävlingsskott men två (2) poängs avdrag ska göras från det första tävlingsskottet.

- l) Funktionsfel hanteras enligt 6.13. Ingen extra tid medges för fel på utrustningen, men juryn kan medge extra provskott när den tävlande reparerat sitt vapen, men detta måste ske inom tillåten skjuttid.

6.11.1.2 START av tävlingen

- a) När alla tavlorna är inställda för TÄVLING kommenderar skjutledaren **"TÄVLING...START"**. Tävligen anses ha börjat när skjutledaren ger kommandot **"START"**.
- b) Alla skott som skjuts efter tävlingsstarten ska räknas som tävlingsskott, blindavfyrningar är dock tillåtna.
- c) Efter tävlingsstarten får inte några fler provskott skjutas, förutom vid ställningsändringar i 50 m gevär 3 ställningar (se regel 7.7.3) eller om juryn har gett medgivande i enlighet med dessa regler.
- d) Ytterligare provskott som skjuts ska noteras som miss(ar) i tävlingen.
- e) Skjutledaren ska informera skyttarna om återstående skjuttid vid både tio (10) minuter och fem (5) minuter kvar av skuttiden.
- f) Ett eller flera skott som inte skjuts under tävlingstiden ska noteras som miss(ar) på den sista tävlingstavlan/orna, om inte skjutledaren eller en juryledamot har tillåtit extra tid.
- g) Om juryn under en 10m tävling på EST flyttar en tävlande's position inom sin skjutplats med 30 cm eller mer får den tävlande erbjudas ytterligare provskott och 2 minuters tidstillägg innan tävlande återupptar tävlingen.

6.11.1.3 Kommandot "STOPP"

Tävlingen slutar vid kommandot **"STOPP"**.

- a) Om skott skjuts efter kommandot eller signalen **"STOPP"** ska skottet markeras som en miss.
- b) Om skotten inte kan identifieras ska den bästa träffen dras av från resultatet på den tavlan och markeras som en miss.

6.11.2 Specifika regler för 10 m luftvapengrenar

6.11.2.1 Om en tävlande **avlossar drivgas** före förberedelse- och provskottstiden ska den tävlande ges en **VARNING** för första förseelsen och **AVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta valören i första tävlingsserien för den andra och därefter följande förseelser.

6.11.2.2 Avlossande av drivgas efter tävlingsstart, utan träff i tavlan ska markeras som miss. Blindavfyring utan avlossande av drivgas är tillåtet, förutom under finaler.

6.11.2.3 Om en tävlande önskar byta, eller fylla på, sin gas- eller lufttub ska tävlande lämna skjutplatsen för att göra detta, efter att ha fått tillåtelse av banfunktionär. Ingen extra tid kommer att medges för tiden när en skytt lämnar skjutplatsen för att fylla på sin gas- eller lufttub.

6.11.2.4 Vapnet får endast laddas med en (1) kula. Om vapnet av misstag laddas med mer än en (1) kula:

- a) Om den tävlande är medveten om situationen ska tävlande höja sin fria hand för att indikera åt en banfunktionär att tävlande har ett problem. En banfunktionär ska därefter övervaka plundringen av vapnet och inget straff kommer att utdelas. Ingen extra tid medges.
- b) Om den tävlande var omedveten om situationen vid tillfället ska tävlande, så snart tävlande inser vad som hänt, rapportera detta till en banfunktionär. Om det är två (2) träffar i tavlan ska träffen med den högre valören räknas och den andra träffen annulleras. Om det bara är en (1) träff i tavlan ska den räknas.

6.11.3 Avbrott i 10 m, 50 m och 300 m grenar

6.11.3.1 Om en tävlande avbryts i **mer än tre (3) minuter**, och felet inte är tävlandes eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på tävlandes vapen eller ammunition, kan tävlande begära extra tid motsvarande den förlorade tiden, eller kvarvarande tid när avbrottet inträffade, plus en (1) minut, om detta inträffar under de sista fem (5) minuterna av tävlingen.

6.11.3.2 Om en tävlande **avbryts i mer än fem (5) minuter** och felet inte är tävlandes eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på tävlandes vapen eller ammunition, eller **om den tävlande flyttas till en annan skjutplats**, kan tävlande få obegränsade extra provskott i början av tävlandes kvarvarande skjuttid, tillsammans med lämpligt tidstillägg plus ytterligare fem (5) minuter.

- a) Banfunktionärer eller juryledamöter ska rapportera åtgärderna på en banincidentrapport (IR).
- b) All **extra av skjuttid**, tillåten av jury eller skjutledare, ska dokumenteras, med en förklaring, på en banincidentrapport (IR).

6.11.4 Försenad ankomst för tävlande

Om en tävlande kommer sent till en tävling får den tävlande delta, men kommer inte att få någon extra tid. Om den tävlande kommer efter förberedelse- och provskottstiden ska ingen extra provskottstid ges. Om det kan bevisas att en tävlandes sena ankomst berodde på omständigheter utanför den tävlandes kontroll ska juryn ge extra tid, inklusive tid för förberedelse- och provskott, om detta inte försenar starten av finalen och tid finns i skjutprogrammet. Juryn avgör i så fall när och på vilken skjutplats den tävlande kan få starta.

6.11.5 För många skott i en gren eller ställning

Om en tävlande skjuter fler skott i en 10m, 50m eller 300m-gren eller ställning än vad programmet medger, ska de extra skotten annulleras på den sista tävlingstavlan. Om skottet/en inte kan identifieras ska den högsta valören annulleras på den sista tävlingstavlan. Den tävlande ska dessutom bestraffas med ett poängavdrag på två (2) poäng för varje extra skott som skjutits, avdraget görs från den lägsta valören/valörerna i den första serien.

6.11.6 Skott på fel tavla

6.11.6.1 Tävlingskott på fel tavla ska markeras som bom.

6.11.6.2 Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts provtavla utdelas inte någon bestraffning.

6.11.6.3 Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts tävlingstavla ska tävlande bestraffas med två (2) poängs av drag från sitt eget resultat, draget från den första serien.

6.11.6.4 Om en tävlande mottar ett bekräftat felskjutet skott och det är omöjligt att bestämma vilket skott det är ska tävlande ges valören av det högsta obestämda skottet.

6.11.6.5 Om det är fler träffar på en tävlandes tävlingstavla än vad som föreskrivs i programmet och det är omöjligt att bekräfta att en annan/andra tävlande skjutit skottet/skotten ska de(n) högsta valören/valörerna nollas.

6.11.6.6 Om en tävlande vill fransäga sig en träff på sin tavla ska tävlande omedelbart säga till en banfunktionär.

6.11.6.7 Om banfunktionären bekräftar att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet ska banfunktionären notera detta på en banincidentrapport (IR) och i banprotokollet och skottet ska annulleras.

6.11.6.8 Om funktionären inte utom rimligt tvivel kan bekräfta att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet ska träffen tilldömas den tävlande.

6.11.6.9 Följande ska anses bekräfta annullerandet av en träff:

- a) Om banfunktionär bekräftar genom att tävlande inte skjutit skottet.
- b) Om ett saknat skott rapporteras av en annan skytt eller protokollförare eller annan banfunktionär vid ungefär samma tid, och från de två till tre närmast intilliggande skjutplatserna.
- c) När elektroniska tavlor används på 300 m bör skott på fel tavla inte registreras på mottagarens tavla, men en indikation syns i systemet. Tävlande, vars tavla inte registrerade det förväntade skottet ska ges en miss (noll) och meddelas att tävlande skjutit på fel tavla.

6.11.7 Störningar

Anser en skytt att tävlande blev störd när tävlande sköt ett skott ska tävlande rikta vapnet i säker riktning och omedelbart meddela skjutledaren eller en jurymedlem. Tävlande får inte störa andra skyttar. Om anmärkningen anses befogad ska skottet annulleras och tävlande får skjuta om skottet eller serien. Om anmärkningen inte anses befogad ska skottet tillgodoräknas tävlande och tävlande får fortsätta skjuta; ingen bestraffning ska ges.

6.11.8 Särskilda tävlingsregler

- a) Under förberedelsetiden och provskottstiden får speaker informera åskådarna om grenen. Under förberedelse- och provskottstid, samt under eliminering, grundomgång får musik spelas. Musik ska spelas under finaler (6.17.1.11).
(SvSF STIM regler)
- b) Det är förbjudet att hålla/lägga ut någon form av ämne på golvet på skjutplatsen för att skaffa sig en fördel, eller att torka av skjutplatsen utan tillåtelse.
- c) Det är inte tillåtet att sätta icke borttagbara tejp- eller rita linjer med permanent penna på golvet.
- d) Ingen får ändra eller modifiera någon banstruktur eller utrustning.
- e) Rökning är förbjuden på alla platser som används av de tävlande och funktionärer, såväl som på åskådarplats som på banorna.
- f) Mobiltelefoner, kommunikationsradio, sökare eller liknande apparater är förbjudet att använda för tävlande, coacher och lagfunktionärer medan de befinner sig på tävlingsplatsen. Alla mobiltelefoner etc. ska stängas av eller ställas i tyst läge.
- g) Fotografering med blixtn är förbjudet tills efter matchen.
- h) Anslag ska sättas upp för att informera åskådare att mobiltelefoner ska vara i tyst läge, att rökning är förbjuden och att fotografering med blixtn är förbjudet tills tävlingen är avslutad.

6.11.9 Tävlingsprocedurer kvalificering och eliminering

6.11.9.1 10m Luftgevär och 10m Luftpistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	10m Luftgevär Herr 10m Luftgevär Herjunior 10m Luftgevär Dam 10m Luftgevär Damjunior 10m Luftpistol Herr 10m Luftpistol Herjunior 10m Luftpistol Dam 10m Luftpistol Damjunior
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 10m inomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Luftgevär: Decimalräkning Pistol: Heltalsräkning Resultat från kvalificering förs inte vidare till final.

Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tjugofem (25)minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Femton (15) minuter för att skjuta ett obegränsat antal provskott.
Match	Sextio (60) skott skjutna inom en timme och femton minuter (75m)
Antal skjutlag	Om möjligt bör alla skjuta i samma skjutlag. Om antalet anmälda överskrider bankapacitet så lottas de tävlande i två eller flera skjutlag.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på femton (15)minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal som går till final	De åtta (8) högst rankade skyttarna går vidare till final. Särskiljning till final sker enligt 6.15.

6.11.9.2 50m Tre ställningar

Gren	Individuellt
Namn på grenen	50m Gevär tre ställningar Herr 50m Gevär tre ställningar Herjunior 50m Gevär tre ställningar Dam 50m Gevär tre ställningar Damjunior
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 50m utomusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tjugofem (25) minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Femton (15) minuter för att skjuta ett obegränsat antal provskott.
Match	Tjugo (20) skott i vardera ställning i turordningen knä, ligg och stå inom en total skjuttid av en timme och trettio minuter (90 min).
Antal skjutlag	Om antalet anmälda överskrider bankapaciteten så genomförs elimineringar.
Eliminering	Elimineringar ska schemaläggas dagen före kvalificeringen. Skjutplatser fördelas enligt startlista för varje skjutlag. Startlistor tas fram enligt följande:

	Skjutlag 1 lottas på antal tillgängliga banor. Skjutlag 2 lottning av de 30 på världsrankingen högst rankade skyttarna + slumpmässigt för att fylla skjutlaget Skjutlag 3 lottas på antal tillgängliga banor
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på trettio (30)minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal skyttar som går vidare till kvalificering Beräkningsformel:	De tävlande som går vidare ska bestå av ett proportionellt antal av de högst rankade tävlande från varje elimineringsskjutlag, beaktande antalet starter i startlistan. Antalet tävlande som kvalificerar sig ska meddelas så snart som möjligt. Hur många skyttar som kan gå vidare från eliminering till kvalificering beror på antalet tillgängliga banor. Minst ska tolv (12) skyttar gå vidare, antalet beräknas enligt nedan: Antalet tillgängliga skjutplatser delas med det totala antalet tävlande multiplicerat med antalet tävlande på startlistan för varje skjutlag för att få ett antal tävlande som går vidare från elimineringen till grundomgången. Exempel:. 60 banor och 101 tävlande: 1. skjutlaget: 54 tävlande startar = 32.08 → 32 tävlande vidare. 2. skjutlaget: 47 tävlande startar = 27.92 → 28 tävlande vidare

6.11.9.3 50m Ligg

Bana	En 50m utomusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Decimalräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tjugofem (25) minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Femton (15) minuter för att skjuta ett obegränsat antal provskott.
Match	Sextio (60) skott inom en total skjuttid av femtio minuter (50 min).
Eliminering	Skjutplatser fördelas enligt startlista för varje skjutlag. Startlistor tas fram enligt följande: Skjutlag 1 lottas på antal tillgängliga banor. Skjutlag 2 lottas på antal tillgängliga banor Skjutlag 3 lottas på antal tillgängliga banor

Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på trettio (30)minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal skyttar som går vidare till kvalificering	De tävlande som går vidare ska bestå av ett proportionellt antal av de högst rankade tävlande från varje elimineringsskjutlag, beaktande antalet starter i startlistan. Antalet tävlande som kvalificerar sig ska meddelas så snart som möjligt.
Beräkningsformel:	Hur många skyttar som kan gå vidare från eliminering till kvalificering beror på antalet tillgängliga banor. Minst ska tolv (12) skyttar gå vidare, antalet beräknas enligt nedan: Antalet tillgängliga skjutplatser delas med det totala antalet tävlande multiplicerat med antalet tävlande på startlistan för varje skjutlag för att få ett antal tävlande som går vidare från elimineringen till grundomgången. Exempel:. 60 banor och 101 tävlande: 1. skjutlaget: 54 tävlande startar = 32.08 → 32 tävlande vidare. 2. skjutlaget: 47 tävlande startar = 27.92 → 28 tävlande vidare

6.11.9.4 300m Ligg

Bana	En 300m utomusbana ska användas för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Match, EST	Sextio (60) skott inom en total skjuttid av femtio minuter (50 min).
Match, papperstavor	Sextio (60) skott inom en total skjuttid av en timme och femton minuter (75 min).

6.11.9.5 300m Standardgevär

Matchen genomförs enligt programmet för 50m tre ställningar, med skillnaden EST: Tjugo (20) skott i vardera ställning inom en total skjuttid av en timme och fyrtiofem minuter (105 min).

Papperstavor: Tjugo (20) skott i vardera ställning inom en total skjuttid av två timmar och femton minuter (135 min).

6.11.9.6 25m Snabbpistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	25m Snabbpistol, Herr 25m Snabbpistol, Herrjunior
Antal moment	Två moment
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda

Bana	En 25m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tretton (13)minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Tre (3) minuters förberedelsetid inför varje moment, följt av en provserie under åtta (8) sekunder.
Match	Trettio (30) skott i varje omgång. Varje omgång består av två serier under åtta (8) sekunder, två serier under sex (6) sekunder samt två serier under fyra (4) sekunder. Ett skott skjuts på varje tavla i varje serie
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på femton (15)minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal som går till final	De sex (6) högst rankade skyttarna går vidare till final.
Särskiljning	Särskiljning till final sker enligt 6.15.1

6.11.9.7 25m Pistol/ 25m Grovpistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	25m Pistol, Dam 25m Pistol, Damjunior 25m Pistol, Herrjunior 25m Grovpistol, Herr
Antal moment	Två moment (Precision och snabbskjutning)
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 25m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tretton (13)minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Tre (3) minuters förberedelsetid inför varje moment, följt av en provserie för varje omgång.

Match	Trettio (30) skott precision samt trettio (30) skott snabbskjutning. Innan snabbskjutningsomgång startar måste alla skyttar skjuta klart precisionsomgång.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på femton (15)minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal som går till final	De åtta (8) högst rankade skyttarna går vidare till final 25m Sportpistol, dam och 25m Sportpistol, damjunior).
Särskiljning	Särskiljning till final sker enligt 6.15.1

6.11.9.8 50m Pistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	50m Pistol Herr 50m Pistol Herrjunior
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Format	Tävlingen genomförs i ett skjutlag, förutom när alla anmälda inte får plats.
Ranking	Ingen final skjuts, ranking sker enligt 6.15.1
Bana	En 50m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning med innertior
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tjugofem (25)minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Femton (15) minuter för att skjuta ett obegränsat antal provskott.
Match	Sextio (60) skott skjutna inom en timme och trettio minuter (90min)
Antal skjutlag	Om antalet anmälda överskrider bankapaciteten så genomförs elimineringar.
Eliminering	Startlistor tas fram för respektive elimineringsomgång.
Startlistor	Startlistor tas fram i enlighet regel 6.6.6.1.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på trettio (30) minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal som går till kvalificering	Ett proportionellt antal av de bästa skyttarna från respektive eliminering går vidare. Bankapacitet begränsar det totala antalet.
Särskiljning	Särskiljning till grundomgång sker enligt 6.15.

6.11.9.9 25m Standardpistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	25m Standardpistol, Herr 25m Standardpistol, Herrjunior
Antal moment	Tre moment
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 25m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tretton (13)minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Tre (3) minuters förberedelsetid inför varje moment, följt av en provserie precision (150s).
Match	Tjugo (20) skott i varje moment (totalt 60 skott). Första momentet består av fyra (4) serier om 150sek. Andra momentet består av fyra (4) serier om 20sek. Tredje momentet består av fyra (4) serier om 10sek.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på femton (15)minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Särskiljning	Särskiljning till final sker enligt 6.15.1

6.11.9.10 Lerduvegrenar

Trap och Skeet kvalificeringsomgångar finns i kap 9.8 och 9.10

6.11.10 Lagtävlingar

6.11.11 Allmänt

6.11.12 Lag

Tre tävlande från samma nation och av samma kön

6.11.13 Alla lagtävlingar består av kvalificeringsomgång, inga finaler.

6.11.14 EST ska användas

6.11.15 Lagresultatet utgörs av summan av de tre skyttarnas resultat från eliminering/kvalificering i den individuella tävlingen.

6.11.16 Alla tävlande måste delta i tävlingen, RPO kan inte ingå i lag.

6.11.17 Om eliminerings genomförs, räknas lagresultat från eliminering.

6.11.18 Särskiljning sker enligt 6.15.1.

6.11.19 ISSF regler gäller om inte annat är specificerat här.

6.11.20 Jury tolkar ISSF regler vid tveksamheter.

6.11.21 Bestraffningar enligt ISSF's regler.

6.12 UPPFÖRANDEREGLER FÖR TÄVLANDE OCH FUNKTIONÄRER

6.12.1 Ingen form av demonstration eller politisk, religiös eller raspropaganda är tillåten vid ISSF-mästerskap.

6.12.2 Varje lag ska ha en lagledare som är ansvarig för upprätthållandet av disciplinen inom laget. En tävlande får utnämnas till lagledare. Lagledaren ska samarbeta med banfunktionärerna vid alla tillfällen i syfte att säkerställa säkerhet, effektivt genomförande av tävlingarna och ett gott sportmannaskap.

6.12.3 Lagledaren har ansvaret för:

- a) Att alla anmälningar är korrekta.
- b) Vara väl förtrogen med tävlingsprogrammet.
- c) Se till att skyttarna anmäler sig, med godkänd utrustning och vid rätt tidpunkt, skjutklara vid de avsedda skjutplatserna.
- d) Kontrollera resultat och vid behov lämna in protester.
- e) Observera preliminära och officiella bulletiner, resultat och tillkännagivanden.
- f) Ta emot officiell information och önskemål och informera skyttarna.
- g) Representera laget vid alla officiella aktiviteter.

6.12.4 Den tävlande har ansvaret för att:

- a) Anmäla sig vid sin skjutplats, skjutklar, vid rätt tidpunkt och med godkänd utrustning.
- b) Inta sin skjutställning på sin skjutplats på ett sådant sätt att tävlande inte stör andra skyttar.
- c) Uppföra sig på ett sådant sätt att tävlande inte stör eller otillbörligt påverkar andra skyttar. En tävlande vars uppförande eller handlingar, i juryns ögon, stör andra tävlande får ges en varning, bestraffning eller diskvalificeras, beroende på omständigheterna.

6.12.5 Coachning i alla grenar

6.12.5.1 I alla grenar är icke-verbal coaching tillåten. I 50m 3 positioner är verbal coaching endast tillåten under växlingstiden. När den tävlande står på skjutplatsen får tävlande endast tala med juryledamöter eller banfunktionärer. Coachning under träning är tillåten, men sådan coachning får inte störa andra tävlande.

6.12.5.2 Om en **tävlande önskar tala** med någon under eliminering och kvalificering ska den tävlande göra patron ur och lämna vapnet i ett säkert skick på skjutplatsen (på skjutbänken om möjligt) med slutstycket öppet och säkerhetsflagga anbringad. En tävlande får endast lämna skjutplatsen efter att tävlande meddelat en funktionär och utan att störa andra tävlande.

6.12.5.3 Om en **coach** önskar prata med en skytt på skjutlinjen får coach inte ta kontakt med den tävlande direkt eller prata med den tävlande när denne står på skjutlinjen. Coachen ska få tillstånd från en funktionär eller jurymedlem som ber den tävlande lämna skjutplatsen.

6.12.5.4 Om en coach eller den tävlande bryter mot reglerna rörande coachning ska en varning utdelas första gången. Om det sker vid upprepade tillfällen ska två (2) poäng dras från den tävlandes resultat och coachen ska avvisas från skjutplatsen.

6.12.6 Bestraffningar vid regelbrott

6.12.6.1 Dolda eller öppna överträdelser

Juryn beslutar om bestraffningar enligt:

- a) Vid **öppna brott** mot reglerna ska en **VARNING (Gult kort)** först ges så att den tävlande får möjlighet att korrigera felet. Om möjligt ska varningen ges under träning eller förberedelse- och provskottstiden. Om den tävlande inte korregerar felet så som instruerats av juryn ska **två (2) poängs avdrag (Grönt kort)** göras från den tävlandes resultat. Om den tävlande fortfarande inte korregerar felet efter att ha erhållit ett poängavdrag (grönt kort), ska **diskvalifikation (rött kort, DSQ)** användas, eller.
- b) Vid fall av **dolda brott** mot reglerna, när felet avsiktligt döljs, ska **diskvalifikation (Rött kort) (DSQ)** ges.
- c) Om en tävlande, när tävlande ombeds ge en förklaring till en incident, medvetet lämnar **falsk information** ska två (2) poängs avdrag göras. I allvarigare fall får tävlande diskvalifikation.

6.12.6.2 Vid fall av överträdelser av ISSF regler, eller instruktioner av banfunktionärer eller jury, får följande bestraffningar ges av en juryledamot eller jury. Bestraffningar för överträdelser i lerduvegrenarna kan ges av jury, chef för domare eller domare enligt 9.16.

- a) **VARNING (Gult kort)**. En varning till den tävlande ska uttryckas i termer som inte lämnar några tvivel att det är en **VARNING** och det gula kortet ska visas. Det är dock inte nödvändigt att andra straff föregås av en varning. Varningen noteras på en banincidentrapport och noteras på banprotokollet av en jurymedlem. En varning får ges av en individuell juryledamot. Alla varningar ska noteras för eventuella fortsatta överträdelser.
- b) **AVDRAG (Grönt kort)**. Poängavdrag från resultatet, genom att jurymedlem visar ett grönt kort med ordet AVDRAG. I regel är poängavdrag två (2) poäng, men undantag finns i dessa regler, till exempel sena skott och torrklick i finaler. Detta

noteras på en banincidentrapport, på utskriftsremsan samt på banprotokollet och ska meddelas RTS Jury. Poängavdrag får ges av en individuell juryledamot, och behöver inte nödvändigtvis föregås av en varning.

- c) **DISKVALIFIKATION (Rött kort) (DSQ).** En tävlande ska diskvalificeras (DSQ) om tävlande inte klarar en efterkontroll (6.7.9.1) eller för brott mot lerduvereglerna (9.4.1.1 eller 9.4.3.2 c). En diskvalifikation får i alla andra fall endast göras efter majoritetsbeslut av juryn. Diskvalifikation, uttrycks av juryn genom visandet av ett **rött kort** med ordet **DISKVALIFIKATION**. Om en tävlande diskvalificeras under någon del av en gren (eliminering, kvalificering eller final) ska resultatet för den tävlanden annulleras för samtliga delar av grenen och den tävlande ska listas i slutet av resultatlistan med en förklaring om varför den tävlanden diskvalificerades.
- d) **Osportsligt uppträdande (DQB).** Om en tävlande diskvalificeras för ett anti-dopingbrott, för en svår överträdelse av säkerhetsreglerna eller för att ha fysiskt gett sig på en funktionär eller annan tävlande (6.12.6.4), såsom beslutats av en jurymajoritet, ska alla resultat för den tävlanden raderas i alla grenar i det mästerskapet och förklaringen "DQB".
- e) **Dopningsbrott (AD-DSQ)** Om en tävlande diskvalificeras för dopningsbrott, ska alla resultat för den tävlanden raderas i alla grenar i det mästerskapet och förklaringen "AD-DSQ".
- f) Bestraffningar bör uttryckas både med en muntlig förklaring och genom visandet av gult, grönt eller rött kort. Storleken på korten bör vara ca 70 x 100 mm.
- g) Ett lag i vilket en lagmedlem har diskvalificerats ska inte ges någon placering i resultatlistan och i tillägg även visas i resultatlistan med förklaringen "DSQ".
- h) När bestraffning eller diskvalificering dömts ska en jurymedlem säkerställa att bestraffning redovisas i resultatlistan.

6.12.6.3 Allvarliga säkerhetsöverträdelser:

- a) Om juryn bestämmer att en tävlande har hanterat ett vapen eller brutit mot en säkerhetsregel på ett **farligt sätt**, ska den tävlande diskvalificeras (DSQ) (se 6.2.2).

6.12.6.4 Fysisk misshandel av en tävlingsfunktionär

En tävlande eller lagledare som genom fysisk kontakt med en juryledamot, domare, banfunktionär eller någon annan tävlingsfunktionär eller en annan tävlande genom att greppa, knuffa slå eller liknande sätt kan uteslutas från fortsatt deltagande i mästerskapet. Alla sådana handlingar ska rapporteras till juryns ordförande. Ett eller flera vittnen eller fysiska bevis ska bekräfta det påstådda övergreppet. Juryn ska sedan avgöra om den tävlande eller lagledaren ska uteslutas från mästerskapet. Ett beslut om DQB får överklagas till appellationsjuryn (6.16.6). Om juryn eller appellationsjuryn kommer fram till att övergreppet var av så allvarlig karaktär att ytterligare sanktioner är motiverade får de, förutom att utesluta den tävlande eller lagledaren från det mästerskapet,

också hänskjuta ärendet till ISSF:s etikkommitté (3.12.3.5, Annex "CE") för vidare behandling.

6.13 FUNKTIONSFEL

6.13.1 Ett funktionsfel är att ett vapen inte avfyrrar en projektil när avtryckaren aktiveras.

6.13.2 Funktionsfel kan vara antingen GODKÄNDA eller ICKE GODKÄNDA.

6.13.2.1 GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:

- a) Att en patron inte avfyras;
- b) Att en kula har fastnat i pipan;
- c) Att vapnet inte avfyrrar, trots tryck på avtryckaren.

6.13.2.2 ICKE GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:

- a) Att den tävlande öppnat slutstycket på vapnet.
- b) Att vapnet var säkrat.
- c) Att den tävlande inte laddat sitt vapen på rätt sätt.
- d) Att den tävlande inte har rört avtryckaren.
- e) Om funktionsfelet beror på någon annan anledning som rimligen kunde ha åtgärdats av den tävlande.
- f) När elektroniska avtryckare används, batterifel.

6.13.3 Om en tävlande får funktionsfel på vapen eller ammunition får tävlande reparera det och fortsätta skjuta, eller om funktionsfelet var GODKÄNT, fortsätta skjuta med ett annat vapen av samma typ och kaliber som överensstämmer med dessa regler. Ersättningsvapnet kommer att bli utsatt för efterkontroll.

6.13.4 Ingen extra tid tillåts för reparation eller ersättande av vapen i 10 m, 50 m och 300 m eliminerings- eller kvalificeringsomgångarna med gevär eller pistol, men juryn får tillåta en tävlande att skjuta extra provskott efter att tävlande reparerat ett icke fungerande vapen, om funktionsfelet var GODKÄNT.

6.13.5 Specifika regler rörande funktionsfel i 25 m pistolgrenarna återfinns i regel 8.9.3.

6.13.6 Specifika regler rörande funktionsfel i finaler återfinns i regel 6.17.1.6, 6.17.4.m och 6.17.5l.

6.13.7 Banfunktionär eller juryledamöter ska dokumentera funktionsfel på en banincidentrapport (IR) eller funktionsfelsblankett och i banregistret..

6.14 MARKERING OCH RESULTATHANTERING

6.14.1 RTS-sekretariatet ska publicera preliminära resultat på huvudresultattavlan så snart som möjligt efter varje skjutlag och skjutmoment, och efter slutförandet av varje gren.

6.14.2 De slutgiltiga resultaten publiceras efter att protesttiden har gått ut.

- 6.14.3** Organisationskommittén ska tillhandahålla de preliminära och slutgiltiga resultaten till alla tävlingsfunktionärer, deltagande lag och media. Detta kan göra genom distribution av resultatlistor på papper eller elektroniskt (se 6.6.5.b).
- 6.14.4** Efter alla ISSF-mästerskap kommer ISSF högkvarteret att publicera en officiell resultatbok (online). Den officiella resultatlistan för varje mästerskap ska innehålla följande:
- a) En innehållsförteckning.
 - b) En sida där resultaten officiellt bekräftas, signerat av den tekniske delegaten och alla juryordförandena.
 - c) En lista över tävlingsfunktionärer.
 - d) En lista över antal startande sorterad per nation och gren.
 - e) Tävlingsprogrammet.
 - f) En lista över medaljörerna, sorterad efter namn.
 - g) En lista över medaljer per nation och antal.
 - h) En lista över nya och tangerade rekord.
 - i) Alla slutgiltiga resultat i ISSF standardordning efter gren: 1) Alla 10m, 50m och 300m gevärsgrenar för män, 2) Alla 10m, 25m och 50m pistolgrenar för män, 3) Alla trap, skeet och dubbeltrap grenar för män, 4) Alla 10m och 50m Viltmålsgrenar för män, 5) Alla lagtävlingar för män 6) Alla 10m, 50m och 300m gevärsgrenar för damer, 7) Alla 10m och 25m pistolgrenar för damer, 8) Alla trap, skeet och dubbeltrap grenar för damer, 9) 10m running targetgrenar för damer, 10) Lagtävlingar för damer, 11) Mixade lag 10m, 25m, 50m, 300m, Trap och Skeet.
- 6.14.4.1** Listorna ska innehålla fullständiga namn som de angivits i ISSF ID-nummer (efternamn, (versaler), förnamn (endast första bokstaven versal), BIB-nummer och land (officiell IOC-kod) för varje tävlande.
- 6.14.4.2** Följande förkortningar ska användas i resultatlistan, när det är tillämpligt:

DNF	Did not Finish
DNS	Did not Start
DSQ	Disqualified
DQB	Disqualification for Unsportsmanlike Behaviour
WR	New World Record
QWR	New Qualification World Record
EWR	Equals World World Record
EQWR	Equals Qualification World Record

WRJ	New World Record Junior
QWRJ	New Qualification World Record Junior
EWJR	Equals World Record Junior
EQWRJ	Equals Qualification World Record Junior
OR	New Olympic Record
EQR	Equals Olympic Record
QOR	Olympic Qualification Record
EOQR	Equals Qualification Olympic Record
MQS	Minimum qualification score
RPO	Ranking points only
OOO	Out of competition

6.14.5 Den officiella resultatlistan kontrolleras och signeras av en medlem av RTS-juryn.

6.14.6 Alla avvikelser, bestraffningar missar, funktionsfel, medgivande av extra tid, omskjutningar eller annullerade skott/serier etc. ska noteras på en **banincidentrapport**, (IR) och på utskriftsremsan av en banfunktionär och/eller juryledamot. Kopior av ifyllda **banincidentrapporter** ska omedelbart skickas till expeditionen. Vid slutet av varje tävling ska RTS-juryn kontrollera resultatet och vidimera att alla beräkningar för funktionsfel och bestraffningar är korrekt redovisade i resultatlistan.

6.14.7 Poängavdrag från pistol- och gevärsresultat ska alltid göras från den serie i vilken regelbrottet skedde. Vid generella poängavdrag ska de göras från den lägsta valören i den första tävlingsserien i det delmoment som avdraget är applicerbart.

6.14.8 RTS-juryn ska kontrollera de tio (10) bästa individuella och de tre (3) bästa lagresultaten före godkännande av den slutgiltiga resultatlistan. När EST används ska denna kontroll göras genom att jämföra resultaten registrerade i resultatdatorn med resultaten från skrivarna eller ett oberoende minne (regel 6.3.2.7) plus alla manuella ändringar av resultat som dokumenterats på incidentrapporter (IR) eller funktionsfelsprotokoll.

6.14.9 Världsrekord

Världsrekord kan sättas i enlighet med regel, art. 3.9 (se även 6.1.2.b), i alla ISSF-grenar där guldmedaljer delas ut.

6.14.9.1 Olympiska rekord (OR) kan endast sättas vid de Olympiska Spelen.

6.14.9.2 Världsrekord (WRJ) för icke-olympiska grenar kommer att noteras genom användandet av totalresultatet i dessa grenar.

- 6.14.9.3** Kvalificeringsrekord (QWR) och Juniorkvalificeringsrekord (QWRJ) kommer att noteras genom användandet av totalresultatet i kvalificeringstävlingen i alla Olympiska grenar.
- 6.14.9.4** När ett världsrekord sätts vid ett ISSF-mästerskap ska **proceduren för verifiering av världsrekord** (regel 3.12.3.6, Annex R) följas och skickas in till ISSF huvudkontor av den tekniske delegaten.

6.15 **SÄRSKILJNING**

6.15.1 Individuell särskiljning för 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenar

Alla lika resultat ska särskiljas i 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenarna enligt följande:

- a) Högst antal innertior (OBS se undantag i f) nedan).
- b) Högsta värdet av de tio (10) senaste skotten, räknande baklänges i 10-skottsserier med heltalsräkning (inte innertior eller decimaler) tills de tävlande är åtskilda.
- c) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska resultaten jämföras skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet osv. I denna jämförelse ska innertior tas med (d.v.s. innertior slår tior som inte är innertior).
- d) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt och EST används ska resultaten jämföras skott för skott med decimaltalsräkning, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.
- e) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska de placeras på samma plats i resultatlistan och ska sorteras i alfabetisk ordning efter efternamn.
- f) **När decimaltalsräkning** används i 10 m luftgevär eller 50 m liggande gevär eliminerings- eller kvalificeringsomgångar, ska lika resultat särskiljas genom högsta poäng på sista tio-skottsserien etc. (decimaltalsräkning) och därefter genom jämförande av decimaltalsvärdena skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.

6.15.2 Särskiljning i Lerduvor (se reglementet för lerduvor, 9.15)

6.15.3 Särskiljning i Viltmål (se reglementet för viltmål, 10.12).

6.15.4 **Särskiljning för kvalificering till final**

Om det i gevär eller pistol blir särskiljning för kvalificering till finalen från grundomgången ska detta särskiljas genom regel 6.15.1. Om det blir särskiljning från kvalificeringen till finalen för lerduva ska särskiljning ske enligt regel 9.15.1.

6.15.5 Särskiljning lag

Lika resultat mellan lag, inklusive grundomgången för mixade lag, ska avgöras genom sammanslagning av resultaten för alla lagmedlemmarna och därefter följa reglerna för individuell särskilnad.

6.16 PROTESTER OCH ÖVERKLAGANDEN

6.16.1 Alla protester och överklaganden ska avgöras i enlighet med ISSF regler.

6.16.2 Muntliga protester

6.16.2.1 Alla tävlande eller coacher har rätt att omedelbart och muntligen protestera mot ett tävlingsförhållande, beslut eller handling till en domare, banfunktionär eller juryledamot:

- a) En tävlande eller coach anser att ISSF:s regler och reglemente eller tävlingsprogram inte följs vid genomförandet av tävlingen.
- b) En tävlande eller coach inte instämmer i ett beslut eller handling av en tävlingsfunktionär, domare, banfunktionär eller juryledamot.
- c) En tävlande blev hindrad eller störd av andra tävlande, tävlingsfunktionärer, åskådare, mediepersoner eller andra personer eller anledningar.
- d) En tävlande fick ett långt uppehåll i skjutningen orsakad av funktionsfel på banutrustningen, uppklärandet av oklarheter eller andra anledningar.
- e) En tävlande har utsatts för felaktigheter rörande skjuttider, inkluderat skjuttider som var för korta.

6.16.2.2 Domare, banfunktionärer och juryledamöter ska omedelbart behandla muntliga protester. De kan ingripa omedelbart för att korrigera situationen eller lämna protesten till juryn för beslut. En domare, banfunktionär eller juryledamot får om det är nödvändigt tillfälligt stoppa skjutningen.

6.16.3 Skriftliga protester

Alla skyttar eller coacher som **inte instämmer** med om den handling eller det beslut som tas på en **muntlig protest** får skriftligen protestera till juryn. Alla skyttar och coacher har också rätten att lämna in en **skriftlig protest** utan att först göra en muntlig protest. Alla skriftliga protester ska lämnas till en ledamot av den tillämpliga juryn senast 20 minuter efter händelsen och protestavgiften ska betalas. Skriftliga protester och överklaganden ska lämnas in på **ISSF Protest Form** (Se ISSF Protest Form vid 6.19).

6.16.4 En protestavgift ska betalas när en skriftlig protesten eller överklagandet lämnats in till en jurymedlem enligt nedan:

- a) Protest: 50 Euro.
- b) Överklagande: 100 Euro.

- c) Protestavgift ska betalas när protestformuläret överlämnas till en juryledamot och ska betalas till juryledamoten eller organisationskommittén så snart som möjligt.
- d) Protestavgiften för det berörda ärendet ska återlämnas om protesten eller överklagandet godkänns, och behållas av organisationskommittén om protesten eller överklagandet avslås.

6.16.5 Protester mot resultat

Avgöranden av RTS-juryn rörande valören eller antalet skott på en tavla är slutgiltiga och får inte överklagas.

6.16.6 Protesttid mot resultat

Alla protester mot resultat ska lämnas in inom **10 minuter** efter det att de preliminära resultaten publicerats på banans resultattavla (regel 6.4.2 i). Klockslaget när protesttiden går ut ska annonseras på banans resultattavla när de preliminära resultaten publiceras. Platsen, till vilken alla protester ska lämnas, ska framgå av det officiella tävlingsprogrammet.

6.16.7 Protester mot resultat på EST

Om en tävlande **bestrider valören på ett visat skott** på en EST-tavla godtas en protest endast om den lämnas före nästa skott eller serie (25 m grenarna) skjuts eller inom tre (3) minuter efter sista skottet. Med undantag för fel på pappers- eller gummibandsframmatningen eller andra tavelfunktionsfel.

- a) Om en protest görs rörande valören på ett skott kommer den tävlande att bli ombedd att skjuta ytterligare ett skott i slutet av tävlingen, så att detta skott kan räknas om protesten vinner gehör och den valören på det omtvistade skottet inte kan fastställas.
- b) Om RTS-juryn avgör att det protesterade skottets valör var inom två decimaler från valören på det indikerade skottet ska protesten avslås.
- c) Om en protest rörande valören på ett skott annat än noll (0), eller att skottet inte registrerades, inte vinner gehör ska två (2) poängs avdrag göras från valören på det ifrågasatta skottet och protestavgiften ska betalas.
- d) Coachen eller den tävlande ska meddelas resultatet av bedömningen av det omtvistade skottet.
- e) Skott på 50 m EST med en valör av 9.5 eller högre kan inte protesteras i eliminerings- eller kvalifikationsomgångarna.
- f) Protester rörande valörer eller antalet skott är inte tillåtna i finaler (regel 6.17.1.7).

6.16.8 Överklagande till appellationsjury

Om man vill protestera mot ett jurybeslut kan ärendet överklagas till appellationsjuryn, förutom beslut tagna av en finaljury (6.17.1.10 d) och beslut tagna av RTS-juryn avseende valören eller antalet skott (6.16.5) som inte kan

överklagas. Överklagande ska lämnas in skriftligt av lagledaren eller en annan lagrepresentant senast 30 minuter efter det att juryns beslut tillkännagivits.

Appellationsjuryns beslut är slutgiltigt.

- 6.16.9** Kopior av alla beslut som fattats efter skriftliga protester och överklaganden ska skickas vidare av den tekniske delegaten till ISSF generalsekreterare tillsammans med slutrapporten för granskning av tillämplig sektion och de tekniska kommittéerna.

6.17 FINALER I DE OLYMPISKA GEVÄRS- OCH PISTOLGRENARNA

(SvSF i nationella tävlingar görs relevanta förenklingar utifrån banans utformning, tillgång till funktionärer etc)

6.17.1 Generella finalprocedurer

Dessa regler är applicerbara i alla 10m, 25m och 50m individuella gevärs- och pistolgrenar.

Finalprocedurer finns för följande grenar:

Regel 6.17.2 – 10m Luftgevär och Luftpistol, Herr och Dam

Regel 6.17.3 – 50m Gevär tre ställningar, Herr och Dam

Regel 6.17.4 – 25m Snabbpistol, Herr

Regel 6.17.5 – 25m Pistol, Dam

Regel 6.18 – 10m Luftgevär och Luftpistol, Mixade lag

Regel 6.19 – Särskilda regler för hagelgrenarna.

- 6.17.1.1** Kvalificering till finaler. Hela programmet (regel 3.3.2.3 och 3.3.4) ska skjutas i varje olympisk gren som en kvalificeringsomgång för finalerna. De åtta (8) högst placerade tävlande i grundomgången går vidare till finalen, förutom i 25m Snabbpistol där de sex högst rankade skyttarna går vidare till final.

- 6.17.1.2** Skyttarna lottas till skjutplatser. 10m och 50m finalbanor ska märkas R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. 25m Pistol, finalbanorna ska märkas A-B-R1-D-E samt F-G-R2-I-J. R1/R2 är reservbanor.

- 6.17.1.3 Anmälnings- och starttid.** Annonserad starttid för finalen är när skjutledaren påbörjar kommandon för det första tävlingsskottet/första tävlingsserien. De tävlande ska infinna sig på förberedelseplatsen för finalen minst 30 minuter före starttid. Ett avdrag på två (2) poäng/träff kommer att dras från första tävlingsserien om tävlande inte inställer sig i tid. De tävlande ska infinna sig med sin utrustning inkluderat tillräckligt mycket ammunition för att genomföra finalen, tävlingsklädsel och landslagsdress för prisutdelning. Juryn ska kontrollera att alla finalister är närvarande och att deras namn och nationsnamn är korrekt noterade i resultatsystemet och på resultattavlorna. Juryledamöter ska slutföra sina kontroller under rapporteringstiden så snart som möjligt efter det att den

tävlande anmäler sig. Under finalen ska utrustning som lämnas kvar i förberedelseområdet vara bevakad.

6.17.1.4 Sen ankomst. Om någon finalist inte anmäler sig vid förberedelseplatsen inom tio (10) minuter efter anmälningstiden tillåts denne inte starta i finalen och kommer att rankas som den först eliminerade tävlanden och noteras som DNS.

6.17.1.5 Resultaträkning. Kvalificeringspoängen ger en tävlande plats i finalen, men poängen följer inte med till finalen. Resultaträkningen i finalerna börjar från noll. Ett poängavdrag eller bestraffning appliceras på resultatet i den serie som överträdelsen inträffade. Inga valörer under noll (0) kommer att noteras. (Ex. 3 - 1p avdrag = 2, 0 -1p avdrag = 0).

6.17.1.6 Funktionsfel, 10 m och 50 m finaler. Om en tävlande har ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL (regel 6.13.2) under ett enkelskott ska maximalt en (1) minut ges för reparation av funktionsfelet eller byte av vapnet, efter vilken den tävlande ska kommenderas att skjuta om skottet. Om en tävlande har ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL i en femskottsserie och funktionsfelet kan repareras eller vapnet bytas ut inom en (1) minut, ska eventuellt skjutna skott i serien räknas och den tävlande kommer att tillåtas att fortsätta serien med extra tid motsvarande den tid som behövdes för att åtgärda funktionsfelet, dock maximalt en (1) minut. Finalister får endast ha ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL under finalen.

6.17.1.7 Protester mot resultat. Protest rörande valören eller antalet skott är inte tillåtna i finaler.

6.17.1.8 Protest mot EST markering under finaler

- a) Om en tävlande protesterar på att tävlandes tavla inte registrerade ett skott under provskotten ska den tävlande instrueras att skjuta ytterligare ett skott mot den tavlan. Om det skottet registreras ska finalen fortsätta. Om det skottet inte registreras, eller det gäller ett klagomål rörande felande papper/gummibandsmatning, ska skjutledaren kommendera **"STOPP... PATRON UR"** för alla finalisterna och den tävlande vars tavla inte fungerar ska flyttas till en reservtavla. Så snart den tävlande har en fungerande tavla ska skjutledaren ge alla finalisterna två (2) minuters förberedelse- och provskottstiden.
- b) Vid protest rörande en oväntad nolla (0) (saknat skott) under ett MATCH-skott/serie ska juryn (ansvarig juryledamot, andre juryledamot och en RTS-juryledamot) bestämma om det saknade skottet verkligen var en miss (0) eller om tavlan inte fungerade korrekt (Juryn får ge CRO order att stoppa skjutningen så att de kan kontrollera tavlan). Om inte juryn hittar godtagbara bevis att skottet missat tavlan ska juryn instruera den tävlande att skjuta ytterligare ett skott (10m/50m), 25m sportpistol ett kompletteringskott, eller en 25m snabbpistolserie. Om det extra skottet registreras ska värdet på det skottet räknas istället för den oväntade nollan (saknade skottet) och finalen ska fortsätta. I 25m snabbpistol ska träffarna i den omskjutna serien räknas istället för träffarna i den ursprungliga serien.

- c) Om det extra skott som skjutits mot tavlan som hade den oväntade nollan inte registreras ska den tävlande flyttas till en reservtavla (25m snabbpistol till en annan grupp). I 10m och 50m-finalerna ska den tävlande som flyttades till en reservtavla ges två (2) minuters förberedelse- och provskottstid. Den tävlande som flyttats ska, på kommando, tillåtas att skjuta det saknade tävlingsskottet, komplettera serien eller skjuta om serien (25m snabbpistol) före det att tävlingen fortsätter.
- d) Under förseningar i tävlingen får de övriga finalisterna göra riktövningar och blindavfyringar. Om den totala förseningen för att lösa problemet med den oväntade nollan är längre än fem (5) minuter ska alla tävlande i 10m och 50m-finalerna ges två (2) minuters provskottstid innan tävlingen fortsätter.

6.17.1.9 Utrustning på finalbanan. Finalbanor ska vara utrustade med ett elektroniskt resultatsystem som visar aktuell ställning för funktionärer, tävlande, coacher och publik, en nedräkningsklocka synlig för de tävlande och ett högtalarsystem. Om en nedräkningsklocka inte är synlig för alla finalister ska alla tider visas på monitorer klart synliga för alla finalister. Stolar ska tillhandahållas för juryledamöter i tjänst, banfunktionärer, coacher och eliminerade tävlande. Ett bord eller bänk måste finnas för att placera utrustning före inmarch och efter tävlande eliminerats.

6.17.1.10 Finalfunktionärer:

Finaler ska genomfas respektive övervakas av följande funktionärer:

- a) **Skjutledare (CRO).** En erfaren funktionär som innehar ISSF A eller B-licens ska genomföra finalen.
- b) **Tävlingsjury.** Tävlingsjuryn ska övervaka genomförandet av finalen. Ordföranden i juryn ska utse sig själv eller en annan juryledamot såsom ansvarig juryledamot.
- c) **RTS-jury.**
En ledamot av RTS-juryn ska vara närvarande för att övervaka resultatredovisningen i finalen.
- d) **Finaljury.**
En ledamot av appellationsjuryn, ansvarige juryledamoten och ytterligare en ledamot av tävlingsjuryn, alla utsedda av den tekniske delegaten, och juryns ordförande ska besluta om eventuella protester som kan komma att göras under finaler. Finaljuryns beslut är slutgiltiga.
- e) **Banfunktionär (RO).**

En eller två erfarna banfunktionär(er) ska assistera skjutledaren genom att kontrollera vapen, eskortera skyttar och coach'er och hantera eventuella funktionsfel under finalen.

f) **Teknisk funktionär.**

Tillhandahållaren av det officiella resultatsystemet utser den tekniske funktionären för att förbereda och sköta EST-tavlorna och den grafiska visningen av resultaten samt för konsultation med juryn i händelse av tekniska problem.

g) **Speaker.**

En funktionär utsedd av ISSF eller organisationskommittén ska arbeta med skjutledaren och vara ansvarig för introduktionen av finalisterna, kommentarer om resultat och informera åskådarna

h) **Ljudtekniker.**

En kvalificerad ljudtekniker ska finnas tillgänglig för att sköta ljud- och musiksysteem under finalen.

6.17.1.11 Finalproduktion och musik. Finalarrangemanget ska innehålla färg, ljus, musik, tillkännagivanden, kommentarer samt skjutledarens kommandon i en registrerad produktion som framhåller de tävlande och deras tävlingsprestationer på det för åskådare och TV-publik mest tilltalande och spännande sättet.

6.17.1.12 Presentation av finalisterna

Finalisterna presenteras efter provskott/serie. Gevärsskyttar får kvarstå i ställning, men måste ta ner gevär från axeln och vända blicken mot publik och TV kameror. Alla pistolskyttar måste lägga ner sina pistoler och vara vända mot publiken. Speaker presenterar med namn och land och en kort information av respektive finalist. Speakern presenterar även skjutledare och ansvarig jury medlem.

6.17.1.13 Protester under finaler

- a) Protester under finaler görs muntligen och omedelbart. Protest kan göras av skytt eller coach genom att hålla upp sin hand.
- b) Inga protestavgifter tas ut under finaler.
- c) Protest måste behandlas omedelbart av finaljuryn (3.12.3.7, 6.16.6 och 6.17.1.104d). Juryns beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas.
- d) Om protest inte godkänns, görs ett avdrag om 2p från senaste skott/serie.

6.17.1.14 Finalprocedurer och regler

- a) ISSF:s allmänna tekniska reglemente eller grenspecifikt reglemente för varje gren ska användas i alla fall som inte täcks av regel 6.17.
- b) Efter att de anmält sig till förberedelseplatsen ska de tävlande tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatser 20 minuter före finalens starttid (15 minuter för 25 m pistolfinaler). Vapenväskor eller

utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP).
Rikttningsövningar får inte göras under denna tid. De tävlande ska därefter återvända till förberedelserummet i avvaktan på att bli inkallade till skjutlinjen. Coachen sätter sig på sina platser.

- c) **Skyttarna till skjutlinjen:** En funktionär radar upp finalisterna i turordning 12 minuter före start. När gevärsfinalister kallas in från förberedelseområdet till skjutlinjen ska de gå till skjutlinjen fullt påklädda med byxor och jackor knäppta. Skjutledaren kommenderar ” **Skyttarna till skjutlinjen**”
- d) **Säkerhetsflagga:** Efter att finalisterna kallas till skjutlinjen får de handha sina vapen, inta skjutställningar, göra håll- eller riktövningar, men de får inte avlägsna säkerhetslinorna eller blindavfyring innan kommandot ”**FÖRBEREDELSE OCH PROVSKOTTSTID...START**” eller kommandot ”**FÖRBEREDELSETIDEN BÖRJAR NU**” (25 m pistol).
- e) **Blindavfyrning:** I finalerna är blindavfyring endast tillåtet under förberedelse- och provskottstiden, ställningsbytes- och provskottstiden eller förberedelse- tiden, förutom att blindavfyring under 25 m snabbpistolfinaler är tillåtet i enlighet med 6.17.4. Blindavfyring vid alla andra tillfällen ska bestraffas med en (1) poängs avdrag i 10 m och 50 m finaler och en (1) träffs avdrag i 25 m pistolfinaler.
- f) **Ladda:** Inga finalister får ladda sitt gevär eller pistol innan dess skjutledaren ger kommandot ”**LADDA**” eller ”**START**”. Det innebär att för förberedelse och provskottstid, där det inte finns något ”**LADDA**”-kommando så är ”**START**” också ett kommando som ger rätt att ladda när kommandot ”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START**” getts. Ladda definieras med att kontakt uppkommer mellan en patron, kula eller magasin och vapnet (se 6.2.3.4).
- g) I finaler är håll- och riktövningar tillåtna från dess att finalisterna kallas till skjutlinjen (kommandot ”**TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER**”) till kommandot ”**STOP...UNLOAD**” ges i slutet av finalen, förutom att håll- och riktövningar inte får utföras under presentationerna.
- h) Om en finalist i 10 m, 25m eller 50 m laddar och skjuter ett skott före kommandot ”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START**” ska tävlande diskvalificeras.
- i) Om en finalist skjuter ett skott efter kommandot ”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...STOPP**” eller kommandot ”**STÄLLNINGSBYTE OCH PROVSKOTTSTID...STOPP**” och före kommandot ”**START**” för nästa tävlingsserie, ska skottet inte räknas som ett tävlingsskott och två (2) poängs avdrag ska göras från första tävlingsskottet.
- j) Om en finalist i 25 m snabbpistolfinal skjuter ett skott före det gröna ljuset för serien tänds ska hela serien noteras som noll (0) träff. Om en finalist i 25m sportpistolfinal skjuter ett skott före det gröna ljuset för serien tänds ska detta skott räknas som en miss och en (1) träffs bestraffning ska dras från träffarna i den serien.

- k) Om en finalist skjuter ett extra skott i en serie eller enkelskottsmoment, ska det extra skottet nollas och två (2) poäng/träff avdrag göras från det senaste korrekta skottet.
- l) Om en finalist som inte är inblandad i en särskjutning eller färdigskjutning/omskjutning på grund av funktionsfel laddar och skjuter ska det skottet annulleras. Ingen bestraffning görs för sådana misstag.
- m) **Säkerhetsflaggor** får inte avlägsnas före att förberedelse- och provskottstiden startar. Säkerhetsflaggor ska vara anbringade under presentationen och när en tävlande blir eliminerad eller finalen avslutas. Tävlande som elimineras under finalen ska lägga ner sina vapen på skjutplatsen, bänken eller utrustningslådan (3-ställnings finaler) med slutstycket öppet och pipan pekande mot tavlorna, med säkerhetsflaggan anbringad. Medaljörer får posera med vapen utan säkerhetsflagga, men får inte avlägsnas utan säkerhetsflagga. Banfunktionären ska kontrollera alla vapen för att verifiera att säkerhetsflaggor är anbringade innan vapen avlägsnas från skjutplatsen. Om en skytt glömmer att anbringa säkerhetsflagga så kan funktionär anbringa den.
- n) **Icke verbal** coachning är tillåten i alla finaler. Verbal coachning är tillåtet endast vid ställningsbytestiderna i 3-ställningar gevärs finaler.
- o) Om skjutledaren ger **felaktigt kommando**, som felaktigt start kommando eller kommenderar Stopp innan alla skyttar skjutit, ska detta korrigeras enligt följande:
- Om skjutledaren i individuell eller mixade lag final ger ett felaktigt kommando under enkelskott, räknas alla avfyrate skott. Klockan återställs och ger nytt kommando så att alla skyttar kan skjuta kvarvarande skott.
- Om skjutledaren i individuell eller mixade lag final ger felaktigt kommando, under en flerskottsserie, räknas redan avgivna skott.
- Ansvarig Jury beslutar då vilken den kvarstående skuttiden är samt adderar 60 sekunder och instruerar skjutledaren om skuttiden. Skjutledaren ger sedan kommando för färdigskjutning.
- Om någon annan skytt av misstag laddar och skjuter ska dessa skott annulleras utan bestraffning.
- p) Presentation av medaljörerna: Efter att skjutledaren kommenderat "Resultaten är slutgiltiga" samlar ansvarig jurymedlem medaljörerna och speaker kungör:
- "Bronsmedaljör, representerande är:"**
- "Silvermedaljör, representerande är:....."**
- "Guldmedaljör, representerande är:....."**
- q) **Funktionsfel:**
- Skytt får hävda endast ett funktionsfel under.
- Skytt får medges en minut för att reparera eller ersätta trasigt vapen, varefter finalen fortsätter utan ytterligare fördröjning.

r) **Musik:**

Under finaler ska det spelas musik, spellistan ska godkännas av tekniske delegaten ([SvSF OBS STIM regler](#)). En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna

s) Alla övriga bestraffningar enligt ISSF regelverk.

t) ISSF Allmänna tekniska regler gäller i alla övriga fall som inte särskilt regleras i detta reglemente.

u) Skyttar måste följa ISSF Dress Code (Regel 6.22). Gevärsskyttar ska ha IOC nationsförkortningen eller nationsflagga på den ficka som är vänd mot publiken, eller på nedre delen av ryggen. ([SvSF undantag nationellt](#)).

Noyering: I finalreglerna anges rekommenderade tidpunkter relativt start (första tävlingsskottet) På ISSF hemsida finns detaljerade rutiner för finalen, tid kan även behöva ta hänsyn till banans- och förberedelseområdets utformning.

6.17.2 Final 10m Luftvapen, Gevär och Pistol, individuellt

a) Format på finalen	Finalen genomförs som två stycken femskotts serier som skjuts på vardera 250s (5+5 skott). Därefter skjuts fjorton enkelskott på vardera 50s.
----------------------	---

	Eliminering sker efter det 12:e skottet, och fortsätter med eliminering efter vartannat skott till Guld- och silvermedaljörerna är avgjorda. Det är totalt tjugofyra skott i finalen.
b) Markering	I finalen används decimalräkning. Resultatet ackumuleras genom finalen, ev särskiljning för eliminering sker med särskjutning. Bestraffningar för fel gjorda före första match skottet läggs på första match skottet, övriga bestraffningar när de inträffar.
c) Tid för iordningställande av skjutplats. 20:00 min före	Skyttarna eller deras coach'er ska 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att arrangera sin utrustning. Coach får hjälpa till.
d) Uppvärmning, 13:00 min före	Tretton (13) minuter före starttiden kommenderar skjutledaren "Skyttarna till skjutlinjen". Efter två (2) minuter, startar den kombinerade förberedelse- och provskottstiden med kommandot "Fem (5) minuters förberedelse- och provskottstid Start". När 30 sekunder återstår, kommenderas "30 sekunder" Efter fem minuter kommenderas "Stopp, Patron ur". Inga kommentarer om resultat under provskottstiden.
e) Presentation av finalisterna	Efter kommandot "Stopp..Patron ur". Gevärsskyttar ska göra patron ur och anbringa säkerhetsflagga, de får stå kvar i ställning under presentationen, men måste ta ner gevär från axeln och vända blicken mot publik och TV kameror. Gevär får inte vidröra axeln innan presentationen är genomförd. Pistolskyttar ska göra patron ur och anbringa säkerhetsflagga och lägga ner sina pistoler på bänken och vända sig mot publiken. En funktionär ska verifiera att laddluckor är öppna och att säkerhetsflaggor är anbringade. Därefter presenterar speaker finalister, skjutledare och ansvarig jurymedlem enligt regel 6.17.1.2.
f) Slutgiltig förberedelsetid	När presentationerna är klara kommenderas: "Intag era platser". Tavlorna och resultattavlor iordningställs för match. Efter 60s, påbörjar skjutledaren finalen.
g) Första delen av finalen, 2*5 skott under 250s. Startkommandot ges på annonserad tid.	Skjutledaren kommenderar "För den första serien... Ladda", efter 5s "Start". Efter 250s, eller när alla skjutit klart, kommenderas "Stopp". Efter stopp kommenteras under ca 15-20 läget och anmärkningsvärda resultat, alla resultat kommenteras ej. Skjutledaren kommenderar "För nästa serie... Ladda", efter 5s "Start". Efter 250s, eller när alla skjutit klart, kommenderas "Stopp". Efter stopp kommenteras återigen under ca 15-20s läget och förklarar att fortsättningsvis kommer eliminering att ske efter

	virtannat skott.
h) Andra delen av finalen, singelskott 14*1 skott under 50s.	Skjutledaren kommenderar omedelbart efter kommenteringen "För nästa skott... Ladda", efter 5s "Start". Skyttarna har 50s skjuttid. Efter 50s, eller när alla skjutit klart, kommenderas "Stopp" och speaker kommenterar läget. Efter stopp kommenteras återigen under ca 15-20s läget. Skjutledaren kommenderar omedelbart efter kommenteringen "För nästa skott... Ladda", efter 5s "Start". Sekvensen fortsätter sedan till 24 skott skjutits (2st 5skotts serier samt 14 enkelskott) Efter det 24:e skottat kommenderas "Stopp, Patron ur". En funktionär ska verifiera att laddluckor är öppna och att säkerhetsflaggor är anbringade.
i) Eliminering	Efter att alla finalister skjutit 12 skott, elimineras tävlande med lägst resultat (8 plac). De lägst rankade skyttarna elimineras enligt följande: Efter 14 skott – 7:e plats Efter 16 skott – 6:e plats Efter 18 skott – 5:e plats Efter 20 skott – 4:e plats Efter 22 skott – 3:e plats (Bronsmedaljör) Efter 24 skott – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)
j) Särskiljning	Om det är oavgjort vid en eliminering, skjut berörda skyttar ytterligare enkelskott under max 50 sekunder tills särskiljning nås. Vid särskjutning kommenderar skjutledaren efternamn på berörda skyttar att skjut särskjutningsskott enligt ordinarie program. Speaker kommenterar tills särskiljning nåtts.
k) Avslutning	Efter att de två (2) återstående skyttarna skjutit 24 skott och det inte är oavgjort eller finns några protester, kommenderar skjutledaren "Stop.. Patron ur" och deklarerar att "Resultaten är slutgiltiga" Juryn samlar medaljörerna och speaker presenterar brons, silver och guldmedaljörerna enligt 6.17.1.14p.

6.17.3 Final 50m Tre ställningar, individuellt

a) Format på finalen	Finalen består av 15 tävlingsskott i varje ställning, knä, ligg och stå i den ordningen. Finalen inleds med 3*5 skott knä med skjuttiden 200s per serie. Efter en växlings- och provskottstid om sju (7) minuter, skjut finalisterna 3*5 skott ligg med skjuttiden 150s per serie.
-----------------------------	--

	Efter en växlings- och provskottstid om nio (9) minuter, skjuter finalisterna 2*5 skott stå med skjuttiden 250s per serie. De två (2) lägst rankade skyttarna elimineras efter 10 (2*5) skott stå. Finalen fortsätter sedan med fem (5) enkelskott stå, vardera under 50s, och den lägst rankade tävlande elimineras efter varje skott tills två (2) skyttar återstår, och dessa skjuter det sista skottet för att avgöra guldmedaljen. Det är totalt 45 skott i finalen.
Banutrustning	Skyttarna erhåller en låda där all utrustning som behövs vid ställningsbyte samt ammunition. Dessa lådor ska placeras på den bakre delen av skjutplatsen. Innan tävlande går till skjutlinjen efter ställningsbyte, måste skyttarna ha placerat all utrustning som inte ska användas i lådan för att hålla skjutplatsen ren. Om en skytt glömmer utrustning och intar nästa ställning, får funktionär placera utrustningen i lådan före start. Skjutmattor tillhandahålls och får användas fritt, men ska placeras i bakkant av skjutplatsen vid stå skytte. En funktionär kan ta hand om icke använda mattor.
b) Markering	I finalen används decimalräkning. Resultatet ackumuleras genom finalen, ev särskiljning för eliminering sker med särskjutning. Besträffningar för fel gjorda före första match skottet läggs på första match skottet, övriga besträffningar när de inträffar.
c) Tid för iordningställande av skjutplats. 20:00 min före	Skyttarna eller deras coach'er ska senast 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att arrangera sin utrustning. All gevärsutrustning och utrustning för ställningsbyte ska förvaras i en låda som finns på skjutplatsen under hela finalen.
d) Förberedelse- och provskottstid, knä, 13:00 min före	Tretton (13) minuter före starttiden kommenderar skjutledaren "Skyttarna till skjutlinjen". Då får skyttarna hantera sina gevär, inta ställning, göra riktövningar etc men får inte avlägsna säkerhetsflaggan eller göra blindavfyring. Efter två (2) minuter, startar den kombinerade förberedelse- och provskottstiden med kommandot "Fem (5) minuters förberedelse- och provskottstid Start". Efter kommando får skyttarna avlägsna säkerhetsflagga, blindavfyring och skjuta ett obegränsat antal provskott. När 30 sekunder återstår, kommenderas "30 sekunder" Efter fem minuter kommenderas "Stopp, Patron ur". Inga kommentarer om resultat under provskottstiden. Skyttarna ska göra patron ur och anbringa säkerhetsflagga. En funktionär kontrollerar att säkerhetsflagga är anbringad och att

	slutstycket är öppet. Skyttarna får stå kvar i ställning under presentationen, men måste ta ner gevär från axeln och vända blicken mot publik och TV kameror.
e) Presentation av finalisterna	Efter att en funktionär verifierat att slutstycken är öppna och att säkerhetsflaggor är anbringade. Därefter presenterar speaker finalister, skjutledare och ansvarig jurymedlem enligt regel 6.17.1.2. Alla finalister's gevär måste vara i denna position tills alla finalister, skjutledare och ansvarig jurymedlem presenterats.
f) Knä, match skott 3*5 skott serier under vardera 200s	När presentationerna är klara kommenderas: "Intag era platser" . Tavlorna och resultattavlor iordningställs för match. Efter 60s, påbörjar skjutledaren finalen: "För den första serien... Ladda" , efter 5s "Start" . Efter 200s, eller när alla skjutit klart, kommenderas "Stopp" . Efter stopp kommenteras under ca 15-20 läget och anmärkningsvärda resultat, alla resultat kommenteras ej. Skjutledaren kommenderar "För nästa serie... Ladda" , efter 5s "Start" . Efter 200s, eller när alla skjutit klart, kommenderas "Stopp" . Skjutledaren kommenderar "För nästa serie... Ladda" , efter 5s "Start" . Efter 200s, eller när alla skjutit klart, kommenderas "Stopp" . En funktionär kontrollerar att säkerhetsflagga är anbringad och att slutstycket är öppet. Skyttar som skjutit klart måste kvarstå i ställning, men får sänka geväret men inte påbörja ställningsbyte före att kommando getts.
g) Ställningsbyte- och provskottstid, ligg, 7:00 min.	Omedelbart efter Stopp kommandot kommenderar skjutledaren "Sju minuters ställningsbytes- och provskottstid.. Start" . Därefter får finalisterna hantera gevär och förbereda för ligg ställning, inta ställning, avlägsna säkerhetsflagga, blindavfyr och skjuta ett obegränsat antal provskott. Under ställningsbytet, kommenterar speaker läget och skyttarnas resultat efter knä skyttet. Skjutledaren kommenderar "30 sekunder" efter 6:30 samt "Stopp" efter sju minuter. Under 30s ställs tavlorna om till tävling. Skjutledaren kommenderar "För nästa serie... Ladda" , efter 5s "Start" . Efter 250s, eller när alla skjutit klart, kommenderas "Stopp" . Efter stopp kommenteras återigen under ca 15-20s läget och förklarar att fortsättningsvis kommer eliminering att ske efter vartannat skott.

h) ligg, match skott 3*5 skott serier under vardera 150s	Efter 30s, kommenderar skjutledaren: "För nästa serie... Ladda", efter 5s "Start". Efter 150s, eller när alla skjutit 5 skott, kommenderas "Stopp". Proceduren upprepas sedan så att alla skyttar har skjutit 3*5 serier i ligg. Efter den tredje serien kommenderas "Stopp,... Patron ur" En funktionär kontrollerar att säkerhetsflagga är anbringad och att slutstycket är öppet Skyttar som skjutit klart måste kvarstå i ställning, men får sänka geväret men inte påbörja ställningsbyte före att kommando getts.
i) Ställningsbyte- och provskottstid, stå, 9:00 min.	Omedelbart efter Stopp kommandot kommenderar skjutledaren "Nio minuters ställningsbytes- och provskottstid.. Start". Därefter får finalisterna hantera gevär och förbereda för ligg ställning, inta ställning, avlägsna säkerhetsflagga, blindavfyr och skjuta ett fritt antal provskott. Under ställningsbytet, kommenterar speaker läget och skyttarnas resultat efter knä och ligg skyttet. Skjutledaren kommenderar "30 sekunder" efter 8:30 samt "Stopp" efter nio minuter. Under 30s ställs tavlorna om till tävling.
j) stå, match skott 2*5 skott serier under vardera 150s 5*1 skott under vardera 50s	Efter 30s, kommenderar skjutledaren: "För nästa serie... Ladda", efter 5s "Start". Efter 250s, eller när alla skjutit 5 skott, kommenderas "Stopp". Proceduren upprepas sedan så att alla skyttar har skjutit stå 2*5 serier. De två lägst rankade skyttarna elimineras på 8:e. resp 7:e plac. Speakern tillkännager eliminering och kommenterar resultat. Omedelbart därefter kommenderar skjutledaren "För nästa tävlingsskott.. ladda" 5 s "Start" Finalisterna har 50s för varje skott, en nedräkningsklocka måste finnas för de tävlande. Efter 50s, eller när alla skyttar skjutit sitt skott, kommenderas "Stopp". Speaker tillkännager vilken skytt som eliminerats och kommenterar resultaten. Proceduren återupprepas tills guld- och silvermedaljörer är klara.
k) Eliminering	Efter att alla finalister skjutit 10 skott, elimineras skyttarna med lägst resultat (8:e plac och 7:e plac). Den lägst rankade tävlande elimineras enligt följande: Efter 41 skott – 6:e plats Efter 42skott – 5:eplats Efter 43 skott – 4:e plats Efter 44 skott – 3 plats (Bronsmedaljör) Efter 45 skott – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)
l) Särskiljning	Om det är oavgjort vid en eliminering, skjutet berörda skyttar ytterligare enkelskott under max 50 sekunder tills särskiljning nås. Vid

	särskjutning kommenderar skjutledaren efternamn på berörda skyttar att skjuta särskjutningsskott enligt ordinarie program. Speaker kommenterar endast när särskiljning nåtts. För 7:e och 8:e plac, särskiljs genom högsta resultat i senaste 5 skotts serien, och sedan baklänges serie för serie.
m) Avslutning	Efter att de två (2) återstående skyttarna skjutit 24 skott och det inte är oavgjort eller finns några protester, kommenderar skjutledaren "Stopp.. Patron ur" och deklarerar att "Resultaten är slutgiltiga" . Juryn samlar medaljörerna och speaker presenterar brons, silver och guldmedaljörerna enligt 6.17.1.14p.
n) Ställningsbyte	Skyttar får inte påbörja ställningsbyte före att kommando "ställningsbyte- och provskotttid.. Start" getts. En varning ges för första överträdelsen, två poängs avdrag på nästa serie ges för en andra överträdelse.
o) Coachning	Coacher får assistera skyttarna med att bära fram utrustning inför finalen och bära bort utrustning efter finalen. Coach får inte assistera skott under ställningsbyte. Icke verbal coachning är tillåten under finalen, verbal coachning är endast tillåten under ställningsbyten, om tävlande går till coach (Coach får inte gå fram till tävlande).

6.17.4 Final 25m Snabbpistol, individuellt

a) Format på finalen	Finalen genomförs som åtta (8) stycken femskotts serier som skjuts på vardera 4s, med träff/miss markering. Och från fjärde serien löpande eliminering av den skytt som har lägst antal träff till guld- och silvermedaljerna avgjorts efter den åttonde serien.
b) Banor	Finalen ska avgöras på tre grupper om fem EST taylor. Två skyttar skjuter på varje tavelgrupp. Skyttarna som skjuter på samma taylor ska stå på skjutplatsen, 1,5 * 1,5m, så att minst ena foten rör vid höger eller vänster avgränsning i enlighet med regel 6.4.11.7. (SvSF: Final genomförs utifrån banföresättningar, ev med skjutlag och markering mellan)
c) Markering Avdrag	I finalen används träff/miss, varje träff ger en poäng, miss ger noll poäng. Träffområdet motsvaras av 9,7p. Resultatet ackumuleras genom finalen, ev särskiljning för eliminering sker med särskjutning. Bestraffningar för fel gjorda före första match skottet läggs på första match serien, övriga bestraffningar när de inträffar.
d) Rapporteringstid, 30.00 resp 20:00 min före start	Skyttarna ska anmäla sig 30:00 min före start med utrustning och kläder. Jury ska genomföra utrustningskontroller så snart tävlande anmält sig. Skyttarna eller deras coach'er ska senast 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att arrangera sin utrustning. Coach får hjälpa till. Tävlade får ta med en reservpistol som får användas efter vapenfel, säkerhetsflagga ska vara anbringad.

e) Uppvärmning, 10:00 min före	Tio (10) minuter före starttiden kommenderar skjutledaren "Skyttarna till skjutlinjen". Efter en (1) minut, startar två (2) minuters förberedelsetid med kommandot "Förberedelsetiden börjar nu". Efter två (2) min kommenderas "Förberedelsetid slut". Provserien består av en femskotts fyrasekunders serie. Direkt efter förberedelsetiden kommenderar skjutledaren "För provserie, ladda". Skjutledaren ropar upp efternamn på de första skyttarna (de till vänster på varje tavla) "Namn #1, Namn #3, Namn #5". När namnen ropats upp, får de föra in magasinet i pistolen och göra sig beredda att skjuta. 15s efter att namnen ropats upp kommenderas "Färdiga" och de röda ljusen tänds. Skyttarna ska då inta färdigställning (8.7.2). Det gröna ljuset tänds efter sju sekunder. Efter fyra sekunders skjuttid, tänds de röda ljusen i 10-14 s. Under denna tid får skyttarna se på sina monitorer. När den tekniska funktionären gett klartecken att tavlorna är färdiga Skjutledaren ropar upp efternamn på de andra skyttarna (de till vänster på varje tavla) "Namn #2, Namn #4, Namn #6". När namnen ropats upp, får de föra in magasinet i pistolen och göra sig beredda att skjuta. 15s efter att namnen ropats upp kommenderas "Färdiga" och serien genomförs. Efter fyra sekunders skjuttid, tänds de röda ljusen i 10-14 s. Under denna tid får skyttarna se på sina monitorer. Inga kommentarer ges för provserien. När alla skyttar skjutit en provserie ska de lägga ner pistolerna med säkerhetsflaggan anbringad och vända sig mot publiken för presentation. En funktionär ska kontrollera att slutstycken är öppna, att magasinerna är tomma.
f) Presentation av finalisterna 4:45min före	När pistolerna kontrollerats presenterar speaker finalister, skjutledare och ansvarig jurymedlem enligt regel 6.17.1.2.
g) Tävlingsprocedur	Varje serie i finalen består av en fem (5) skotts serie under fyra (4) s. För varje serie skjuter varje skytt enskilt och i turordning. Skjutningen sker från vänster till höger. Omedelbart efter presentationen kommenderas "Intag era platser". 15s senare kommenderas "Ladda", efter kommandot ladda har skyttarna en (1) minut på sig att fylla två (2) magasin (Undantag från regel 8.7.6.2d). Endast ett ladda kommando ges före första tävlingsserien. Under finalen får skyttar fortsätta att fylla på magasin. Efter ladda kommandot får skyttarna göra riktningsövningar och blindavfyr. När den vänstra tävlande i tavelgruppen skjuter får den högra tävlande hantera pistolen, göra greppövningar, men inte lyfta armen eller blindavfyr. När den vänstra tävlande skjutit klart ska denne lägga ner pistolen och ställa sig i bakre delen av skjutområdet eller stå still medan den högra tävlande skjuter sin serie.

	En (1) min efter kommandot ladda, kommenderas namnet på den första tävlande "Efternamn #1" När namnet kommenderats, får tävlande placera magasinet i pistolen och förbereda sig på att skjuta. 15s efter att namnet kommenderats, kommenderas "Färdiga" och det röda ljuset tänds. Tävlande ska då inta färdigställning, efter sju sekunder tänds det gröna ljuset och efter 4 sekunders skjuttid tänds det röda ljuset i 10-14 sekunder, då tävlande kan se på sin monitor. Under denna tid tillkännager skjutledaren antal träff. (ex vis "Fyra träff"). Omedelbart efter att den första tävlandes skott tillkännagetts och den tekniske funktionären gett klartecken kommenderas namnet på den andra tävlande "Efternamn #2" 15s efter att namnet kommenderats, kommenderas "Färdiga" och serien genomförs. Skjutledaren tillkännager antal träff. (ex vis "Fyra träff"). Förfarandet fortsätter sedan så att alla finalskyttar skjutit en serie, därefter ges en paus pm 15-20s då speaker kommenterar läget, bästa skyttar och om eliminering. För den andra serien kommenderar skjutledaren "Efternamn #1" och proceduren upprepas tills alla skjutit fyra serier.
h) Eliminering	Efter att alla finalister skjutit 4 serier, elimineras tävlande med lägst resultat (6:e plac). De lägst rankade skyttarna elimineras enligt följande: Efter 5 serier – 5:e plats Efter 6 serier – 4:e plats Efter 7 serier – 3:e plats (Bronsmedaljör) Efter 8 serier – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)
i) Särskiljning	Om det är oavgjort vid en eliminering, skuter berörda skyttar ytterligare 4 s serier tills särskiljning nås. Skytt till vänster skuter först. Vid särskiljning kommenderar skjutledaren efternamn på den första berörda tävlande genom " Efternamn #1" och fortsätta enligt ordinarie procedur. Speaker kommenterar först när särskiljning nåtts.
j) Avslutning	Efter att de två (2) återstående skyttarna skjutit åtta (8) serier och det inte är oavgjort eller finns några protester, kommenderar skjutledaren "Stop.. Patron ur" och deklarerar att "Resultaten är slutgiltiga" Jury samlar medaljörerna och speaker presenterar brons, silver och guldmedaljörerna enligt 6.17.1.14p. Före att skytt eller coach avlägsnar sina pistoler från skjutlinjen måste en funktionär kontrollera att slutstycken är öppna med säkerhetsflagga anbringad, magasin är urtagna och tömda. Pistoler ska avlägsnas i väska.

k) Sena skott	Om en skytt skjuter för sent eller inte träffar alla fem tavlorna, ska ett avdrag om en poäng göras för varje sådant skott. Sådana skott markeras som OT (Overtime).
l) Färdigställning (8.7.2, 8.7.3)	Om juryn avgör att en tävlande höjer sin arm för tidigt, eller inte sänker den tillräckligt, ska den tävlande bestraffas med ett avdrag om två (2) träffar i den serien (grönt kort). I final ges ingen varning. Om detta upprepas ska den tävlande diskvalificeras (rött kort). För att avgöra ett brott mot färdigställningsregeln måste juryledamöter ge ett tecken (m.a.o. höja en flagga eller kort) visande att en tävlande höjt sin arm för tidigt. Åtminstone två juryledamöter måste visa att förseelsen inträffade före bestraffning eller diskvalifikation ges.
m) Funktionsfel	Funktionsfel får inte hävdas under provserier. Skytt får hävda endast ett funktionsfel under finalens olika delar. Vid funktionsfel ska en funktionär avgöra om funktionsfelet är godkänt eller icke godkänt. Eventuell omskjutning sker omedelbart, medan övriga skyttar avvaktar. Tävlande har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutning. Vid ytterligare funktionsfel markeras de träffar som finns, ingen omskjutning sker (översättare not: rimligtvis inget avdrag för ej skjutna skott). Vid icke godkänt funktionsfel, dras två träff av från aktuell serie.

6.17.5 Final 25m Pistol- dam, individuellt

a) Format på finalen	Finalen genomförs som tio (10) stycken femskotts snabbskjutningsserier, med träff/miss markering. Och från fjärde serien löpande eliminering av den skytt som har lägst antal träff till guld- och silvermedaljerna avgjorts efter den tionde serien.
b) Banor	Finalen ska avgöras på två grupper om fem EST taylor. Skjutplatserna märks A, B, R1, C, D, E, F, R2, G, H. Skjutplatserna lottas. (SvSF: Final genomförs utifrån banförutsättningar, ev med skjutlag och markering mellan)
c) Markering, Avdrag	I finalen används träff/miss, varje träff ger en poäng, miss ger noll poäng. Träffområdet motsvaras av 10,2p. Resultatet ackumuleras genom finalen, ev särskiljning för eliminering sker med särskjutningsserier. Bestraffningar för fel gjorda före första match skottet läggs på första match serien, övriga bestraffningar när de inträffar.
d) Rapporteringstid, 30.00 resp 20:00 min före start	Skyttarna ska anmäla sig 30:00 min före start med utrustning och kläder. Jury ska genomföra utrustningskontroller så snart tävlande anmält sig. Skyttarna eller deras coach'er ska senast 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att arrangera sin utrustning. Coach får hjälpa till. Tävlande får ta med en reservpistol som får användas efter vapenfel, säkerhetsflagga ska vara anbringad.

e) Skyttarna till skjutlinjen, förberedelseid. 12:00min före	Tolv (12) minuter före starttiden kommenderar skjutledaren "Skyttarna till skjutlinjen". Efter en (1) minut, startar två (2) minuters förberedelseid med kommandot "Förberedelseiden börjar nu". Efter två (2) min kommenderas "förberedelseid slut". Provserien består av en femskotts snabbskjutningsserie (Regel 8.7.6.4). Direkt efter förberedelseiden kommenderar skjutledaren "För provserie, ladda". Skyttarna får då föra in magasinet i pistolen och göra sig beredda att skjuta. Efter 60s kommenderas "Färdiga" och de röda ljuset tänds. Skyttarna ska då inta färdigställning (8.7.2). Det gröna ljuset tänds efter sju sekunder för första "visningen". Efter provserien kommenderas "Stopp.. Patron ur". Inga kommentarer ges för provserien. Efter "Stop.. Patron ur" ska skyttarna göra patron ur, lägga ner pistolerna med säkerhetsflaggan anbringad och vända sig mot publiken för presentation. En funktionär ska kontrollera att slutstycken är öppna och säkerhetsflagga är anbringad
f) Presentation av finalisterna 6:15min före	När pistolerna kontrollerats presenterar speaker finalister, skjutledare och ansvarig jurymedlem enligt regel 6.17.1.2.
g) Tävlingsprocedur och kommandon, vid 0:00	Omedelbart efter presentationen kommenderas "Intag era platser". 15s senare kommenderas "Ladda", efter kommandot ladda har skyttarna en (1) minut på sig att fylla två (2) magasin (Undantag från regel 8.7.6.2d). Endast ett ladda kommando ges före första tävlingsserien. Under finalen får skyttar fortsätta att fylla på magasin. En (1) min efter kommandot ladda, kommenderas "Första serien redo". Då får skyttarna placera ett magasin i pistolen och förbereda sig på att skjuta. 15s efter kommandot redo, kommenderas "Färdiga" och det röda ljuset tänds. Tävlade ska då inta färdigställning, efter sju sekunder tänds det gröna ljuset för första "visningen". Efter att serien är klar kommenderas "Stop" Speaker kommenterar antal träff och ställning. 15 s efter att speaker är klar kommenderas "Nästa serie redo", efter 15 s "Färdiga". Proceduren upprepas tills alla skjutit fyra serier, om ingen särskjutning är aktuell kommenderas "Stopp".
h) Eliminering	Efter att alla finalister skjutit 4 serier, elimineras tävlande med lägst resultat (8:e plac). De lägst rankade skyttarna elimineras enligt följande: Efter 5 serier – 7:e plats Efter 6 serier – 6:e plats Efter 7 serier – 5:e plats Efter 8 serier – 4:e plats Efter 9 serier – 3:e plats (Bronsmedaljör) Efter 10 serier – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)

i) Särskiljning	Om det är oavgjort vid en eliminering, skjuter berörda skyttar ytterligare snabbskjutningsserier tills särskiljning nås. Vid särskjutning kommenderar skjutledaren efternamn på berörda skyttar och fortsätter enligt ordinarie procedur. Speaker kommenterar först när särskiljning nåtts.
j) Avslutning	Efter att de två (2) återstående skyttarna skjutit tio (10) serier och det inte är oavgjort eller finns några protester, kommenderar skjutledaren "Stop.. Patron ur" och deklarerar att "Resultaten är slutgiltiga" Juryn samlar medaljörerna och speaker presenterar brons, silver och guldmedaljörerna enligt 6.17.1.14p.
k) Färdigställning (8.7.2, 8.7.3)	Om juryn avgör att en tävlande höjer sin arm för tidigt, eller inte sänker den tillräckligt, ska den tävlande bestraffas med ett avdrag om två (2) träffar i den serien (grönt kort). I final ges ingen varning. Om detta upprepas ska den tävlande diskvalificeras (rött kort). För att avgöra ett brott mot färdigställningsregeln måste juryledamöter ge ett tecken (m.a.o. höja en flagga eller kort) visande att en tävlande höjt sin arm för tidigt. Minst två juryledamöter måste visa att förseelsen inträffade före bestraffning eller diskvalifikation ges.
l) Funktionsfel	Funktionsfel får inte hävdas under provserier. Skytt får hävda endast ett funktionsfel under finalens olika delar. Vid funktionsfel ska en funktionär avgöra om funktionsfelet är godkänt eller icke godkänt. Eventuell omskjutning sker omedelbart, medan övriga skyttar avvaktar. Tävlande har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutning. Vid ytterligare funktionsfel markeras de träffar som finns, ingen omskjutning sker (översättare not: rimligtvis inget avdrag för ej skjutna skott). Vid icke godkänt funktionsfel, dras två träff av från aktuell serie.

6.17.6 Medaljceremonier

Medaljceremoni för att hedra guld, silver och bronsmedaljörer ska genomföras så snart som möjligt efter final i enlighet med regel 3.9.6. ISSF rutiner för genomfande av medaljceremoni finns i dokumentet *Guidelines for Accreditation, Finals Ranges and Award Ceremonies* som finns hos ISSF.

6.18 GEVÄR OCH PISTOL, MIXADE LAG

6.18.1 10m gevär och pistol

6.18.1.1 Regler för 10m luftgevär och luftpistol mixade lag

6.18.1.2 Lagutformning mixade lag

Mixade lag: Två skyttar, en herre och en dam som representerar samma land.

(SvSF: Nationella tävlingar, lag är en egen gren)

6.18.1.3 Nationsbeteckningar/ dresscode

- a) Skyttarna måste visa nationalitet enligt följande:
- b) Gevär: Nationsförkortningen (IOC) ska finnas på jackfickan som är vänd mot publiken. Om nationsbeteckningen finns på annan plats på jackan, bör en nationsflagga finnas på fickan vänd mot publiken.
- c) Pistol: Nationsbeteckning (IOC) ska finnas på den ärm på tröjja eller skjutjacka som är vänd mot publiken.

6.18.1.4 Anmälan av mixade lag

- a) Enligt ISSF regler för anmälan får nationer anmäla max två mixade lag per mästerskap. Lagmedlemmar får bytas ut mot andra anmälda skyttar fram till kl 12:00 två dagar före tävling. Om lagdeltagare inte anmälts i tid, kommer laget att lottas av arrangören och kan inte ändras

6.18.1.5 Tävlingsformat

10m mixade lag genomförs i två delar:

- a) Kvalificeringsomgång
- b) Final (som består av del 1, där bronsmedalj fördelas och del 2 när Guld och silvermedaljerna fördelas.:

6.18.1.6 Lagresultat

Resultat och ranking baseras på de båda skyttarnas sammanlagda resultat.

6.18.1.7 Coachning

- a) Under kvalificeringsomgång är icke verbal coachning tillåten.
- b) Under final, får varje lag ha en coach som ska sitta så att denne lätt kan nå och prata med de tävlande. Coach kan begära timeout genom att höjja sin hand omedelbart efter en serie under den tid som speaker kommenterar. Detta får göras en gång per final. Coach får gå fram till skyttarna under maximalt en minut, räknat från när coach når fram till skyttarna.
- c) Tid för timeout kontrolleras av jury, som kommenderar **"Time"** efter en minut. Om ett lag begär timeout får det andra laget utnyttja denna samtidigt utan att förlora rätten att begära en egen timeout.

6.18.1.8 Funktionsfel

- a) Funktionsfel i grundomgång hanteras enligt 6.13
- b) Funktionsfel i final hanteras enligt 6.16.5.2. (Varje lag kan gäva ett funktionsfel under medaljmatch).

6.18.1.9 Klagomål på EST eller markering

- a) Protest mot EST under kvalificering hanteras enligt 6.16.5.2.

- b) Protest mot EST under final hanteras enligt 6.17.1.8.

6.18.1.10

Protester

- a) Protester under kvalificering hanteras enligt 6.16.
- b) Protester under final hanteras av finaljuryn enligt 6.17.1.10d och 6.17.1.13.

6.18.1.11

Medaljeceremonier

Medaljeceremoni för mixade lag genomförs enligt 6.17.6

6.18.2

Kvalificeringsomgång

6.18.2.1

Skjutbana

Kvalificeringsomgång genomförs på skjutbanan i ett eller flera skjutlag.

6.18.2.2

Skjutplatsfördelning

- a) Skjutplatserna lottas enligt 6.6.6.
- b) Lag från samma nation får inte stå bredvid varandra.
- c) Lagmedlemmar ska stå på skjutplatser bredvid varandra, med dam på den vänstra skjutplatsen..

6.18.2.3

Skyttarna till skjutlinjen

- a) För varje skjutlag kallas skyttarna till skjutplatsen tjugo (20) minuter starttiden.
- b) Skyttarna får tio (10) minuter för att arrangera sin utrustning på skjutplatsen.
- c) Skyttar får inte ta fram gevär/pistol ur väska/fodral eller placera någon utrustning på skjutplatsen före att de kallas till skjutlinjen.
- d) När skyttarna kallas till skjutlinjen får de hantera sina gevär/pistoler, avlägsna säkerhetsflagga, göra blindavfyrning och göra riktningsövningar.
- e) I finalen får skyttarna inte avlägsna säkerhetsflagga före förberedelse- och provskottstiden.

6.18.2.4

Förberedelse och provskottstid

Skyttarna ska ges tio (10) minuters förberedelse- och provskottstid och ett obegränsat antal provskott före match start

- a) Förberedelse- och provskottstiden ska planeras så att den slutar ca 30 s före starttiden.
- b) Funktionärernas kontroll av skyttarna ska göras innan förberedelse- och provskottstiden startar.
- c) Förberedelse- och provskottstiden startar med kommandot "Förberedelse- och provskottstid...Start". Inga skott får avlossa före Start.

- d) Om en skytt skjuter före start, ska det första tävlingsskottet markeras som miss (Op). Om det varit en säkerhetsincident kan tävlande diskvalificeras.
- e) Efter nio minuter och trettio sekunder kommenderas ”30 sekunder”
- f) När innan förberedelse- och provskottstiden är slut kommenderas ”Förberedelse- och provskottstid.. Stopp”. Det ska vara en paus om cirka 30 s när tavlorna ställs om till Match, och
- g) Om en skytt skjuter efter ”Förberedelse- och provskottstid.. Stopp” men före ”Start” ska skottet ej markeras.

6.18.2.5 Antals kott och skjuttid

- a) I kvalificeringsomgång skjuter varje lagmedlem trettio (30) skott (totalt 60 skott per lag), inom skjuttiden som är trettio (30) min. Varje skytt skjuter oberoende av sin lagkamrat.

6.18.2.6 Markering

I kvalificeringsomgång markeras med decimaler för gevär (6.3.3.1) och med heltal för pistol.

6.18.2.7 Lagresultat

- a) Skyttarnas resultat adderas och utgör lagresultatet.
- b) Särskiljning sker enligt 6.15.5 (där lagmedlemmarnas resultat adderas)
- c) De fyra (4) högst rankade lagen går vidare till Finalen.
- d) Lagen på 3:e och 4:e plats går till Final del 1 (Bronsmatch).
- e) Lagen på 1:a och 2:a plats går till Final del 2 (Guldmatch)

6.18.3 Final

Finalen består av del 1 Bronsmedaljmatch, som följs av del 2 guld- och silvermedaljerna

6.18.3.1 Finalbana

Finalerna genomförs i första hand på finalbana. Båda lagskyttarna ska kunna se resultatmonitor.

6.18.3.2 Tävlingsprocedur

- a) Särskilda BiB/Nummerlappar används, dessa delas ut vid anmälningstiden.
- b) Skyttarna i Final del 1, eller deras coach’er, ska iordningställa sin utrustning på sina skjutplatser senast 15 min före start av finalen. De ska sedan lämna bana för att bli kallade till sina skjutplatser.
- c) Inga väskor eller lådor får lämnas på skjutplatsen.

6.18.3.3 Funktionärer på finalen

Genomförande och övervakning av finalen sker enligt 6.17.1.10.

6.18.3.4 Anmälnings- och starttid

- a) Starttid för finalen är när skjutledaren ger kommandot för första tävlingsskottet i del 1.
- b) Alla åtta kvalificerade skyttar ska anmäla sig i förberedelseområdet, med all nödvändig utrustning, senast trettio (30) min före start av final del 1. Två (2) poängs avdrag från resultatet i första omgången om inte alla lagmedlemmar anmält sig i tid. Varje lag får ha en coach.
- c) Om en skytt eller lag anmäler sig senare än tjugo (20) min före starttiden, tillåts laget inte att starta och rankas sist i respektive final.
- d) Om prisceremonin är planerad i anslutning till finalen, ska alla skyttar ha med lämplig klädsel. Jury och utrustningskontrollanter ska genomföra sina kontroller så snart som skytt anmält sig.
- e) Tävlade i final del 1, eller deras coach, ska ges tillträde till bana för att arrangera sin utrustning senast femton (15) min före starttiden. De ska sedan lämna banan för att invänta att bli inkallade till banan.
- f) Alla fyra lagen ska ställas upp i skjutplatsordning för att bli inkallade på bana tio minuter före start av del 1.

6.18.3.5 Skjutplatsfördelning

- a) För final del 1, ska laget som rankades trea ha skjutplatser B och C, laget som rankades fyra skjutplats F och G.
- b) För final del 2, ska laget som rankades etta ha skjutplatser B och C, laget som rankades tvåa skjutplats F och G.
- c) Skyttarna får växla position i finalen, coach måste i så fall meddela ändringen till RTS jury under protesttiden för resultat i kvalificering.

6.18.3.6 Markering

- a) All markering sker med decimaltal (både Gevär och Pistol)
- b) Laget med den högsta sammanlagda poängen erhåller två (2) poäng.
- c) Vid lika får lagen en poäng vardera.
- d) Det lag som först når 16 poäng vinner finalen.
- e) Om båda lagen får 16 poäng, fortsätter finalen med att varje tävlade skjuter ett skott.
- f) Proceduren fortsätter tills särskilnad nås.

6.18.3.7 Protest mot EST

- a) Om skytt, coach eller funktionär under provskotten protesterar eller noterar att pappersremsan inte matas fram, ska skjutledaren avbryta och teknisk funktionär ska åtgärda felet. Provskottstiden startas därefter om.

- b) Vid protest rörande en oväntad nolla (0) (saknat skott) ska juryn:
- c) Instruera den tävlande att skjuta ytterligare ett skott. Om det extra skottet registreras ska värdet på det skottet räknas det saknade skottet annulleras. Om det extra skott som skjutits mot tavlan som hade den oväntade nollan inte registreras ska den tävlande flyttas till en reservtavla
- d) Om en tävlande flyttats till en reservbana och när denne är klar, ska alla finalskyttar ges två minuter med ett obegränsat antal provskott. Den skytt som flyttades ska därefter skjuta sitt saknade skott under en skjuttid om 50s och tävlingen fortsätter.

6.18.3.8 Skyttarna till skjutlinjen

Lagen för båda finalerna ska marchera in enskilt. När laget kommer in på banan presenteras de av speakern. Tävlande måste ställa sig vid sina skjutplatser, vända mot publiken tills alla presentationer är klara.

Lagen i final del 2 återvänder till förberedelseområdet.

6.18.3.9 Förberedelse och provskottstid

Efter en minut kommenderas **"Fem minuters förberedelse och provskottstid.. Start"**. Efter fyra minuter och trettio sekunder **"30sekunder"**. Efter fem minuter **"Stopp.. Patron ur"**

6.18.4 Procedur för finalen

- a) En minut efter att förberedelse- och provskottstiden är slut, kommenderas:
- b) **"För första tävlingsskottet.. Ladda" 5s "Start"**
- c) Varje lagmedlem skjuter ett skott inom skuttiden som är 50s.
- d) Skyttarna skjuter oberoende av varandra
- e) Skjutledaren kan kommendera **"Stopp"** när alla skjutit klart.
- f) Omedelbart efter stopp tillkännager speaker vilket lag som erhållit poäng.
- g) Speaker kommenterar laget under 15-20s. Individuella resultat kommenteras ej.
- h) Sekvensen upprepas tills finalen är avgjord.

6.18.4.1 Avgörande av final del 1

- a) Så snart bronsmedaljen är bestämd, kommenderas **"Stopp... Patron ur"**, om det inte finns några protester eller särskiljning, deklarerar skjutledaren **"Resultaten är slutgiltiga"**.

- b) En funktionär kontrollerar att laddluckor är öppna och säkerhetsflagga är anbringad.

6.18.4.2 Växling mellan final del 1 och del 2

- a) De tävlande i Final del 1 måste avlägsna sin utrustning och placera denna i förberedelseområdet., men får gå tillbaka för att se på finalen del 2 från sina sittplatser.
- b) Minst fem minuter efter att final del 1 avgjorts, tavlorna kontrollerats av RTS jury och "Banan klar" kommenderats, kan skyttarna och deras coach'er placera ut sin utrustning på sina skjutplatser.
- c) De ska sedan lämna banan för att invänta att bli inkallade till banan

6.18.4.3 Avgörande av final del 2

- a) Så snart Guld/silvermedaljerna är bestämd, kommenderas **"Stopp... Patron ur"**, deklarerar skjutledaren **"Resultaten är slutgiltiga"**.
- b) En funktionär kontrollerar att laddluckor är öppna och säkerhetslinor är anbringade.
- c) Jury samlar medaljörerna för hyllningar och fotografering på samma sätt som individuella finaler. Tävlande får posera med sina vapen, bronsmedaljörerna hämtar sina vapen från förberedelseområdet.

6.18.4.4 Finalarrangemang, musik,

- a) Under kvalificeringsomgång ska musik spelas.
- b) Under finaler ska musik spelas
- c) Den Tekniska delegaten ska godkänna spellistan. En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.

6.18.4.5 Oegentligheter

ISSF allmänna tekniska regler enligt 6.17 gäller om inte annat regleras i 6.18. Oegentligheter reds ut och beslutas av finaljuryn.

6.19 **FINALER I LERDUVEGRENARNA**

Finaler kan genomföras endera på separata finalbanor eller på en skjutbana där kvalificeringsomgångar skjuts.

6.19.1 **Finaler i individuella lerduvegrenar**

6.19.1.1 **Final Trap och Skeet**

6.19.1.2 **Allmänt**

De individuella tävlingarna i Trap och Skeet genomförs i två omgångar, kvalificering och final.

6.19.1.3 **Kvalificering**

Kvalificering genomförs enligt tävlingsreglerna i lerduvereglererna (Trap i 9.8 och Skeet i 9.10).

6.19.2 **Finalformat**

Procedurer för individuella Trap och Skeet grenar.

6.19.2.1 **Finalformat**

- a) Fullt program (3.3.5) ska skjutas som kvalificering inför finalen i alla olympiska grenarna. De sex (6) högst rankade går vidare till finalen.
- b) Finalerna består av att finalisterna skjuter enligt ett program med progressiv eliminering efter att alla skjutit 20/25 duvor (beroende på final) och fortsätter sedan till guld- och silvermedaljerna är klara.
- c) Finalerna börja på noll, inga resultat förs med från kvalificering.

6.19.3 **Allmänt**

Procedurer för individuella Trap och Skeet grenar.

6.19.3.1 **Rapporteringstid**

- a) De tävlande ska anmäla sig på finalbanan senast trettio (30) min före start.
- b) Två poängs avdrag ges till en tävlande som anmäler sig för sent.
- c) Tävlande ska anmäla sig med all utrustning, kläder för medaljceremoni. Jury ska verifiera att alla anmäler sig i tid, att namn och nation är korrekt registrerat i system. Jury ska kontrollera ammunitions och utrustningskontroller efter att de tävlande anmält sig och
- d) Tävlande som inte anmält sig vid presentationens start får inte starta och rankas sist i finalen.

6.19.3.2 **Starttid**

Starttiden är den tid då domare ger kommandot "Färdiga" för den första duvan i finalen.

6.19.3.3 Skjutplatser och Bib nummer

Nya bib nummer (1-6) ska fördelas för finalen. Startposition i finalen är enligt kvalificeringsomgången, där den högst rankade tävlande har bib nummer 1. Vid sarskjutning skjuter de tävlande i nummerordning (lägst nummer skjuter först).

6.19.3.4 Testskott och målvisning

Före start av finalen ska lerduvorna visas och skyttarna ska tillåtas testskjuta.

6.19.3.5 Finalbanan

(Se ISSF guide för arrangörer för en komplett lista)

- a) Finalbanan ska ha en stor läktare och en utsedd rapporteringsplats där kontroll av patroner och finalisterna kan anmäla sig.
- b) Finalbanan ska vara utrustad med
 - Ett högtalarsystem för speaker och ljudtekniker
 - Sittplatser för jury, coacher/lagledare och finalisterna.

Elektronisk resultattavla i färg (Se ISSF guide för arrangörer för en komplett lista).

- Ett elektronisk tidsystem (för kontroll av förberedelsetider'..
- Stol och bord för protokollförare. En stor klocka, väl synlig för tävlande och funktionärer.
- Walkie-talkie för kommunikation mellan domare/jury/tekniska funktionärer.

6.19.3.6 Funktionärer för finalen

Följande personal ska genomföra och övervaka finalen:

- a) Domare

En erfaren funktionär med ISSF domarlicens, utsedd av huvuddomaren i samråd med juryn, ska genomföra finalen.

Om möjligt ska den utsedde domaren inte komma från något land som inte har någon deltagare i finalen.
- b) Sidodomare och domare för kontroll av tider.

Två domare ska utses som sidodomare för att stödja huvuddomaren. Ytterligare en domare ska utses för att hantera klockan. Ytterligare en domare för att manuellt föra protokoll. Sidodomare och domare för tidgivning ska vara på plats i tid för finalen.
- c) Ansvarig jurymedlem.

En (1) Jurymedlem som juryordföranden utser som ansvarig för finalen.
- d) Tävlingsjury.

Tävlingsjuryn övervakar genomförandet av finalen. En medlem ska utses som ansvarig jurymedlem.

- e) Appellationsjury för finalen.

Bestående av tre personer..

Ansvarig jurymedlem samt ytterligare två från tävlingsjuryn, utsedda av juryordföranden (som kan utse sig själv). Denna jury ska avgöra alla protester som görs under finalen. Besluten kan inte överklagas

- f) Teknisk funktionär.

Resultatleverantören utser den tekniska funktionären som förbereder och drifrar det elektroniska resultathanteringssystemet. Och den grafiska visningen av resultat. Om tekniska problem påverkar finalen, ska denne kontakta ansvarig juryedlem samt domare så att lämpliga beslut kan tas snabbt..

- g) Speaker.

Speaker som kommenterar utsedd av ISSF eller organisationskommittén som ansvarar för att presentera finalisterna, kommenterar resultat och informerar åskådarna..

- h) Ljudtekniker.

Teknisk funktionär som sköter ljud- och musiksystelet under tävlingarna.

6.19.4 Finalarrangemang och musik

Finaler genomförs enligt dessa regler. Tekniska reglerna för respektive gren gäller även för finaler förutom när annat anges i 9.17.

6.19.4.1 Final Trap

Finalisterna skjuter ett skott per duva. Finalisterna står på station 1-2-3-4-5-6 i bib nummerordning (6.19.6.3, lägst bib nummer på station 1). Efter att tävlande skjutit på sin station, ska denne flytta sig till nästa station för att skjuta där. Ett tids system ska finnas för kontroll att 12 s förberedelsetid inte överskrider. Varje final består av en sekvens av duvor följt av progressiv eliminering som fortsätter tills guld- och silvermedaljerna fördelats enligt följande:

- a) När alla finalister skjutit 25 duvor, elimineras plats 6.
- b) Efter att de fem kvarvarande skjutit ytterligare 5 duvor, totalt 30, elimineras plats 5
- c) Efter att de fyra kvarvarande skjutit ytterligare 5 duvor, totalt 35, elimineras plats 4
- d) Efter att de tre kvarvarande skjutit ytterligare 5 duvor, totalt 40, elimineras plats 3 (Bronsmedaljör).
- e) De fem duvorna enligt b), c), och d) består av 2 vänster, 2 höger och 1 rakt fram slumpvisa för varje skytt.
- f) De två kvarvarande finalisterna skjuter ytterligare 10 duvor, totalt 50, och guld- och silvermedaljerna fördelas, om det är oavgjort fortsätter man med sarskjutning.

- g) De tio duvorna enligt f) ovan består av 4 vänster, 4 höger och 2 rakt fram slumpvisa för varje skytt.

6.19.4.2 Final Skeet

Finalisterna skjuter i bib nummerordning. Ett tids system ska finnas för kontroll att 30 s förberedelsetid inte överskrids. Varje final består av en sekvens av duvor följd av progressiv eliminering som fortsätter tills guld- och silvermedaljerna fördelats enligt följande:

- a) Alla sex finalisterna skjuter i ordning på 20 duvor, med en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 3. En normal dubblé på station 4, en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 5, en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 3, en omvänd dubblé på station 4 och en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 5. Efter att alla sex finalisterna skjutit 20 duvor, elimineras plats 6.
- b) De fem kvarvarande skjuter ytterligare 10 duvor, med en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 3, en omvänd dubblé på station 4 och en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 5, efter totalt 30 duvor, elimineras plats 5.
- c) De fyra kvarvarande skjuter ytterligare 10 duvor, med en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 3, en omvänd dubblé på station 4 och en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 5, totalt 40 duvor, elimineras plats 4.
- d) De tre kvarvarande skjuter ytterligare 10 duvor, med en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 3, en normal dubblé på station 4 och en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 5, totalt 50 duvor, elimineras plats 3 (Bronsmedaljör).
- e) De två kvarvarande skjuter ytterligare 10 duvor, med en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 3, en omvänd dubblé på station 4 och en normal dubblé och en omvänd dubblé på station 5, totalt 60 duvor, fördelas guld- och silvermedaljerna (1:a och 2:a plats, om det är oavgjort fortsätter man med sarskjutning, och
- f) På station 4, domare ska informera finalisterna om det är normal dubblé eller omvänd dubblé..

6.19.4.3 Sarskiljningsprocedurer

För sarskiljning plats 3-6 sker enligt bib nummer (plac i kvalificering). Guld- och silvermedaljen fortsätter man med sarskjutning utan att visa duvor eller testskjutning. Sarskjutning genomförs enligt följande:

- a) **Trap.** Skyttarna ställer upp sig vid station 1 i bib nummerordning, Med början på station 1 skjuta tills sarskiljning nåtts enligt följande sekvens; Station ett vänster, station 2 höger, station 3 vänster, station 4 höger, station 5 vänster, därefter station 1 igen men då höger och så vidare. Endast ett skott får avlossas mot varje duva. Efter skjutning, ska finalisten flytta sig bakom den som ska skjuta efter.

- b) **Skeet.** Skyttarna ställer upp sig vid station 3 i bib nummerordning. Finalisterna skjuter en normal dubblé, om det fortsatt är oavgjort så skjuts en omvänd dubblé på station 3. Om det fortsatt är oavgjort flyttar man sig till station 4 och skjuter en normal dubblé, om det fortsatt är oavgjort så skjuts en omvänd dubblé på station 4. Sekvensen upprepas på station 5 och börjar sedan om på station 3 tills särskiljning nåtts.

6.19.5 Tävlingsprocedur för finaler

Tid	Moment	Genomförande
a) 30:00 min före	Finalisterna anmäler sig för kontroll av ammunition.	Lagledare ansvarar för att finalisterna anmäler sig vid finalbanan i tid (Regel 6.19.3.1). Juryn ber finalisterna att placera sina patroner i numrerade lådor (bib nummer). Juryn väljer ut patroner för kontroll och genomför kontroll av övrig utrustning. Kontroll av patroner måste vara klar före presentationen. Skyttarna får avvik, men vara tillbaka 15:00 min före start av finalen. Ingen ytterligare ammunition får tas med till finalbanan.
b) 10:00 min före	Visning av duvor och testskjutning	Domare ger finalisterna instruktioner om förberedelser och testskjuta och förevisar duvorna enligt resp grens regler.
c) 5:00 min före	Uppställning för presentation	De sex finalisterna, domare och ansvarig jurymedlem anmäler sig vid introduktionsplats i mitten av banan
d) 4:00 min före	Presentation	Speaker presenterar, i bib nummerordning (med nr 1 till vänster sett från publiken), finalisterna med namn, nation och en kort presentation. Speaker presenterar även domare och ansvarig jurymedlem
e) 1:00 min före	Förberedelser	En (1) minut före första skottet kommenderar domare finalisterna att gå till sina plattor.
f) 0:00 första duvan	Finalen startar	Domare ger klartecken till skytt nummer ett att påbörja skjutning. Varje finalist har tolv (12) sekunder på sig att kalla på duvan. I Skeet ska skyttarna kalla på dubbléerna inom trettio sekunder från det att de anträtt stationn.
g) Paus för resultatvisning	I Trap, tas en paus för resultatvisning efter att alla skyttar skjutit 10 respektive 20 duvor och sedan efter varje 5 duvor. I Skett tas en paus efter att alla finalister är klara med en station.	

h) Finalens slutförande	Om det inte är oavgjort för guldmedaljen, kommenderar ansvarig jurymedlem "Resultaten är slutgiltiga" . Om det är oavgjort, ber ansvarig jurymedlem domare att genomföra särskjutning tills det är avgjort. När det är avgjort, ansvarig jurymedlem deklarerar "Resultaten är slutgiltiga"
i) När medaljerna avgjorts	Efter att ansvarig jurymedlem deklarerat resultaten som slutgiltiga, speaker ska tillkännage medaljörerna genom: "Bronsmedaljör, representerande är:" "Silvermedaljör, representerande är:....." "Guldmedaljör, representerande är:....." (Regel 6.17.1.14p)

6.19.6 Funktionsfel under finaler

- Om en domare bedömer att ett gevär inte fungerar eller att en patron klick'ar, och det är inte den tävlandes fel, Ska den tävlande ges max tre minuter att åtgärda felet eller byta vapen eller byta ammunition. Om det inte går under tre minuter ska den tävlande bryta.
- Efter att funktionsfelet har åtgärdats eller den tävlande har brutit, fortsätter finalen. Den tävlande som bryter erhåller det antal träff som skjutits fram till vapenfelet.
- En tävlande får hävda maximalt två (2) funktionsfel under en final, inklusive särskjutningar, oavsett om den tävlande försökt åtgärda felet eller inte.
- Alla ordinarie duvor som funktionsfel fortsatt uppträder på ska markeras som bom oavsett om den tävlande först skjuta eller inte.

6.19.7 Protester under finaler

- Om en tävlande anser att domares beslut om regelrätt, felaktig, trasig, träff, bom ska denne omedelbart och innan nästa tävlande skuter lyfta sin arm och säga **"Protest"**
- Domare ska då avbryta skjutningen och efter att ha rådgjort med sidodomare, och ta beslut. Protest accepteras inte efter att nästa skytt skjutit.
- Alla övriga protester från tävlande eller coach avgörs omedelbart av appellationsjuryn för finalen och kan inte överklagas.
- För protester förutom om domares beslut om regelrätt, felaktig, trasig, träff, bom, ska de två senaste träffarna annulleras.
- Inga protestavgifter tas ut i finaler.

6.20 LERDUVOR SKEET MIXADE LAG

6.20.1 Allmänt

- a) Mixade lag är nationslag med två medlemmar (en man och en kvinna). Båda lagmedlemmarna ska ha liknande kläder i nationsfärger och nationsemlen.
- b) I ett mästerskap, får nationer anmäla maximalt två mixade lag i varje gren i enlighet med ISSF regler.
- c) Lagmedlemmar får bytas ut mot andra deltagande skyttar senast kl 12 två dagar innan tävlingen för mixade lag.
- d) Grenen mixade lag består av två delar, kvalificering och final.

[SvSF: Grundomgången kan vara en del av individuell tävling](#)

6.20.2 Kvalificering

- a) Kvalificering genomförs i enlighet med individuell tävling i Skeet, 9.10 om inte annat specificeras här.
- b) Lagen lottas. De två lagmedlemmarna skjuter på platserna bredvid varandra i samma lag, där manlig skytt skjuter först och dam sedan. Lag från samma nation ska inte skjuta i samma skjutlag. Finalisterna använder samma bib som i individuella tävlingen.
- c) Vardera lagmedlem skjuter 75 duvor i 3 omgångar om 25 duvor vardera, totalt 150 duvor för laget.
- d) Efter kvalificering så rankas lagen som summan av de båda skyttarnas resultat, $75 \times 2 = 150$ duvor (9.14.5.1)
- e) De fyra högst rankade lagen efter kvalificering och eventuella särskjutningar går vidare till finalen (del 1 och del2).
- f) Särskjutningar genomförs på station enbart på 4 enligt regel 9.15.
- g) Efter kvalificering och eventuella särskiljningar, tas nya bib fram, (1^1-1^2 , 2^1-2^2 , 3^1-3^2 , 4^1-4^2) som fördelas bland lagen.
- h) Placering 5 och nedåt särskiljs enligt regel 9.14.5.1 & 9.15.3.4.

6.20.3 Särskjutning efter grundomgång

- a) Skjutordningen i denna särskjutning bestäms av resultatet i grundomgången (Mixade laget med bäst placering skjuter först).
- b) Om några Mixade lag har skjutit fullt eller om placeringen inte kan avgöras med "bäst sista serie" ska skjutordningen i särskjutningen bestämmas genom lottning.
- c) Innan särskjutningen tillåts skyttarna se duvorna (en vanlig och en omvänd dubblé) och får provskjuta.
- d) Lagledaren ska bestämma vilken skytt (man eller kvinna) som ska skjuta första dubblén. Skjutordningen ska gälla i hela särskjutningen.

- e) Särskjutningen sker bara på station 4.
- f) Skyttarna i det bäst rankade laget ställer sig i den ordning som lagledaren bestämt bakom stationen. Första skytten (man eller kvinna) skjuter på en normal dubblé följt av andra skytten i laget som också skjuter på en normal dubblé. Skyttarna i de andra lagen skjuter på samma sätt på en normal dubblé. Det lag som har minst antal träffar av de 4 skotten är utslaget.
- g) Om särskiljning inte sker fortsätter man på samma station och i samma ordning men man skjuter denna gång på en omvänd dubblé. Turordningen på skyttarna bibehålls enligt d) ovan.
- h) Detta pågår tills särskiljning sker genom att lagen skjuter i samma ordning efter varandra (bäst rankade laget först) på omväxlande normala och omvända dubbléer.
- i) Förberedelsetiden är 15 sekunder. (Tiden ska kontrolleras av en nedräkningsklocka som hanteras av en utsedd domare).
[SvSF: Nedräkningsklocka tillämpas inte i Sverige](#)
- j) Om det blir mer än en särskjutning ska den lägre placeringen avgöras först.

6.20.4 Final

- a) Finalen skjuts i 2 omgångar. I första omgången utses bronsmedaljörerna och i andra omgången avgörs vem som får guld/silvermedaljerna.
- b) I omgång 1 tävlar lagen på plats 3 och 4 efter grundomgång eller ev. särskjutning.
- c) I omgång 2 tävlar lagen på plats 1 och 2 efter grundomgång eller ev. särskjutning.
- d) Omgång 1 skjuts först följt av omgång 2.
- e) Finalerna skjuts på finalbanan.

6.20.4.1 Tävlingsformat för finalen för skeet mixade lag (medaljmatch)

- a) I medaljmatcherna skjuter lagen i startnummerordning som är baserad på resultatet efter grundomgången och ev. särskjutningar (lägst startnummer börjar).
- b) Innan medaljmatcherna får skyttarna bara provskjuta. Det sker ingen visning av duvorna eftersom detta sker tidigare vid presentationen av alla Mixade lag.
- c) Förberedelsetiden på varje station är 30 sekunder. Tiden ska kontrolleras av en nedräkningsklocka som hanteras av en utsedd domare.
[SvSF: Nedräkningsklocka tillämpas inte i Sverige](#)
- d) Skyttarna i de båda Mixade lagen (4 skyttar) startar med resultatet 0 och skjuter på stationerna 3, 4, 5, 3 och 4 och håller på tills segrarna har utsetts enligt följande:

- e) Laget med det lägre startnumret skjuter först med början på station 3 följt av det andra Mixade laget. De båda skyttarna i varje Mixat lag skjuter i nummerordning 2 dubbléer (1 vanlig och 1 omvänd) 4 skott (8 skott per Mixat lag).
- f) Skjutordningen (vilket lag som ska skuta först) växlar mellan lagen efter varje station (dvs. att på station 4 skjuter andra laget först följt av det första laget. På station 5 skjuter första laget först igen).
- g) Poängen adderas efter varje serie (station).
- h) När alla serier är skjutna på alla 5 stationerna och båda lagen har samma antal poäng (5:5) ska det segrande Mixade laget utses genom särskjutning enligt reglerna i 9.20.3.3 nedan.

6.20.4.2 Särskjutning i finalen

- a) I särskjutning efter medaljmatch skjuter laget med lägst startnummer först.
- b) Skyttarna skjuter varje lag skjuter i startnummerordning efter varandra och skjutordningen ska vara densamma under hela särskjutningen.
- c) Särskjutningen sker på stationerna 3, 4 och 5.
- d) Skyttarna i det Mixat laget med det lägre startnumret ska ställa sig i ett led bakom station 3 och skjuta en normal dubblé. Därefter skjuter skyttarna i det andra laget på en normal dubblé. Det lag som har flest träff av de fyra skotten (2+2=4) vinner. Om lagen fortfarande är lika upprepas samma procedur samma station men denna gång skjuter man på en omvänd dubblé.
- e) Om särskiljning inte sker på station 3 upprepas samma procedur på station 4 (sedan 5, 3, 4 etc.) med att skyttarna i varje lag först skjuter 4 en normal dubblé och därefter en omvänd dubblé tills särskiljning sker.
- f) Om särskiljning inte skett, fortsätter särskjutningen enligt samam sekvens men inleds med en omvänd dubblé följt av en normal dubblé på station 3,4 och 5 tills särskiljning nåtts.
- g) Förberedelsetiden på varje station är 15 sekunder. (Tiden ska kontrolleras av en nedräkningsklocka som hanteras av en utsedd domare).
[SvSF: Nedräkningsklocka tillämpas inte i Sverige](#)
- h) Ingen visning av duvor eller provskjutning tillåts innan särskjutning i finalen.

6.20.4.3 Procedurer för Skeet mixade lag

6.20.4.4 Coachning och timeout

Under final (del 1 och del 2), kan coach / lagledare en gång begära hos ansvarig jurymedlem att få coacha sina skyttar under en minut, detta ska ske utan att störa de som skjuter.

Ansvarig jurymedlem kommer då, att när det är det lagets tur att skjuta, avgöra när skjutningen ska avbrytas och tillåta coach/lagledare att gå fram till sina skyttar.

Övriga coach'er/lagledare får, utan att utnyttja sin rätt till timeout, gå fram till sina skyttar. Ansvarig jurymedlem kontrollerar tiden.

6.20.4.5 Rapporteringstid och ammunitionskontroll

- a) Skyttarna i de 4 Mixade lagen i finalomgången eller deras lagledare ska anmäla sig för ammunitionskontroll på finalbanan senast 30 minuter innan starttiden för första finalen. Vid detta tillfälle delar juryn ut nummerlappar till alla skyttarna i de 4 kvalificerade Mixade lagen.
- b) Juryn ska instruera skyttarna eller deras lagledare att placera all sin ammunition i nummerade lådor (motsvarande startnumret). Juryn tar därefter ammunition för kontroll och utför utrustningskontroll. Ammunitionskontrollen ska vara avklarad innan skyttarna presenteras.
- c) Skyttarna får lämna finalbanan men de måste återvända till finalbanan senast 15 minuter innan final 1 startar för presentation.
- d) Ingen ytterligare ammunition får tas med till finalbanan.
- e) Två (2) poängs avdrag ska göras från resultatet för den första skytten i finalomgången om inte det Mixade lagets ammunition finns på plats 30 minuter innan starten av final 1, och/eller om någon skytt i det Mixade laget inte anmäler sig på finalbanan senast 15 minuter innan starten av final 1. Om något lag inte anmäler sig i tid för presentationen tillåts det ej starta i finalen och placeras 4:a (vid första matchen) eller 2:a (vid den andra matchen)

6.20.4.6 Duvvisning, presentation och provskjutning

- a) Skyttarna i de lag som skjuter första matchen får ta sin ammunition från lådorna (gäller inte lagen i den andra matchen vid detta tillfälle). Därefter ombeds alla lagen att gå till skjutstationerna för provsiktning (ingen provskjutning).
- b) Alla lagen tillåts se duvorna
- c) Därefter ombeds lagen i den andra finalmatchen att sätta sig på anvisad plats. Skyttarna tillsammans med sina lagledare i den första matchen samlas vid sidan av banan. De Mixade lagen går in på banan ett och ett, med dam först, coach/lagledare efter den manlige skytten medan speakern presenterar dem för publiken. Skyttarna ska stå kvar med ansiktet mot publiken tills alla skyttarna, ansvarig juryledamot och domaren har presenterats, de senare ska stå mellan lagen.
- d) Skyttarna ska stå i följande ordning: Kvinna- man- lagledare.
- e) Ansvarig Juryledamot ska tillse att de Mixade lagen (skyttarna och lagledaren) står i rätt ordning.
- f) Finalen genomförs enligt 6.20.1d.
- g) När första finalen är klar kan skyttarna i den andra finalen ta sin ammunition. Finalisterna, lagledarna och funktionärerna presenteras enligt d) ovan. Efter presentationen går lagen till skjutstationen för provskjutning och matchen kan börja.

6.20.4.7 Musik och publikstöd

Under finalerna ska musik spelas. Jury ska godkänna spellistan. Entusiastiskt publikstöd eftersträvas under finalerna. ([SvSF OBS STIM regler](#))

6.20.4.8 Funktionsfel under final (del 1 och del 2)

- a) Om en domare bedömer att ett gevär inte fungerar eller att en patron klick'ar, och det är inte den tävlandes fel, Ska den tävlande ges max tre minuter att åtgärda felet eller byta vapen eller byta ammunition. Om det inte går under tre minuter ska den tävlande bryta. Efter att funktionsfelet åtgärdats fortsätter finalen.
- b) Om en tävlande har bryter så döms det andra laget som vinnare av finalen.
- c) Ett lag får hävda maximalt två (2) funktionsfel under en final, inklusive särskjutningar, oavsett om de tävlande försökt åtgärda felet eller inte.
- d) Alla ordinarie duvor som funktionsfel fortsatt uppträder på ska markeras som bom oavsett om den tävlande först skjuta eller inte.

6.20.5 Protester under finaler (del 1 och 2)

- a) Om en tävlande anser att domares beslut om regelrätt, felaktig, trasig, träff, bom ska denne omedelbart och innan nästa tävlande skjuter lyfta sin arm och säga "**Protest**"
- b) Domare ska då avbryta skjutningen och efter att ha rådgjort med sidodomare, och ta beslut. Protest accepteras inte efter att nästa skytt skjutit.
- c) Alla övriga protester från tävlande eller coach avgörs omedelbart av appellationsjuryn för finalen och kan inte överklagas.
- d) För protester förutom om domares beslut om regelrätt, felaktig, trasig, träff, bom, ska de två senaste träffarna annulleras.

6.20.5.1 Duvornas färg

Grundomgång: Normala duvor

Finalomgång: Flashduvor

6.20.5.2 Oförutsedda händelser

- a) ISSF:s tekniska regler gäller för de fall som inte omfattas av ovan nämnda regler.
- a) Protester avgörs av juryn enligt reglerna för varje

6.21

BLANKETTER:

Blanketter som ska användas vid genomförandet av ISSF mästerskap

- a) Blankett för protester (P)
- b) Blankett för överklagande (AP)
- c) Incidentrapport (IR)
- d) Klassifikationsprotokoll (CN)
- e) Funktionsfel 25 m snabbpistol (RFPM)
- f) Funktionsfel 25 m standardpistol (STD P)
- g) Blankett för klädkod/reklam-varning (DC)

 ISSF	PROTEST FORM	P
PROTEST INFORMATION (TO BE COMPLETED BY ATHLETE OR OFFICIAL)		
Event:		
Protest to Jury:		
Date	and time	of action or decision being protested.
Action or Decision Being Protested (describe in writing):		
Reason for Protest (also list ISSF Rules concerned):		
Protest Submitted By:		
		Name – Nation -- Signature
PROTEST RECEIPT (To Be Completed By Official Receiving Protest)		
Protest received: Date:	Time:	
Amount Fee Paid:	Received by:	
Printed Name and Signature of official receiving protest		

[illegible]

BLANKETT FÖR ÖVERKLAGANDE AV BESLUT, SIDA 2**JURY OF APPEAL DECISION (TO BE COMPLETED BY JURY CHAIRMAN):**

The Jury of Appeal met on _____ at _____ to consider the protest.
Date Time

The protest was upheld ☐ / denied ☐

Reason for Jury of Appeal Decision:

Jury Chairman:

Name and Signature

Notification to the Protester

Date

Time

Fee retained / returned

Name and Signature

The decision of the Jury of Appeal is Final

		RANGE INCIDENT REPORT FORM				IR	
Incident Report Serial Number: (A record must be kept in Range Register)							
Date of Incident:				Time of Incident:			
Event:				Relay:			
				Firing Point:			
Athlete's Name:						Stage:	
Bib Number:				Nationality:		Series:	
Brief Details of Incident:							
Applicable ISSF Rules:							
Penalty imposed:							
Signature of Range Officer Initiating Report:				Printed Name:		Time:	
Signature of Competition Jury Member				Printed Name:		Time:	
Signature of Classification Officer				Printed Name		Time:	
Signature of Classification Jury Member				Printed Name		Time:	
Signature of Ranking Technical Officer				Printed Name		Time:	
Score Amendment Reference				Ref:			

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

 ISSF	RTS OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM			CN
EVENT:			DATE:	
RELAY:		ELIMINATION / QUALIFICATION:		
PRELIMINARY RESULT POSTED BY (NAME):			TIME:	
PROTEST TIME ENDED AT:			TIME:	
THERE WERE NO PROTESTS (NAME):			RESULTS CONFIRMED	
OR...				
PROTEST (SEE ATTACHED PROTEST FORM)		SUBMITTED TIME PROTEST RECEIVED:		
RESULTS NOT YET CONFIRMED				
SIGNATURE OF CLASSIFICATION OFFICER:			TIME:	
SIGNATURE OF CLASSIFICATION JURY MEMBER:			TIME:	
SIGNATURE OF RANKING TECHNICAL OFFICER:			REF:	

NOTE: When completed by the Classification Officer, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

		25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation				Form RFPM	
Stage & Relay	/	Series and Time Stage	1 st / 2 nd 8s / 6s / 4s	Time of Malfunction			
Firing Point Number		Athlete's Name					
Bib Number		Nationality		Date			
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired on each single target in both series:							
Shot: Series:	<i>Left</i> Monitor	Monitor	<i>Middle</i> Monitor	Monitor	<i>Right</i> Monitor	Total	
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score equals the total of the lowest value score in each column)							
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:		Correct Ten shot score:		
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
Classification Officer's Signature				Classification Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer				Technical Officer's Signature			
Classification Jury Member's Signature				Correction Reference Number			

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

		25m Standard Pistol Men Malfunction Score				Form STDP	
Relay		Series and	1 st / 2 nd / 3 rd / 4 th		Time of Malfunction		
		Time Stage	150 / 20 / 10 sec				
Firing Point Number			Athlete's Name				
Bib Number			Nationality		Date		
For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" - only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:							
Shot: Series:	1	2	3	4	5	Total	
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall).							
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:			Correct Ten shot score:	
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
Classification Officer's Signature				Classification Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer				Technical Officer's Signature			
Classification Jury Member's Signature				Correction Reference Number			

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

	<i>DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING</i>		DC
Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)			
Date of Violation:		Time of Violation:	
Athlete's Name:			
Bib Number:		Nation:	
Description of Dress/Advertising Code Violation:			
Corrective Action Requested			
Signature of Jury Member:		Printed Name:	Time:

IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.

6.22 ISSF'S KLÄDKOD:

Enligt 6.7.5 fastslås "Det är den tävlandes, coachens och funktionärernas ansvar att komma till banorna klädd på ett sätt som är passande för en offentlig sporthändelse. Klädsel som bärs av de tävlande och funktionärer ska överensstämma med ISSF:s klädkod."

Denna regel är grunden för ISSF klädkod.

SVSF: 6.20 gäller fullt ut på internationella tävlingar i eller utom Sverige. På SM ska 6.20 tillämpas, med undantag enligt 6.20.3

6.22.1 Allmänt

Alla sporter påverkas av hur de uppfattas av ungdomar, allmänheten och media. Speciellt de olympiska sporterna bedöms huruvida idrottsmän, coacher och funktionärer framstår som professionella och är en heder för sin sport. Skyttets förmåga att växa som sport och attrahera nya deltagare och följare såväl som skyttets framtida status inom den olympiska rörelsen berörs av hur idrottsmän och funktionärer är klädda. ISSF klädkod innehåller regler och riktlinjer för genomförandet av regel 6.7.5.

6.22.2 Klädkod för tävlande

6.22.2.1 All klädsel tävlande bär på FOP (Field of Play) ska vara klädsel som är passande att använda av idrottsmän i internationella sporttävlingar. Klädseln ska förmedla positiva bilder av skyttar såsom olympiska idrottsmän.

6.22.2.2 Vid tävlingar bör de tävlande vara klädda i sportkläder med nationell profil, förbundsemlen eller liknande. Passande kläder vid tävling innefattar officiella nationella träningskläder etc.

6.22.2.3 För mixade lag bör alla lagmedlemmar bära likadan nationell klädsel.
SvSF: Regeln ej tillämpbar vid nationella tävlingar.

6.22.2.4 Under prisceremonier eller andra ceremonier ska de tävlande vara klädda i sin officiella landslagsdress eller träningskläder. Alla lagdeltagare ska bära likadan nationell klädsel. Om en tävlande anmäler sig till en prisceremoni utan nationell klädsel får en jurymedlem fördröja ceremonin och se till att den tävlande byter till passande klädsel innan ceremonin får fortsätta.

6.22.2.5 Tävlande i gevär ska uppfylla gevärsreglementets klädregler, beskrivna i kapitel 7.5. Om de inte har på sig specialbyxor och skor, ska skyttarna under tävling följa ISSF klädkod.

6.22.2.6 Under all träning och tävling med pistol ska kvinnliga tävlande ha klänningar, kjolar, byxkjolar, shorts eller byxor samt blusar eller toppar (som täcker fram- och baksidan av kroppen samt axlarna). Manliga tävlande ska bära hellånga byxor eller shorts och skjortor/tröja med lång eller kort ärm. Ingen tävlande får bära prestandshöjande kläder. De tävlandes klädsel ska följa ISSF klädkod (regel 6.7.5 och 6.22).

6.22.2.7 Lerduvegrenarnas klädregler finns i regel 9.13.1.

6.22.2.8 Om shorts, kjol eller klänning används på FOP får nedre delen av tyget högst vara 15 cm över centrum på knäskålen.

6.22.3 Förbjudna plagg

6.22.3.1 För tävling och prisceremonier får inte: blåjeans, jeans eller liknande byxor i icke-idrottsliga färger, kamouflagekläder, ärmlösa t-shirts/linnen, shorts som är för korta (se regel 6.22.2.8), fransiga avklippta shorts, byxor med fläckar eller hål såväl som skjortor eller byxor med icke-sport- eller olämpliga budskap (se regel 6.12.1, ingen propaganda tillåten) bäras. Sportfärger bör vara nationens färger. Om de nationella färgerna inte bärs, bör icke-sportsliga färger som camouflage, skotskrutigt, oliv- eller brunfärgat undvikas.

SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM.

6.22.3.2 Tävlade får inte bära sandaler av någon typ eller ta av sig skorna (med eller utan strumpor).

6.22.3.3 Klädbyte ska göras på därför avsedd plats och inte på FOP (field of play), klädbyten på skjutplatsen eller på banorna är inte tillåtna.

6.22.3.4 Alla kläder ska följa ISSF kommersiella rättigheter, sponsrings- och reklamregler avseende exponering av tillverkare och sponsormärken. Under olympiska spel gäller IOC regel 50.

6.22.4 Klädkod för ledare och funktionärer

SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM.

6.22.4.1 ISSF klädkod gäller även för ISSF juryledamöter och funktionärer, inkluderat banfunktionärer och lerduvedomare/referees. ISSF klädkod gäller även coacher när de beträder FOP under träning, tävling och finaler.

6.22.4.2 Om inte organisationskommittén tillhandahåller profilkläder ska jurymedlemmar bära mörka byxor, eller kjolar, med ljusa skjortor med krage och långa eller korta ärmar. Om det på grund av klimatet behövs en varm tröja eller jacka ska den föredragsvis vara mörk till färgen. I varmt klimat rekommenderas tunna byxor. Mörka skor eller träningsskor rekommenderas.

6.22.4.3 När ISSF A/B jury är i tjänst ska juryledamöter bära de röda jury-västar som finns att köpa från ISSF.

6.22.4.4 När de är i tjänst ska lerduvedomare bära blå referee-västar som finns att köpa från ISSF.

6.22.4.5 Tävlingsfunktionärer och coacher får enbart bära tillåten i regel 6.22.3.

SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM

6.22.5 Klädkod för fotografer och TV kameramän

6.22.5.1 Ackrediterade fotografer och tv-kameramän med tillträde till field of play ska följa ISSF klädkod eftersom de jobbar i publikens blickfång.

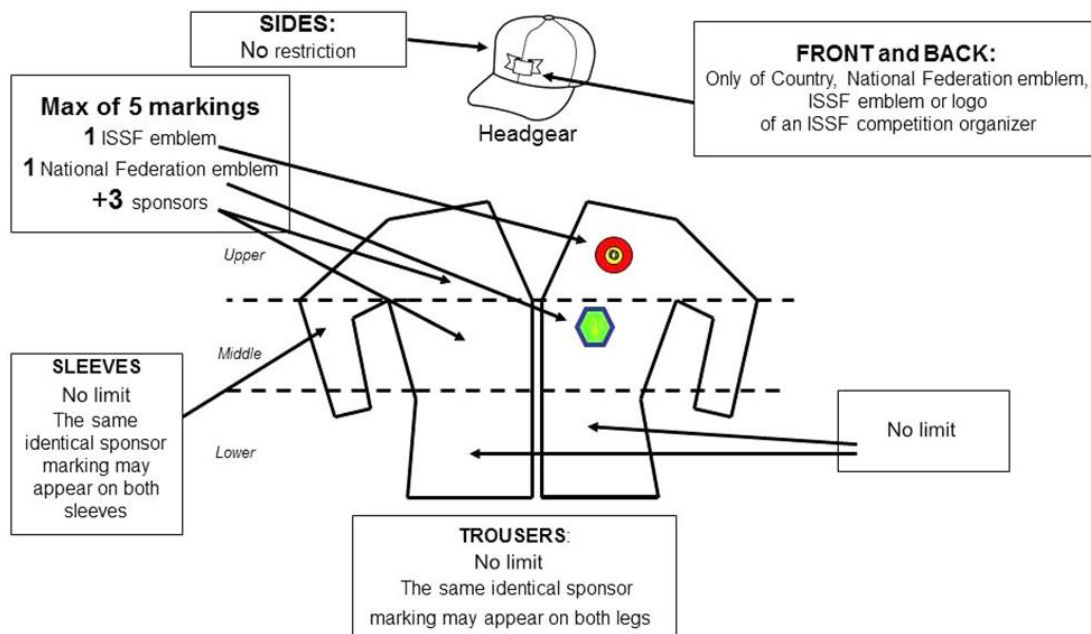
- 6.22.5.2** Fotografer och tv-kameramän bör inte bära ärmlösa skjortor, avklippta byxor, gym- eller löparshorts. Om de bär shorts ska de bära strumpor och skor.
- 6.22.5.3** Fotografer som jobbar på field of play ska bära den officiella BIB-västen för POOL- eller NON-POOL-fotografer som tilldelas av ISSF. Fotografvästar ska ha ISSF-logo och får ha en sponsorlogo som inte är större än ISSF-logon. Fotografernas västar är numrerade så att fotokoordinatorer och ISSF tekniska delegat kan identifiera fotografer.
- 6.22.5.4** TV-kameramän som jobbar på FOP ska bära den officiella BIB-västen för TV-kameramän. Dess västar ska ha ISSF-logo och ha lätt utbytbara nummer på fram- och baksidan av BIB-västen så att kameramän lätt kan identifieras.
- 6.22.5.5** Fotografer och tv-kameramän är inte tillåtna att bära någon annan väst eller jacka som visar reklam när de jobbar på field of play.
- 6.22.6 Upprätthållande av ISSF klädkod.**
- 6.22.6.1** ISSF utrustningskontroll, gevärs-, pistol- och lerduvejuryerna är ansvariga för upprätthållandet av ISSF klädregler och ISSF klädkod.
- 6.22.6.2** Under ISSF-mästerskap kommer ISSF-juryer att dela ut skriftliga varningar med begäran om korrigerig av brott mot klädreglerna vid första tillfället. Tävlade som mottar en skriftlig varning och som inte korrigerar överträdelsen mot klädreglerna (byter kläder) kommer att bli diskvalificerad. Juryerna ger normalt varningar under utrustningskontrollen eller träning. Juryerna får tillåta en tävlade att fullfölja en PET-serie eller moment (lerduva eller 25m pistol) före byte om tillräcklig tid att byta inte finns. Ingen tävlade kommer att tillåtas att delta i kvalificerings- eller finalomgångarna av tävlingen eller i en prisutdelning bärande opassande eller förbjuden klädsel.
- 6.22.6.3** Före och under tävlingarna ska juryerna använda ISSF Dress/Advertising Code Violation Warning Formulär för att informera den som bryter mot ISSF dresscode för att begära korrigeringar.

SPONSOR MARKINGS (ALL)

①

FRONT of Outer Garment (*shown for Right handed shooter*)

NO SIZE RESTRICTIONS

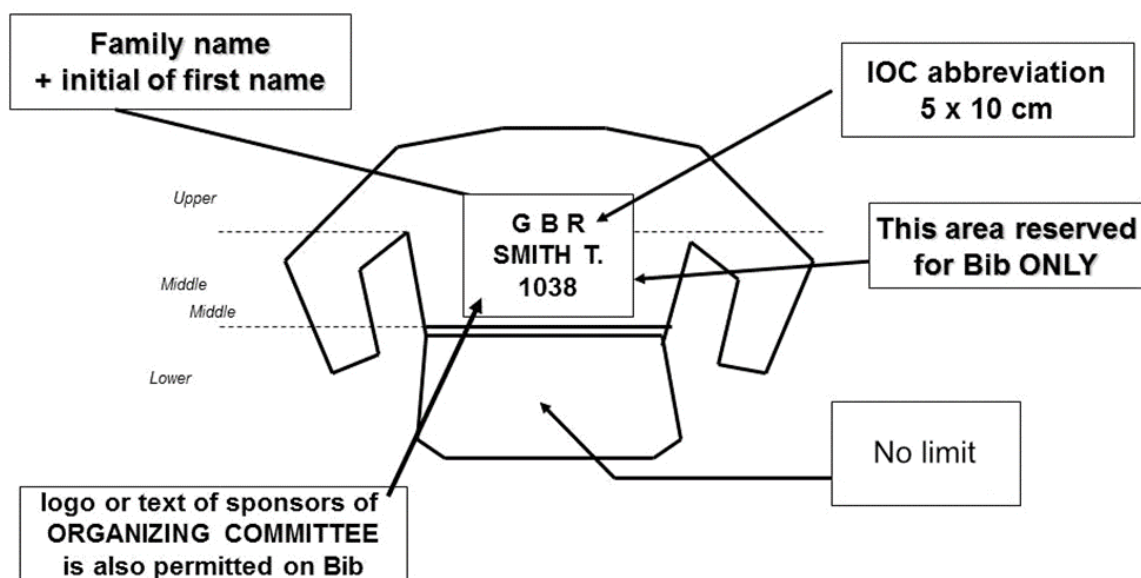


SPONSOR MARKINGS

②

ALL EXCEPT SHOTGUN

BACK of Outer Garment

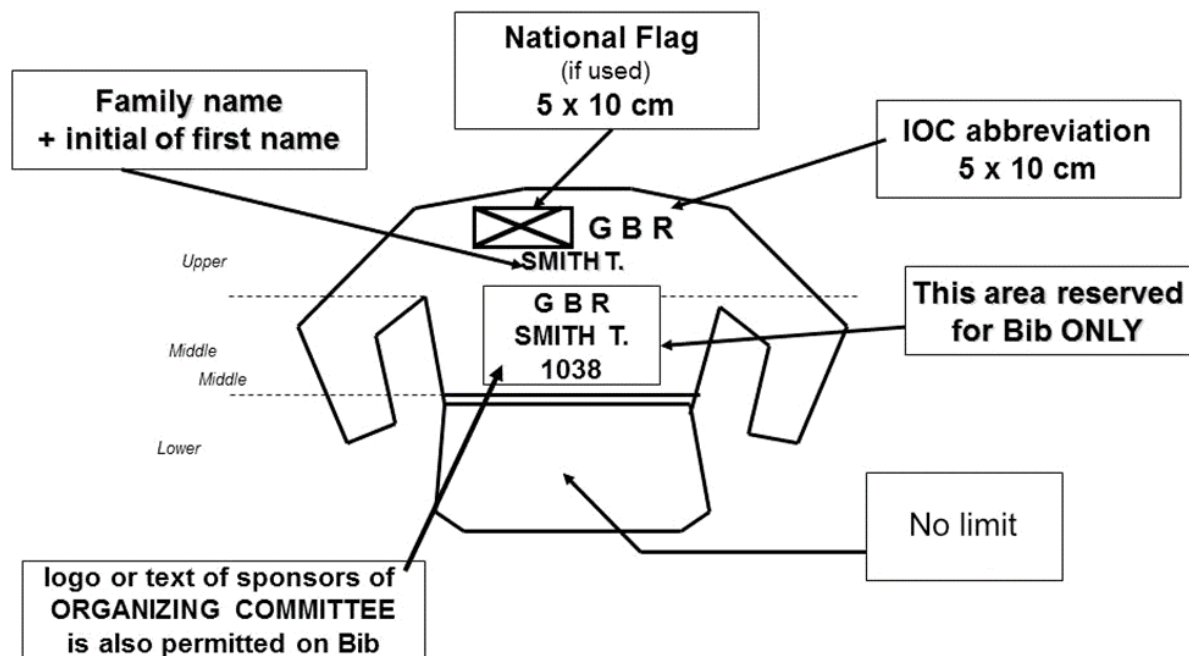


SPONSOR MARKINGS

3

SHOTGUN ONLY

BACK of Outer Garment



6.23 REGISTER

10m banor – Ljusbmätning	6.4.14
10m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.10.c
10m grenar – Specifika regler för luftgevärs- och luftpistolgrenarna	6.11.2
10m inomhusbanor	6.4.3.3.c
10m luftgevär – Tavlor	6.3.4.3
10m Luftgevär och Luftpistol	6.11.9.1
10m luftgevär, luftpistol - mixade lag	6.18.1
10m luftpistol – Tavlor	6.3.4.6
10m Running Target – EST-tavlor	6.4.16.2
10m Running Target – Tavlor	6.3.4.8
25m banor – Sektioner (grupper)	6.4.11.3
25m banor – Skjutplatsernas mått	6.4.11.7
25m banor – Skärmar mellan skjutplatserna	6.4.11.8
25m banor – Standarder	6.4.11
25m banor – Utrustning på skjutplatserna	6.4.11.10
25m grenar – Tavlor	6.3.4.4 - 5
25m och 50 m inomhusbanor	6.4.3.3.d
25m och 50 m Precision pistol – Tavlor	6.3.4.5
25m Pistol/Grovpistol	6.11.9.7
25m Snabbpistol	6.11.9.6
25m snabbpistolgren – Fördelning av skjutplatser	6.6.6.2
25m snabbpistolgren – Tavelgrupper	6.4.11.3
25m snabbpistolgren – Tavlor	6.3.4.4
25m Standardpistol	6.11.9.9
25m tavlor – Siffror på tavlorna	6.4.3.6
25m tavlor – Visningstider	6.4.12
25m tidgivning på EST-tavlor	6.4.13
25m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.g
300m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.8
300m EST-tavlor – Skott på fel tavla	6.11.6.9.c
300m gevär – Tavlor	6.3.4.1
300m ligg	6.11.9.4
300m Standargevär	6.11.9.5
300m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.e
50m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.9
50m gevär – Tavlor	6.3.4.2
50m ligg	6.11.9.3
50m Pistol	6.11.9.8
50m Tre ställningar	6.11.9.2

50m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.f
50m Viltmål – Tavlor	6.3.4.7
Allmänna banstandarder	6.4.3
Allmänna skjutplatsstandarder 300m, 50m, 10m	6.4.7
Allvarliga brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Andan i ISSF:s regler	6.8.13
Anmälningar – Slutgiltiga anmälningar	6.6.4
Anmälningsstatus och begränsningar	6.6.1.3
Annullering av ett skott	6.11.6.9
Annullering av ett skott – Den tävlande sköt inte: bekräftat	6.11.6.9.a
Annullering av ett skott – Skottet har rapporterats av en annan tävl.	6.11.6.9.b
Användandet av ISSF:s regler	6.1.2
Arbetsmetod för undersökning av EST-tavlor	6.10.8
Armburen utrustning	6.7.4.4
Avbrott	6.11.3
Avgifter – Protester och överklaganden	6.16.4
Avgöranden – Jury	6.8.11
Avgöranden – Jury – Fall som inte omfattas av ISSF-reglerna	6.8.13
Avgöranden av RTS-juryn	6.10.3.1
Avlossande av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Avvikelser från specifikationerna	6.4.1.10
Baktavlor – 25m	6.3.5.3
Baktavlor – 50m	6.3.5.2
Banfunktionär(er) – Åligganden och funktioner	6.9.2
Banfunktionärer – Ansvar	6.9.2
Banfunktionärer – Kunskap och efterlevande av ISSF-reglerna	6.1.2.e
Banfunktionärernas ansvar LADDA/START – PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Bankommandon	6.2.3
Banor och övriga faciliteter	6.4
Banornas resultattavlor	6.4.2
Banstandarder	6.4
Banstandarder	6.4.3
Bansäkerhet	6.2.1.2
Bekräftande av vapensäkerhet	6.2.2.2
BIB- (start) nummer	6.7.7
Blanketter	6.21
Blindavfyring	6.2.4.1
Blindavfyring – Definition	6.2.4.1
Brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Byta eller fylla på – gas- eller luftcylinder	6.11.2.3

Byta kläder på FOP	6.20.3.3
Ceremonier – De tävlandes framtoning	6.19.2.4
Coachning i alla discipliner	6.12.5
Damgrenar	6.1.2.h
De tävlandes behörighet	6.7.7.3
Decimalmarkering	6.3.3.1 --.3
Den tävlandes ansvar – Utrustning	6.7.2
Dimensioner på officiella ISSF-tavlor (valör링ens ytterdiameter)	6.3.4
Diskvalifikation	6.12.6.2.c
Diskvalifikation – Allvarliga brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Diskvalifikation – fysisk misshandel av tävlingsfunktionär eller tävl.	6.12.6.4
Diskvalifikation i finalerna	6.12.6.2.c
Domarkort	6.12.6.2.abc
Dresscode – Förbjudna plagg	6.20.3
Dresscode – Åtgärda förbjuden klädsel	6.20.6
Dubbeltrapbanor – Använda en trapbana	6.4.1.4
Dubbeltrapbanor – Separata dubbeltrapbanor	6.4.19.4
Dubbeltrapbanor – Standarder	6.4.19
Efterkontroller	6.7.9
Ej signerat printerutskriften – EST	6.10.4.g
Ej skjutna skott	6.11.1.2.f
Ekologiska lerduvor	6.3.6
Elektronisk utrustning	6.7.4.4
Elektroniska tavlor	6.3.2.1
Elektroniska tavlor – Den tävlandes ansvar	6.10.4
Elektroniska tavlor – Kontrollerade av den tekniske delegaten	6.3.2.8
Elektroniska tavlor – Protester mot valörer under provskott	6.10.5
Elektroniska tavlor – Protester mot valörer: två poängs AVDRAG	6.16.5.2.c
Elektroniska tavlor – Ändring till match av banfunktionärer	6.10.4.b
Elektroniska tavlor (EST)	6.3.2
Elimineringstävlingar	6.6.6.1
EST-tekniker	6.10.1
Extra provskott – Funktionsfel	6.13.4
Extra skott – Annullering av senast skjutna skott (extra i tävlingen)	6.10.9.3.d
Extra skott – Instruerad att skjuta skott	6.10.9.3
Extra skott – Inte registrerat och visat på monitorn	6.10.9.4
Extra skott – Registrerat och visat på monitorn	6.10.9.3
Falsk information - Avdrag	6.12.6.1.c
Final - Trap	6.19.4.1
Final diskvalificering	6.12.6.2c

Final diskvalificering	6.17.1.13h
Final -Lerduvor mixade lag	6.10
Final -Skeet	6.19.4.2
Final skjuta utanför skjuttid	6.17.1.13
Final Säkerhetsflagga	6.17.1.3m
Final Säkerhetsflagga	6.2.2.2a
Finaler – 10 m mixade lag	6.18.3
Finaler – 25m snabbpistol – Skott före det gröna ljuset tänds	6.17.1.13.j
Finaler – 25m sportpistol damer – Skott före det gröna ljuset tänds	6.17.1.13.j
Finaler – Anmäla sig vid förberedelseplatsen	6.17.1.3
Finaler – Antal finalister 10m / 50m grenarna	6.17.1.1
Finaler – Antal finalister 25m grenarna	6.17.1.1
Finaler – Avlossande av drivgas i luftvapen: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.13.e
Finaler – Blindavfyring förbjuden	6.11.2.2
Finaler – Den tävlande har inte inställt sig i tid: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.3
Finaler – EST-klagomål	6.17.1.8
Finaler – Finalproduktion och musik	6.17.1.11
Finaler – Fler skott än vad momentet medger	6.17.1.13.k
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor	6.10.9.1
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor – 10m och 50m grenarna	6.10.9
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor – 25m grenarna	6.10.9
Finaler – Funktionsfel på en 25m snabbpistol final (Regel 8.9)	6.17.4.m
Finaler – Funktionsfel på en 25m sportpistol damer final	6.17.5.l /8.9.2
Finaler – Funktionsfel på en enstaka tavla – 10m och 50m grenarna	6.17.1.8.a
Finaler – Funktionsfel på en enstaka tavla – 25m grenarna	6.17.1.8.b
Finaler – Funktionsfel på ett vapen 10m och 50m finaler	6.17.1.6
Finaler – Funktionärer	6.17.1.10
Finaler – Förberedelsetid 10m / 50m	6.17.2.d
Finaler – Förberedelsetid 25m grenarna	6.17.4.e+.5.e
Finaler – Fördröjning av finalens starttid	6.8.12
Finaler - gevär och pistol	6.17
Finaler – Grenprogram 10m luftgevär och 10m luftpistol	6.17.2
Finaler – Grenprogram 10m luftgevär och 10m luftpistol mixade lag	6.18.3
Finaler – Grenprogram 25m snabbpistol herrar	6.17.4
Finaler – Grenprogram 25m sportpistol damer	6.17.5
Finaler – Grenprogram 50m gevär 3 ställningar herrar och damer	6.17.3
Finaler – Grenprogram 50m liggande och 50m pistol	6.17.2
Finaler – Grenprogram lerduvor	6.19
Finaler – Introduktion av finalisterna	6.17.1.12

Finaler – Klagomål under provskott	6.17.1.8
Finaler – Kontroll av de tävlande och utrustning innan finalen	6.17.1.3
Finaler – Kvalificering – Hela tävlingsprogrammet	6.17.1.1
Finaler – Lika resultat 10m / 50m liggande och 50m pistol	6.17.2.j
Finaler – Lika resultat 25m pistol damer	6.17.5.j
Finaler – Lika resultat 25m snabbpistol herrar	6.17.4.i
Finaler – Lika resultat 50m 3 ställningar	6.17.3.l
Finaler – Presentation av medaljörerna	6.17.1.14
Finaler – Protester i finalerna – Avgöranden	6.17.6
Finaler – Protester i finalerna – Valörprotester	6.17.1.7
Finaler – Provskottskommandon 10m/50m ligg och 50m pistol	6.17.2.d
Finaler – Provskottskommandon 25m snabbpistol herrar	6.17.4.e, 6.17.5e
Finaler – Provskottskommandon 25m sportpistol damer	6.17.5.e
Finaler – Provskottskommandon 50m gevär 3 ställningar	6.17.3.d
Finaler – Regler och procedurer	6.17.1.13
Finaler – Resultaträkning	6.17.1.5
Finaler – Sen ankomst	6.17.1.4
Finaler – Skjutplatsfördelning	6.17.1.2
Finaler – Skott skjutna före START eller efter STOPP – 10m/50m	6.17.1.13 h+.i
Finaler – Slutgiltiga officiella resultat	6.17.1.14
Finaler – Starttid	6.17.1.3
Finaler – Säkerhetsflagga	6.17.1.13 m
Finaler – Tillkännagivandet av officiella resultat	6.17.1.14
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 10m / 50m grenarna	6.17.2 g + h
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m pistol	6.17.5 g
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m snabbpistol	6.17.4 g
Finaler – Tävling 25 m pistol	6.17.5
Finaler – Tävling 25 m snabbpistol	6.17.4
Finaler – Tävlingskommandon – 10m / 50m ligg och 50m pistol	6.17.2
Finaler – Tävlingskommandon – 50m gevär 3 ställningar	6.17.3
Finaler – Tävlingsprocedurer	6.17.1.13
Finaler – Utrustning på finalbanan	6.17.1.9
Finaler – Utrustningskontroll före finalerna	6.17.1.3
Flashduvor	6.3.6.2
Flytta till en annan skjutplats	6.10.9.4
Flytta till reservplats	6.10.9.2 a
Flytta vindflaggor före förberedelsetiden	6.4.4.6
Formel för kvalificeringsomgång – eliminering	6.6.6.1 d

Fotografering med blix – förbud	6.11.8 g+.h
Funktionsfel	6.13
Funktionsfel – Icke godkända funktionsfel	6.13.2.2
Funktionsfel – Om godkänt, extra provskott	6.13.4
Funktionsfel på en enstaka tavla	6.10.9.2
Funktionsfel på EST-tavlor 10m och 50m	6.10.9
Funktionsfel på pappersremsan eller gummibandet	6.10.6
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan	6.10.9.1
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan – Tävlingsprocedur	6.10.9.1
Funktionsfel på vapen och ammunition	6.13
Funktionskontrollbana	6.4.11.11
Funktionärer papperstavlor	Bil A 3
Funktionärernas område	6.4.1.5
Fysisk kontakt/påverkan	6.12.6.2s / 6.12.6.4
Fysisk misshandel av tävlingsfunktionär eller tävlande	6.12.6.4
Färdig att skjuta – Tävlande	6.12.4
För många skott i en gren eller ställning	6.11.5
Förberedelsetid – Handhavande av vapen, blindavfyringar, riktövn.	6.11.1.1.f
Förberedelsetid – Provtavlor, kontroller före tävling	6.11.1.1
Gas- eller lufttub – Byte eller påfyllning	6.11.2.3
Gas- eller lufttubens giltighet – Den tävlandes ansvar	6.2.4.2
Generella målmaterielstandarder	6.3.1
Generella och administrativa resurser	6.4.2
Genomförande av ISSF-mästerskap	6.1.5
Gevär och Pistol Mixade lag	6.18
Godkända funktionsfel	6.13.2.1
Grenträning (PET)	6.6.3.2
Handhavande av protest rörande skottvalören på EST-tavlor	6.10.7
Hantering av vapen – Avlägsnande av vapen under matchen	6.2.2.1
Hantering av vapen – Efter STOPP	6.2.3.6
Hantering av vapen – Självdisciplin	6.2.2
Herrgrenar	6.1.2.h
Horisontell tolerans för skjutplatserna	6.4.6.3
Horisontell tolerans för tavelcentrum	6.4.6.2
Hot mot andra personers säkerhet på en skjutbana	6.2.1.4
Huvudresultattavla	6.4.2.i
Högerhänt	6.1.2.g
Hörselskydd	6.2.5
Icke godkända funktionsfel	6.13.2.2

Ickeverbal coachning	6.12.5.1
Ifrågasatt skott – Resultaträkning	6.10.9.3
Ifrågasatt skott ej hittat	6.10.9.3 e
Inofficiell träning	6.6.3.3
Inomhusbanor – LjuskraV (LUX)	6.4.14
Inomhusbanor – Ljusbätning	6.4.14.2 /3
Juryer – Råd och överbakning	6.8
Juryer – Tävlingsjuryer – Allmänt	6.8
Juryer – Utbänbandet av juryer	6.1.5.1
Juryledamöter – Ej tävlande eller lagfunktionärer	6.8.14
Juryledamöter ska använda den röda officiella ISSF-västen	6.8.2
Juryn – Ansvar	6.8
Juryn – Avgöranden	6.8.9
Juryn – Avgöranden av fall som inte täcks av ISSF regler	6.8.13
Juryn – Avgöranden av RTS-juryn	6.10.3.1
Juryn – Avgöranden vid fallerad efterkontroll	6.7.9.3
Juryn – Extra tid medgiven av juryn	6.11.3.2 b
Juryn – Kunskap och efterföljande av ISSF:s regler	6.1.2 e
Juryn – Majoritet närvarande på banan	6.8.8
Juryn – Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Juryn – Undersökning och kontroll av banan före tävlingen	6.8.3
Juryns åligganden och funktion	6.8
Kamouflagekläder	6.20.3.1
Klagomål rörande ej registrerat eller visat skott (EST)	6.10.8
Klagomål under provskotten	6.10.5
Klocka på banan	6.4.3.5
Klädkod	6.22
Klädkod – förbudna persedlar	6.20.3
Klädsel och utrustning	6.7
Kommandona LADDA/START – PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Kommandot STOPP	6.11.1.3
Kommunikation på banan	6.4.2.q
Kontroll av banorna av den tekniske delegaten	6.4.1.10
Kontrollspeglar – 25m EST	6.3.5.4
Kontrolltavlor 25m	6.3.5.3
Kontrolltavlor och kontrollspeglar 50m / 300m	6.3.5.5
Kunskap om reglerna	6.1.2.e
Ladda – Ladda med mer än en kula	6.11.2.4
Ladda vapen	6.2.3.2

Ladda vapen - Definition	6.2.3.4
Laddande av vapen – Användandet av magasin	6.2.3.3
Lagledare	6.6.2
Lagledare – Ansvar	6.12.3
Lagresultat i 50m och 300m elimineringstävlingar	6.6.6.1 e+f
Lerduvegrenar	6.11.9.10
Lerduvor	6.3.6
Lerduvor – Fördelning av skjutplatserna (regel 9.10.4)	6.6.6.4
Lerduvor – Val av banor och omgångar	6.6.6.4
Lerduvor Mixade lag	6.20
Lerduvor Mixade lag Final	6.20.4
Lerduvor Mixade lag kvalificering	6.20.2
Lerduvor Mixade lag Skeet	6.20.4.3
Lika resultat – Individuellt	6.15.1
Lika resultat – Lag	6.15.5
Lika resultat – Särskiljning av resultat	6.15.1
Lika resultat i olympiska grenar med finaler	6.15.5
Ljudalstrande/ljudreducerande utrustning	6.7.4.3
Ljuskrav på inomhusbanor	6.4.14
Ljusbildning på inomhusbanor	6.4.14.2 / .3
Lottdragning – Tilldelning av skjutplatser	6.6.6
Lägga ner ett vapen	6.2.2.4
Lämpligt klädd för ett officiellt evenemang – Klädkod	6.17.1.3
Markering 300m	Bil A 6
Markering papperstavor	Bil A 5
Markörchef – EST	6.10.2
Mediarelationer: Resurser – hjälp – samarbete	6.4.2 s
Miss – Ej skjutna skott	6.11.1.2.f
Mobiltelefoner	6.11.8 f /6.7.4.4
Mobiltelefoner – Anslag om förbud	6.11.8 h
Monitorer – Synlighet	6.10.4 d
Muntliga protester	6.16.2
Musik under tävlingar	6.11.8 a
Mästerskapsadministration	6.6
Mästerskapsprogram och tidsplaner	6.6.1
Numrering av tavelramar och skjutplatser	6.4.3.6
Numrering av tavor	6.4.3.6
När ett skott inte registreras eller visas (EST)	6.10.9.3
Närvaro av juryn	6.8.8

Officiell program	6.6.1.2
Officiell träning	6.6.2.1
Officiellt mästerskapsprogram	6.6.1.1
Olympiskt rekord	6.14.9.2
Omfattningen av de tekniska reglerna	6.1.3
Organisation av ett ISSF-mästerskap	6.1.5
Organisationskommitté och funktionärer	6.1.5.2
Orättvis fördel över andra	6.7.1
Osportsligt uppträdande	6.12.6.2 d
PET (grenträning)	6.6.3.2
Poängavdrag	6.12.6.2 b
Poängavdrag – Avlossa av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Poängavdrag – Avlossa drivgas före förberedelse- och provskottstid	6.11.2.1
Poängavdrag – Falsk information	6.12.6.1 c
Poängavdrag – För många skott per tavla	6.11.5
Poängavdrag – Skott före kommandot START	6.11.1.1 i
Poängavdrag från serien	6.14.7
Preliminära resultat	6.14.1
Prisceremonier	6.17.7
Propaganda	6.12.1
Protest mot EST, avdrag 2p	6.10.7d
Protest mot EST, avdrag 2p	6.16.5.2
Protest mot skottvalör	6.10.7
Protest mot skottvalör – EST	6.10.7
Protestavgifter	6.16.4
Protester – Handlagda av juryn	6.8.11
Protester – Skriftliga	6.16.3
Protester – Valörprotester – RTS-juryn	6.16.5
Protester – Verbala	6.16.2
Protester mot valörer under provskott – Elektroniska tavlor	6.10.5
Protester mot valörer: Elektroniska tavlor – två poängs AVDRAG	6.16.5.2 c
Protester och överklaganden	6.16
Protesttid mot resultat	6.16.5.1
Provskjutningsbana	6.4.11.11
Provskott	6.11.1.1
Provskott – Byte till tävlingstavlor utfört av skjutledaren	6.11.1.1 k
Provskott efter första tävlingsskottet	6.11.1.2 c
Provskott före första tävlingsskottet	6.11.1.1 f
Regelbrott – Bestraffningar	6.12.6.2
Regelbrott – Dolda	6.12.6.1 b

Regelbrott – Öppna	6.12.6.1 a
Regler för alla gevär och 10m och 50m pistolgrenar	6.11.1
Reparation eller byte av ett vapen	6.13.3
Reparation eller byte av ett vapen – Ej extra tid men extra provskott	6.13.4
Reservvapen – Funktionsfel	6.13.3
Resultatlista – Innehåll	6.14.4
Resultatlistor - Distribution	6.14.3
Resultatlistor – Förkortningar	6.14.4.2
Resultatlistor – Skapade av ISSF huvudkontor	6.14.4
Riktövningar 10 och 50m	6.11.1.1
RTS-chefens åligganden och funktioner	6.9.3
RTS-Expeditionen – Åligganden och funktioner	6.14.1
RTS-juryn – EST-tavlor	6.10.3
RTS-juryn – Övervakning av markering	6.8.g
RTS-sambandsmannens åligganden och funktioner	6.9.4
Rökning	6.11.8 e
Sen ankomst	6.11.4
Signera printerutskriften – EST	6.10.4 g
Skeetbanor – Standarder	6.4.20
Skeetbanor – Vy över banstandard	6.4.20.4
Skjuta efter kommandot PATRON UR / STOP	6.2.3.5
Skjuta före kommandot LADDA / START	6.2.3.5
Skjutavstånd	6.4.5
Skjutavstånd – mätningar	6.4.5.1
Skjutbord	6.4.7.1
Skjutledare (CRO) – Åligganden och funktioner	6.9.1
Skjutlinje	6.4.3.2
Skjutlinje – Markering och mätning	6.4.5.4
Skjutmattor	6.4.7.2 b
Skjutplats –påverkan av skytt	6.11.8 b
Skjutplatser – Utrustning	6.4.11.10
Skott efter kommandot STOPP	6.11.1.3
Skott före kommandot START	6.11.1.1 i
Skott på fel tavla	6.11.6
Skott på fel tavla – 300m EST	6.11.6.9 c
Skott på fel tavla – Annullering av skott	6.11.6.7
Skott på fel tavla – Avgörandet av ett bekräftat skott på fel tavla	6.11.6.4
Skott på fel tavla – Avgörandet av ett obekräftat skott på fel tavla	6.11.6.5
Skott på fel tavla – Den tävlande sköt inte: Bekräftat av banfunkt.	6.11.6.7

Skott på fel tavla – Frånsäga sig ett skott på fel tavla	6.11.6.6
Skott på fel tavla – Inte bekräftat av banfunktionär	6.11.6.8
Skott på fel tavla – Provskott på annan tävlandes provskottstavla	6.11.6.2
Skott på fel tavla – Provskott på annan tävlandes tävlingstavla	6.11.6.3
Skott på fel tavla – Valörberäkning	6.11.6.1
Skott utanför kontrollspegelns yta	6.3.5.5
Skriftliga protester	6.16.3
Skriftliga protester – Avgörandet skickat vidare till ISSF HQ	6.16.7
Skuggor på tavlorna	6.4.3.1
Skydd mot regn, sol och vind	6.4.1.5
Skyggglappar	6.7.8
Sluta skjuta i mer än 3 minuter	6.11.3.1
Sluta skjuta i mer än 5 minuter eller flyttas till annan skjutplats	6.11.3.2
Sluta skjuta på order av juryledamot/banfunktionär, säkerhetsskäl	6.2.1.5
Sol – Banornas riktning	6.4.3.1
Specialutrustning – Klädsel	6.7.4.2
Startlistor	6.6.5
Straff för regelbrott	6.12.6
Störa annan tävlande	6.12.4
Störningar	6.11.7
Syfte och mål med ISSF:s regler – Banor, tavlor	6.1.1
Säkerhet	6.2
Säkerhet för tävlande, banfunktionärer och åskådare	6.2.1.3
Säkerhetskrav – Allmänt	6.2.1
Säkerhetslinor	6.2.2.2
Särskillnad – Allmänt	6.15
Särskillnad – Individuell	6.15.1
Särskillnad – Lag	6.15.5
Särskillnad – Olympiska grenar med final	6.15.4
Särskillnad – Räkna bakifrån	6.15.1 b
Särskillnad – Viltmål	6.15.3
Tavel- och målmaterielstandarder	6.3
Tavelcentrums placering	6.4.6
Tavelkontrollsystem	6.3.5
Tavellinje – parallell med skjutlinjen	6.4.3.2
Tavelsystem	6.4.1.9
Tavlans centrumhöjd	6.4.6.1
Tejp på skjutplatsens golv	6.11.8 c
Teknisk delegat: Kontroll av EST	6.3.2.8
Teknisk delegat: Lerduvegrenarna – Val av banor / rundor	6.8.3

Teknisk delegat: Rapport av världs- eller olympiskt rekord	6.14.9.5
Teknisk delegat: Övervakning – Fördelning av skjutplatserna	6.6.6 a
Tekniskt möte	6.6.2
Test av vapen (funktionstest)	6.4.11.11
Testning av lerduvor	6.3.6.3
Tidgivning viltmål	6.4.15.8
Tidstillägg av juryn – Flytta till en annan skjutplats	6.11.3.2
Tidstillägg av juryn – Notering på incidentrapport	6.11.3.2 c
Tidstillägg av juryn – Sluta skjuta i mer än 5 minuter	6.11.3.2
Tilldelning av skjutplatser – 10m grenarna	6.6.6.f
Tilldelning av skjutplatser – 25m snabbpistol	6.6.6.2
Tilldelning av skjutplatser – Banans begränsningar	6.6.6 b
Tilldelning av skjutplatser – Elimineringsomg. på utomhusbanor	6.6.6.1
Tilldelning av skjutplatser – Grundläggande principer	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – Lag – mer än ett skjutlag	6.6.6 g
Tilldelning av skjutplatser – Lerduvegrenarna (Regel 9.11.4)	6.6.6.3
Tilldelning av skjutplatser – Lika förhållanden	6.6.6.c
Tilldelning av skjutplatser – Mixade lag	6.18.2.2
Tilldelning av skjutplatser – Viltmål (Regel 10.7.3.1)	6.6.6.4
Tilldelning av skjutplatser – Överinseende av TD	6.6.6
Tolkar	Bil A 1
Trap och dubbeltrapgrav	6.4.18.5
Trapbanor – Kastare	6.4.18.3
Trapbanor – Schematisk skiss	6.4.18.4
Trapbanor – Standarder	6.4.18
Träning – Allmänt	6.6.3
Tävlande – Färdig att skjuta	6.12.4
Tävlandes ansvar	6.12.4
Tävlandes ansvar – utrustning	6.7.2
Tävlingsfunktionärer	6.9
Tävlingsplatsen	6.11.8 f
Tävlingsregler 10/50m gevärs- och pistolgrenar	6.11.1
Tävlingsstart	6.11.1.2
Undersökning av banorna av den tekniske delegaten	6.4.1.9
Undersökning av elektroniska tavlor	6.3.2.8
Undersökning av juryn – Extra skott när skott inte registreras	6.10.9.3
Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Uppföranderegler för tävlande och funktionärer	6.12
Urvalstestning (test av tävlande på icke slumpmässig bas)	6.7.9.4
Utbyte av en tävlande i en lagtävling	6.6.5 c

Utförande av lerduvebanor	6.4.17
Utförande av viltmålsbanor – Allmänna	6.4.15
Utrustning och tävlingsklädsel	6.7
Utrustningskontroll – "One-time-only"-kontroll	6.7.6.3 e
Utrustningskontroll – Den tävlandes ansvar	6.7.2
Utrustningskontroll – Efterkontroll	6.7.9.2
Utrustningskontroll – Ej "One-time-only"	6.7.6.2 e
Utrustningskontroll – Information till tävlande och lagledare	6.7.6.2 a
Utrustningskontroll – Instrument – Utr. för skosulornas flexibilitet	6.5.3
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för stelhet	6.5.2
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för tjocklek	6.5.1
Utrustningskontroll – Kontroll före användandet av utrustningen	6.7.6.1
Utrustningskontroll – Märkning av utrustning och vapen	6.7.6.2 e
Utrustningskontroll – Orättvis fördel gentemot andra tävlande	6.7.1 / 6.7.2
Utrustningskontroll – Register	6.7.6.2 f
Utrustningskontroll – Tolkar och instrument	6.5
Utrustningskontroll – Överinseende av juryn	6.8 c
Utrustningskontroll i säkerhetssyfte	6.2.1.6
Valörbestämning och resultatprocedurer	6.14
Vapenhanteringsregler	6.2.2
Vapenväskor – Vapenförvaring utanför skjutplats	6.2.2.8
Varning	6.12.6.2 a
Verbala protester	6.16.2
Viltmål – Blindavfyringsposition	6.4.15.5
Viltmål – De tävlande synliga för åskådarna	6.4.15.4
Viltmål – Fördelning av skjutplatser	6.6.6.5
Viltmål – Lopptider	6.4.15.8
Viltmål – Skjutstationens bredd	6.4.15.6
Viltmålsbanor – Generell standard	6.4.15
Viltmålsbanor 10m	6.4.16.2
Viltmålsbanor 50m	6.4.16.1
Vindflaggor 50m/300m	6.4.4
Vindflaggor 50m/300m kontroll innan förberedelsetiden	6.4.4.6
Vändställ	Bil A 2
Vänsterhänt	6.1.2 g
Världsrekord	6.14.9
Världsrekord – Finaler	6.14.9.1
Världsrekord – Juniorer	6.14.9.3
Världsrekord – Verifiering	6.14.9.5
Åskådarnas utrymmen	6.4.1.5

Återkontroll av vapen eller utrustning	6.7.9.2
Återstående tid	6.11.1.2 e
Återuppta skjutningen efter STOPP	6.2.3.6
Ämnen – Lägga ut på skjutplatsen	6.11.8 b
Ändra från provskott till tävlingsskott	6.10.4
Ändring av utrustning efter kontroll	6.7.9.3
Ändring av vapen eller utrustning	6.7.9.4
Ögonskydd	6.2.6
Överklagande - Efterkontrollsdiskvalifikation	6.7.9.3
Överklaganden	6.16.6

BILAGA A – REGLER FÖR PAPPERSTAVLOR

Inledning:

ISSF reglerna för papperstavlor har tagits bort från ISSF reglementen, men har sammanställts i denna bilaga. Skyttet vid de Olympiska spelen och alla ISSF Världsmästerskap, Världscuper och Juniorvärldscuper genomförs på EST, men många nationella, regionala och klubbnivåtävlingar fortfarande genomförs på papperstavlor. Dessa Regler för markering av papperstavlor gäller för genomförande av tävlingar som använder papperstavlor.

SvSF: All text om "2nd register keeper" är borttagna från ISSF originaltext, vissa nationella anpassningar är gjorda utifrån praktiskt bruk.

1. Papperstavlor och tolkar

1.1. Godkända ISSF-tavlor

- 1.1.1. Utförande med ringdimensioner och specifikationerna för alla ISSF godkända tavlor regleras i 6.3.4.
- 1.1.2. Tavlor delas in i träffytor genom valörningar. Dimensionerna på dessa valörningar mäts från ytterkanten (ytterdiametern) av valörningarna.
- 1.1.3. Vid ISSF-mästerskap godkänns endast tavlor med en (1) svart riktprick, förutom i viltmål
- 1.1.4. Provtavlor ska vara klart markerade i med ett diagonalt svart streck i det övre högra hörnet på tavlan. Strecket ska vara klart synligt för blotta ögat på avsett avstånd under normala ljusförhållanden (gäller ej 25 m snabbmoment eller 50 m Viltmål).

1.2. Godkända tavlor

Tavematerialet, inkl speglar, ska vara godkända av SvSF/ISSF.

1.3. Valörbestämning

- 1.3.1. Tavlor får valörbestämmas med tolkar utförda enligt regel 1.4 (nedan) eller med av ISSF godkända elektroniska system.
- 1.3.2. Gevärs- och pistoltavlor får valörbestämmas med heltal, eller om godkänt elektroniskt valörbestämningssystem används, med decimaler. Decimalringvalörer bestäms genom att dela upp valörningen i 10 lika breda ringar som får decimaltal startande från noll (m.a.o. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (m.a.o. 10,9, 9,9 etc.).

SvSF: decimaltal får även tolkas med finaltolkar.

- 1.3.3. **Tavelpappen** ska vara av en icke reflekterande färg och yta så att den svarta riktytan (centrum) är tydligt synlig under normala ljusförhållanden på aktuella avstånd. Tavelpappen och valörningarna ska bibehålla dimension under alla väderförhållanden. Tavelpappen ska registrera kulhål utan att ge överdrivna rivmärken eller avvikelser.

1.4. Tolkar inklusive handhavande

När papperstavlor används ska ISSF-godkända system eller kulhålstolkar användas för valörbestämning av tveksamma kulhål.

1.4.1. 25m grovpistol

Mätfläns diameter:	9.65 mm (+0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Grovpistolmomenten

1.4.2. 300m gevär

Mätfläns diameter:	8.00 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	300 m gevärsgrenar

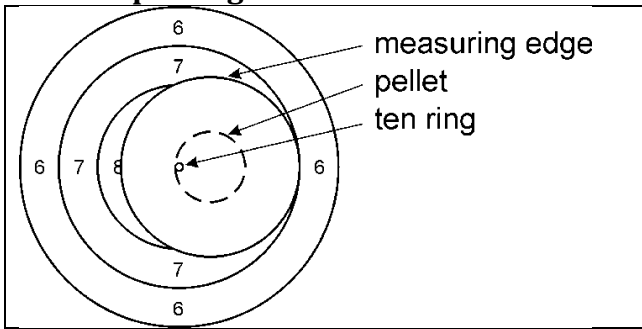
1.4.3. Gevär och pistoler 5.6 mm (.22")

Mätfläns diameter:	5.60 mm (+0.05/ -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	5.00 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Alla grenar med 5.6 mm ammunition

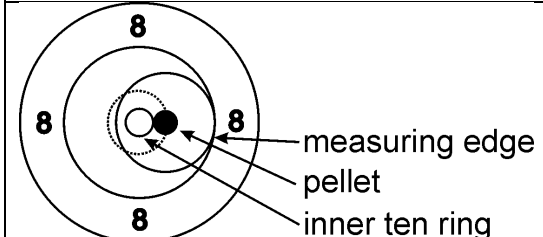
1.4.4. 4.5 mm INÅTRIKTADE tolkar

Mätfläns diameter:	4.50 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Mätflänsens diameter minus 0.02 mm (4.48 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av ring 1 och 2 på luftgevärs- och 10 m Running Target-tavlor. Mätning av ring 1 på luftpistol-tavlor.

1.4.5. **UTÅTRIKTAD luftpistololk för valörbestämning av innertior på luftgevärstavl.**

	Om mätfläns på en utåtriktad luftpistololk inte går utanför 7:ans ring på en luftgevärstavla är valören en innertia.
---	---

1.4.6. **UTÅTRIKTAD LUFTPISTOLTOLK FÖR INNERTIOR för valörbestämning av innertior på luftpistolavlor**

Mätfläns diameter:	18.0 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kantthjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av innertior på luftpistolavlor
	Om mätfläns på en utåtgående luftpistololk för innertior inte går utanför 9-ans ring på en luftpistolavla är valören en innertia.

1.4.7. **4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftgevär och 10 m Running Target**

Mätfläns diameter:	5.50 mm (+0.00/ -0.05 mm)
Kantthjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftgevärs- och 10 m Running Targettavlor, ringarna 3 till 10. Även för innertior på Running Targettavlor.

1.4.8. UTÅTRIKTAD luftgevärstolk

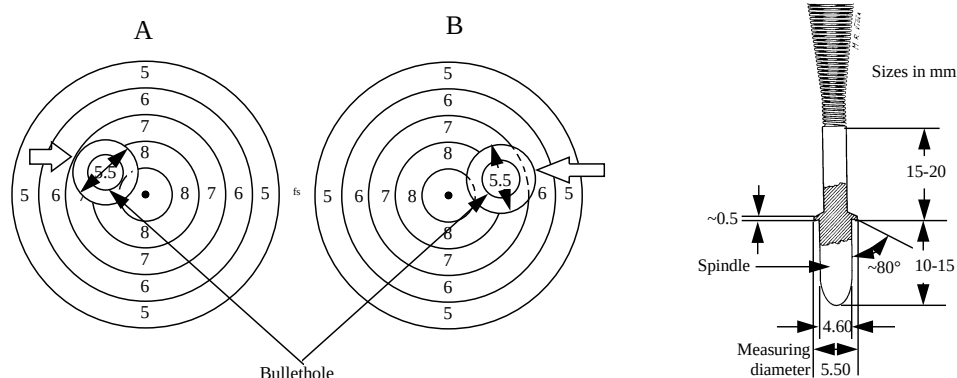


Bild "A" avbildar ett tveksamt kulhål. Den utåtriktade tolken visar att kanten på flänsen ligger inom 7:ans ring, därför markeras skottet som en 9:a.

Bild "B" avbildar ett tveksamt kulhål. Den utåtriktade tolken visar att kanten på flänsen ligger över 7:ans ring och in i 6:ans område. Skottet är därför en 8.

1.4.9. 4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftpistol

Mätfläns diameter:	11.50 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftpistol, ring 2 till 10.

1.4.10. UTÅTRIKTAD tolk för luftpistol

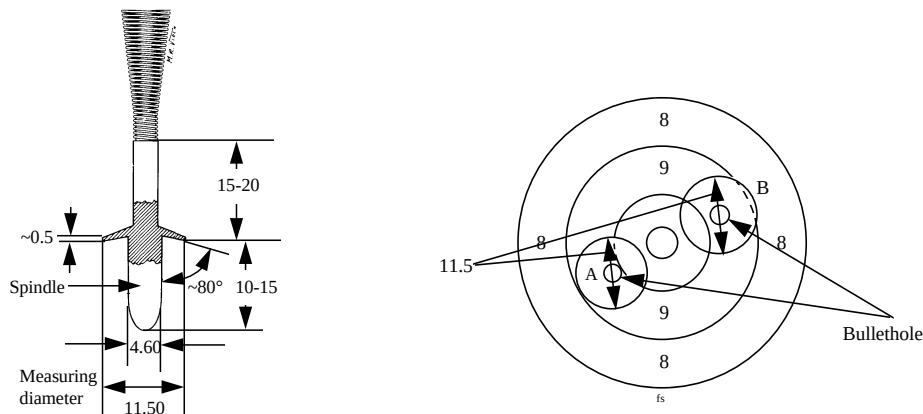


Bild "A" avbildar ett tveksamt kulhål med den utåtriktade tolken på plats. Ytterkanten på flänsen ligger inom 9:ans ring, därför markeras skottet som en 10:a.

Bild "B" avbildar ett tveksamt kulhål med den utåtriktade tolken på plats. Ytterkanten på flänsen ligger över 9:ans ring och in i 8:ans område. Skottet är därför en 9.

1.4.11. **Långhålstolk**

Långhålstolken är gjord i transparent plastmaterial med två parallella linjer. Ljusöppningen mäts, dvs infläkning etc. Dock mäts spegel utan hänsyn till om tavlan skymmer ljusöppning.

- a) För 25 m grovpistol (9.65 mm) ska linjerna vara 11.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna.
- b) För finkalibriga grenar (5.6 mm) ska linjerna vara 7.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna. (För användning vid 25 m 5.6 mm pistolgrenar).

2. **Skjutbaneutrustning**

2.1. **Baktavlor**

Baktavlor ska användas på 50m och 300m-banor i enlighet med 6.3.5.2.

2.2. **Baktavlor för 25m**

- a) Baktavlor ska användas för alla 25m pistolgrenar för att hjälpa till att identifiera skott som kan ha missat tavlorna.
- b) Baktavlor ska minst täcka hela bredden och hela höjden av 25m-ramarna (5 tavlor). De ska vara placerade på ett jämnt avstånd bakom tävlingstavlorna på en (1) meter. De ska vara sammanhängande på ramar utan något tomt utrymme mellan dem, för att identifiera skott mellan tävlingstavlorna.
- c) Baktavlor ska vara av ett icke reflekterande papper av en neutral färg liknande tavelfärgen.
- d) I 25m-grenarna ska baktavlorna bytas på alla banor för varje skjutlag.

2.3. **Tavelbytessystem**

- 2.3.1. 10m-banor ska vara försedda med taveltransportörer eller tavelautomat som tillåter tavelbyte efter varje skott.
- 2.3.2. 50m-banor ska vara försedda med tavelautomat, transportörer eller gravsystem som tillåter tavelbyte efter varje skott.
- 2.3.3. 300m-banor ska vara försedda med markörgrav, alternativt transportörer som tillåter tavlorna att dras in och markeras efter varje skott.

2.4. **Ej applicerbar**

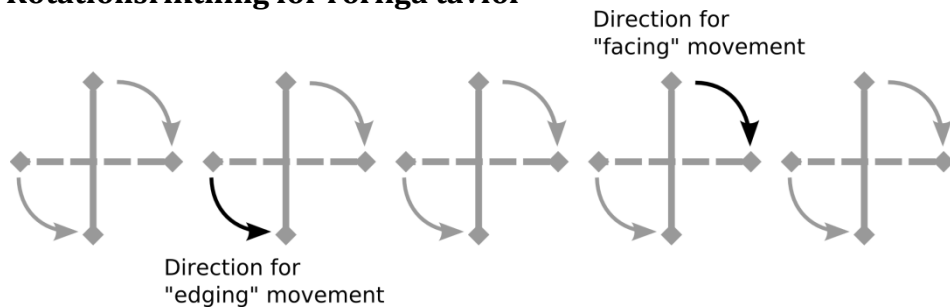
2.5. **25 m vändställ**

Tavelramar i 25 m snabbpistol ska placeras i grupper om fem (5), i samma höjd (+1 cm), alla synkroniserade och alla centrerade mot den skjutplats som är centrerad mot mittentavlan i gruppen. Avståndet mellan tavelcentrum, axel till axel, i en grupp om fem ska vara 75 cm (+1 cm).

- 2.5.1. Banan ska vara utrustad med en tavelvridningsmekanism som ger 90 graders (± 10 grader) vridning av tavlorna i vertikala axel. I precisionsmomenten i 25 m grenarna får fasta tavlor användas.

- a) Framvändningstiden för tavlan att vända fram mot tävlande får inte överstiga 0,3 sekunder.
- b) När tavlorna vänder bort får det inte vara någon synlig vibration som distraherar tävlande.
- c) Sett från ovan ska tavlorna vridas medurs för framsvängning mot skyttarna och moturs för bortsvängning från skyttarna.

Rotationsriktning för rörliga tavlor



- d) Tavlorna i en sektion ska alla vridas samtidigt, detta ska åstadkommas genom en utrustning som tillhandahåller en samtidig funktion med korrekt tid.

2.5.2. Vrid-mekanismen ska ge exakt och konsekvent tid och att tavlorna visas i den specificerade tiden och att tavlorna vänder bort efter den specificerade tiden (+0.2 sekunder – 0.0 sekunder).

- a) Tidtagningen ska starta när tavlorna börjar vända fram och stoppa när tavlorna börjar svänga bort.
Om det är kortare tid än specificerat eller längre tid än +0.2 sekunder ska skjutledaren, antingen på eget initiativ eller på instruktioner från en juryledamot, stoppa skjutningen för att justera mekanismen. I sådana fall kan juryn senarelägga starten eller starta om skjutningen.

2.5.3. Visningstiderna för 25m kvalificeringstävlingar är:

- a) 25m snabbpistol: 8, 6 och 4 sekunder.
- b) 25m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- c) 25m sportpistol och 25m grovpistol, snabbmoment: Visning i tre (3) sekunder för varje skott, borta sju sekunder (± 0.1 sekunder).
- d) För alla visningstider är en tolerans på + 0.2 sekunder – 0.0 sekunder tillåten.

2.5.4. Om uppfordring används bakom tavlorna ska ytan motsvarande ring åtta (8) antingen skäras ut för att underlätta markering/tolkning.

3. Tävlingsfunktionärernas åligganden

3.1. Juryledamöternas uppgifter – papperstavlör - 25m grenar

- a) När papperstavlor används på 25m-banor ska en ledamot av RTS-jury och/eller pistoljury utses för varje bansektion eller för 5 till 10 tavlor (m.a.o. en per markörchef). Denne ska följa markörchefen på tavellinjen.
- b) Juryledamoten ska kontrollera tavlorna innan markering påbörjas, fastställa korrekt antal skott, närheten till valöringarna etc. Tveksamheter ska lösas innan markering påbörjas.
- c) Beslut avseende tveksamheter ska tas gemensamt av två (2) juryledamöter och markörchefen. En juryledamot ska agera som ordförande och ska, om nödvändigt, sätta i tolken.
- d) Juryledamoten på tavellinjen ska säkerställa att alla resultat som noteras av biträdande protokollföraren på tavellinjen är korrekta, och att juryns beslut är noterade och kvitterade på resultatkorten.
- e) Jurymedlemmen ska säkerställa att tavlorna inte klistras och att träffarna inte markeras förrän tveksamheter har blivit lösta och att valörerna blivit korrekt noterade av protokollföraren.

3.2. Regeln ej relevant i Sverige.

3.3. **Funktioner och åligganden för markörgravsfunktionärer – 50m och 300m**

Antalet markörgravsfunktionärer bör överensstämma med antalet banfunktionärer. I markörgraven är de ansvariga för att den sektion av tavlor som de är tilldelade byts snabbt, markeras och hissas för tävlandes nästa skott. Markörgravsfunktionärerna ska:

- a) Försäkra sig om att det inte är några kulhål i den vita ytan på tavlan, och att eventuella skott i ramen är tydligt markerade.
- b) Om ett kulhål inte kan lokaliseras på tavlan är markörgravsfunktionären ansvarig för att undersöka om kulhålet finns på en närliggande tavla, och i samråd med jury och skjutledare, hantera situationen.
- c) När tavelautomater används är det markörgravschefens ansvar att rätt tavlor laddas i automaterna, att tavlorna tas bort och förbereds för leverans till RTS sekretariatet.
- d) De är även ansvariga för markering/dokumentation på tavlorna de eventuella felaktigheter som kan ha inträffat.

3.4. **Markörchef- Papperstavlor – 25 m**

En markörchef ska utses för varje bansektion om fem (5) till tio (10) tavlor. Markörchefen ska:

- a) Vara ansvarig för den grupp av tavlor som tilldelats.
- b) Markörchef ska påkalla juryledamotens uppmärksamhet beträffande alla träffar med tveksamma valörer och, efter att beslut har tagits, visa värdet och läget på skotten.

- c) Försäkra sig om att tavlorna markeras snabbt och effektivt, och blir klistrade och/eller utbytta, så ofta som regelverket anger.
- d) Assistera för att lösa tveksamma situationer i enlighet med ISSF:s regler i samarbete med banfunktionärer och jury.

SvSF: Om markör och protokollförare är vana kan dessa utses till RTS Jury, ev tveksamheter reds ut/tolkas genom majoritetsbeslut. Är de båda ej överens tillkallas juryledamot som har utslagsröst.

3.5. **Protokollförare – Papperstavlor – 25 m**

Alla 25 m grenar ska markeras på banan. Protokollföraren ska befinna sig vid tavellinjen. Protokollförare ska notera de valörer som markörchefen anger på resultatkortet.

3.6. **Markör – Papperstavlor – 25 m**

Efter att markeringen har slutförts ska markören klistra hålen på tavlan, kontrolltavlan och kontrollspegeln eller byta tavlan eller kontrolltavan.

4. **Tävlingsgenomförande**

4.1. **Tavelhantering papperstavlor 10 m luftgevär och 10 m luftpistol**

- a) Bytet av tavlorna görs av de tävlande, under övervakning av banfunktionärerna.
- b) Det är den tävlandes ansvar att skjuta på rätt tavla.
- c) Omedelbart efter varje serie om tio (10) skott ska den tävlande lägga de tio (10) tavlorna på ett för protokollföraren lättåtkomligt ställe, denne ska placera tavlorna i en säker låda för upphämtning för vidare leverans till expeditionen.

4.2. **Tavelhantering papperstavlor 50 m gevär och 50 m fripistol**

- a) Om **automatiska taveltransportörer** eller -bytare används får den tävlande styra tavelbytet eller så får tavelbytet styras av protokollföraren.
- b) I bägge fallen är det den tävlande som är ansvarig för att skjuta på rätt tavla.
- c) Om den tävlande anser att **markeringen eller tavelbytet går för långsamt** kan tävlande säga detta till banfunktionären. Om banfunktionären eller juryn anser klagomålet berättigat ska de rätta till situationen. Om den tävlande eller lagledaren anser att det inte blir någon förbättring får tävlande eller lagledaren lämna in en protest till juryn. Juryn får ge extra skjuttid upp till maximalt 10 minuter. Sådana klagomål får inte göras under de sista 30 minuterna av tävlingen, utom vid exceptionella fall.

4.3. För många skott per papperstavla

- a) Om en tävlande skjuter **fler skott** på en av sina tävlingstavlor än enligt reglerna för grenen ska tävlande inte bestraffas för de två (2) första skotten.
- b) För det tredje och alla därefter följande felskjutna skott ska tävlande bestraffas med ett avdrag på två (2) poäng.
- c) Poängavdraget på två (2) poäng ska göras i serien i vilken det tredje och därefter följande felskjutna skott inträffade. Tävlande ska också skjuta färre antal skott på de kvarvarande tavlorna så att antalet skott inte överskrider programmet.
- d) Markeringsreglerna i denna situation kräver överflyttandet av värdet av det extra skottet(n) till tavlor med färre skott än vad reglerna säger, och därigenom fylla upp varje tavla till rätt antal skott beskrivet i programmet och reglerna.
- e) Om det aktuella skottet/en som ska flyttas inte kan bestämmas säkert ska skottet(n) med de lägsta valörerna flyttas framåt till nästa tavla/tavlor eller skottet/skotten med de högsta valörerna flyttas tillbaka till föregående tavla/tavlor så att den tävlande inte får någon fördel vid eventuell särskillnad.
- f) Alla tre ställningarna i gevärsgrenen anses vara en (1) gren.

4.3.1. När extra provskott är tillåtna.

När extra provskott tillåts under en tävling på grund av att en tävlande avbrutits eller flyttats till en annan skjutplats och det automatiska tavelssystemet gör det omöjligt att tillhandahålla en ny provtavla ska provskotten skjutas på nästa oanvända tävlingstavla. Tävlande instrueras att skjuta två (2) tävlingsskott på nästa tävlingstavla.

5. Resultathantering

5.1. Markering på RTS-expeditionen

När papperstavlor används i följande grenar ska tavlorna markeras på expeditionen:

- a) Alla gevärsgrenar på 10m, 50m och 300m;
- b) Alla pistolgrenar på 10m och 50m;
- c) Alla running target grenar på 10m och 50m;
- d) Alla resultat i de grenar eller moment som markerats på skjutbanan anses vara preliminära resultat.

5.1.1. RTS-jury ska övervaka resultaträkningen och allt jobb som utförs vid expeditionen och, när papperstavlor används, på tavellinjen på

25m-banorna. Den ger direktiv hur eventuella tveksamma skott ska markeras, beslutar deras valör, och löser övriga frågor eller protester mot valörmarkeringen.

5.1.2. Alla tavlor från grenar som ska markeras på expeditionen ska transporteras i en låst låda från tavellinjen till expeditionen omedelbart efter det att de skjutits.

5.1.3. Tävlingstavlor för grenar som ska markeras på expeditionen ska vara numrerade och ska överensstämma med resultatkortet. Expeditionen är ansvarig för den korrekta numreringen av tavlorna och ska verifiera tavlorna före varje gren innan de överlämnas till skjutledaren eller andra tävlingsfunktionärer.

På expeditionen ska följande procedurer kontrolleras av en annan funktionär:

- a) Bestämma valören för varje individuellt skott.
- b) Bestämma och räkna antalet innertior.
- c) Lägga till skottvalörer eller poängavdrag.
- d) Summeringen av de individuella serierna och totalsumman.
- e) Varje funktionär ska verifiera sitt arbete genom att signera tavlan, resultatkortet och resultatlistan

5.2. **Valörbestämning – papperstavlor**

5.2.1. Alla kulhål markeras efter det högsta värde av valörområde eller valörning som träffas eller vidrörs av kulhålet. Om någon del av en högre valörning (linjen mellan valörområdena) **vidrörs** av kulan ska skottet markeras som det högre värdet av de två valörområdena. En sådan träff bestäms av om kulhålet eller en tolk instoppad i kulhålet vidrör någon del av den yttre kanten av valörningen.

Undantag till denna regel är värderingen av innertior på luftgevärstavlor.

5.2.2. Omtvistade skott ska avgöras genom användning av en tolk eller annan anordning. Tolkar ska alltid införas i kulhålet med tavlan i horisontellt läge.

5.2.3. När det korrekta användandet av en tolk är svårt med anledning av närheten till ett annat kulhål, illa rivet kulhål eller överlappande kulhål ska valören av skottet bestämmas med en tolkskiva, gjord av genomskinligt material med en graverad ring motsvarande valörningen.

5.2.4. Om två markörer inte är överens om valören på ett skott, ska jury tillkallas.

5.2.5. Tolken får endast sättas in en gång i ett kulhål, och endast av en juryledamot. Användandet av tolk noteras på tavlan och signeras av markörerna.

5.3. **Valörberäkningar 25 m grenar – papperstavlor**

Juryn ska övervaka all markering. Resultatkortet (fört av protokollföraren) ska signeras av markören och juryledamot. Resultatkortet ska skickas till expeditionen på ett säkert sätt för kontrollräkning och publicering.

5.3.1. **Långhål**

- a) Skott skjutna medan tavlorna är i rörelse ska inte räknas som träff, om inte den längsta horisontella storleken på kulhålet (märken av kula/blyavskrap ej inräknat) mäter mindre än 7.0 mm i 25 m pistol 5,6 mm (.22") grenarna, eller 11.0 mm i 25 m grovpistol.
- b) Det horisontellt förlängda kulhålet i tavlan mäts med en långhålstolk. När insidan av den graverade linjen rör vid en valöring ska valören räknas som det högre värdet av de två valörområdena.

5.3.2. Omedelbart när banan är säker ska tavlorna vändas fram. Markörchefen, tillsammans med minst en juryledamot, ska visa valörerna på kulhålen på varje tavla och tydligt ropa ut dem till protokollföraren. ska följa markören och notera valören på skotten på ett skjutkort så som de ropas ut av markören. Placeringen och valören på skottet på tavlan indikeras för den tävlande och åskådarna på följande sätt:

- a) I 25 m pistol grenar indikeras skottens valör och position med en markörspade med handtag, ca 300 mm lång och med en liten rund skiva i ena änden med en diameter mellan 30 mm och 50 mm, röd på ena sidan och vit på den andra. Skivan ska placeras över kulhålet(n) i tians ring med den röda sidan mot den tävlande, medan markören ropar ut valören på skottet(n). För kulhål med en valör lägre än tio ska den vita sidan visas. När det är en serie av skott som skjutits på samma tavla, bör valörerna ropas ut med början med högsta poäng. Den totala summan för serien bör ropas ut efter att alla skotten har indikerats individuellt.
- b) Provskott ska visas och noteras.

5.3.3. Regeln ej relevant i Sverige.

5.3.4. Så snart skotten är indikerade och noterade:

- a) Ska tavlorna klistras och göras klara för nästa serie (snabbpistol och snabbskjutningsmomenten), eller:
- b) Tavlorna bytas ut och baktavlorna klistras eller bytas inför nästa serie, eller:
- c) Tavlorna och baktavlorna ska ersättas med nya tavlor för nästa tävlande.

5.3.5. Regeln ej relevant i Sverige.

5.4. **Särskiljning**

Särskiljning görs enligt reglerna i Allmänna tekniska reglementet, 6.15.

5.5. **Protester vid användning av papperstavlor**

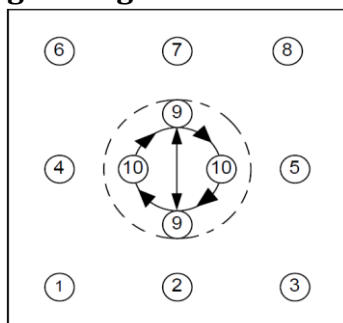
5.5.1. När papperstavlor används får en tävlande eller lagledare som anser att ett skott noterats felaktigt protestera mot detta, förutom i de fall när beslut tas rörande valören genom användandet av tolk, då är beslutet slutgiltigt och kan inte överklagas. En protest kan endast göras för ett specifikt skott. Om det protesteras mot andra skott ska en separat avgift betalas.

- 5.5.2. Protest får endast framföras mot träffvärdering som gjorts utan hjälp av tolk eller när felaktigt värde verkar ha införts i resultatlistan eller protokollförts på skjutkortet.
- 5.5.3. Protestavgiften på 50 € ska betalas när protesten görs.
- 5.5.4. När papperstavlor används och valörbestäms på RTS expeditionen har lagledaren eller den tävlande rätt att se den protesterade träffen, men tillåts inte röra tavlan.

6. Markering 300m

- 6.1. Så snart tavelmarkören får en signal att ett skott har skjutits på tavlan ska denne markera skottet. Markeringen av skott ska genomföras på följande sätt:
- a) Sänka tavlan;
 - b) Täckta hålet med en kontrasterande klisterlapp för att markera det senaste skottet;
 - c) Höja tavlan och
 - d) Visa valören av träffen genom indikationssystemet.
- 6.2. När en markörspade används för att indikera skottvalörer, ska denna vara en rund skiva, ca 200mm till 500mm i diameter. Den ska vara svart på ena sidan och vit på den andra sidan, och fastsatt på en tunn stav.
- 6.3. Valören på träffen ska visas som följande (se diagram):
- a) Senaste skottets position ska markeras;
 - b) Träffar med valörerna 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 eller 8 poäng ska visas genom att visa den svarta sidan av markörspaden mot skjutplatserna, på rätt plats på tavelramen såsom visas i bilden;
 - c) Om träffen är en nia ska markörspaden föras upp och ner två gånger över centrum på tavlan med den vita sidan av markörspaden mot skjutplatserna;
 - d) Om träffen är en tia ska markörspaden föras två gånger med vit sida mot skjutplatserna i medsols cirkel runt riktområdet, såsom det visas i bilden;
 - e) Ett skott som inte träffar tavlan markeras endast genom att föra den svarta sidan av markörspaden tvärs över tavlan tre eller fyra gånger;
 - f) Om skottet träffat tavlan, men inte inom valörringarna, ska det först markeras som en bom och därefter markeras vart det träffat tavlan.

6.4. **Signaldiagram för skottvisning**



6.5. Provtavla

Provtavlan ska vara markerad med ett svart diagonalt streck i det övre högra hörnet av tavlan. Strecket ska vara väl synligt med blotta ögat på det aktuella avståndet vid normala ljusförhållanden. Vid tavlor skötta från markörgrav får provtavlor inte förekomma samtidigt som de tävlande skjuter tävlingsskott.